NU I FÄRG!!!

SVENSKA HEM-

DATOR Nytt

Nr 10-1993
21 Okt – 25 Nov
Pris: 22:90 inkl moms

PREDAB 802-10
10
7 388080 202297

NYTT FORMAT
MASSOR MED FÄRG!!

Vinn spelet Lotus för din PC! Se sidan 26

SOFTLER OF TWARE

Box 242 S-124 02 Bandhagen

SHAREWARE FÖR PC!

Shareware diskar kräver registrering om du bestämmer dig för att använda programmen.

Från 16:-

Sveriges bästa PD bibliotek. Bra service, korta leveranstider, de bästa PD programmen.

Beställningar

Tel. 08- 749 08 06
Ring och beställ!
Leverans inom några dagar.
Diskarna skickas mot postförskott och 22:- kr tillkommer i PF- avgift.
Portot bjuder vi på.
Outtagna PF debiteras med 40:-

PG 426 99 36-3
Eller betala in på postgiro.
Leverans inom ca en vecka.
Inget tillkommer - vi bjuder på portokostnader.

Priser:

1 till 3 diskar.....23 kr/st
4 till 10 diskar.....20:-/st
11 till 20 diskar.....18:-/st
21 till 30 diskar.....17:-/st
31 diskar och fler....16:-/st

Billigare PC program hittar du aldrig!

Spel

PS.01-02 Armada - skeppstrid på 2 diskar
PS.03 Stick Fighter II - beat'em up
PS.04 Captain Comic- superb grafik & ljud
PS.05 Commander Keen - en klassiker
PS.06-07 Commander Keen II - superb!
PS.08 Commander Keen III
PS.09 -10 Cosmo's Cosmic Adventure
PS.11 Crystal Caves - action!
PS.12 Dark Ages - från Apogee
PS.13 Dot 2 Dot - spel för barn.
PS.14-16 Kung Fu Louise
PS.17 Secret Agent- mycket bra grafik
PS.18-19 Wolfstein 3D - skaffa det nu!
PS.20 Spear Of Destiny - det med! superbt!
PS.21 Hugo I: House Of Horrors- äventyr
PS.22 Hugo II: Who Dunnit
PS.23-24 Hugo III: The Temple of Doom
PS.25 Jump Jet- flyg din Jet
PS.26 Hooray For Henrietta- för barn.
PS.27 Goal! - fotbolls spel
PS.28 Caddy Hack- 3D golfspel
PS.29 Piball Dreams demoversion
PS.30 Stellar Defense- arcade action
PS.31 Baron Baldric- plattformspel
PS.32 Llamatron - Amiga action- klassiker
PS.33 Kiloblaster - shoot'em up
PS.34 Snooker - biljard
PS.35 Ford Simmulator - bilspel
PS.36 Powerchess- schack
PS.37 Kingdom of Kroz
PS.38 Lost Adventures of Kroz
PS.39 Return to Kroz
PS.40 Secret Agent Man, nytt från Apogee

Windows

PW.01 Almanac 3.0- kalender
PW.02 CAD Vantage - CAD för Windows 3.1
PW.03 Command Post - fil management
PW.04 Data Server 2.0 - adress databas
PW.05 Graphic Workshop for Windows- hantering & konvertering av PCX grafik
PW.06-09 Icon Utilities- skapa, ändra ikoner
PW.10 Microlink - komm program
PW.11 MicroEMACS - editor
PW.12 Painless Accounting- kalkylprogram
PW.13 PainShop Pro- visa/konvertera bilder
PW.14 Screen Savers for Windows- 11 st!
PW.15 TrueType Fonts Installer- visar fonter
PW.16 Unicom 3.0- m. bra komm program
PW.17-18 Wyndfields - databas, 2 diskar
PW.19 XVT Draw- objek- orienterat ritprg.
PW.20 ZGraph 2.6- rita/visa olika grafer.
PW.21-22 1100 Icons - ikoner för Windows
PW.23 More Control - förbättrar Windows

Musik

Ljudkort krävs.

Whacker Tracker - musikprg i stil med Amigas ProTrocker	20:-kr
Instrument, ST01-ST10	1 70:-kr
Röster, fem diskar	85:- kr
Rytmer, fem diskar	85:- kr
Amigamoduler, 5 diskar	85:- kr
Hitmoduler, fem diskar	85:- kr
Rockmoduler, fem diskar	85:- kr
Techno Moduler, 5 diskar	85:- kr

Nytto

PN.01 NeoPaint II - mycket kraftfullt rit-program, Hercules/EGA/VGA/SVGA
PN.02 Gorins Organizer - kalender, mi-niräknare och notepad i ett.
PN.03 Safepack - antivirus program.
PN.04 Flexibak Plus - backup program
PN.05 4DOS - Windows för fattiga! En Windowsvariant som funkar på 286:a!
PN.06 4DOS Utilities - disk två till 4DOS
PN.07 Backgrund Format
PN.08 As-Easy-As - som Lotus 1-2-3
PN.09-13 DanCAD 3D - CAD på 5 diskar.
PN.14-16 McAfee Antivirus Toolkit, 3 disk
PN.17 MicroCAD 1.1
PN.18-20 PC-File 5.01 - databas, 3 diskar
PN.21-24 PC-Key Draw - design- och ritprogrampå fyra diskar.
PN.25 VGA Paint 1.1 - Ritprogram
PN.26-27 Envision- ett nytt DTP program
PN.28-29 GFA Rembrandt - bra ritprogram
PN.30 PCX Supershow- gör slideshower
PN.31 Graphics Workshop - konvertera gfx
PN.32 PC Draft CAD- Hecules -SVGA graf.
PN.33 Circuit CAD
PN.34 A86/D86 - Assenbler/Debugger
PN.35-36 Image Alchemy - grafikkonverter
PN.37-38 Typesetter PC- WYSIWYG DTP
PN.39 Automenu 4.7
PN.40 Powermenu Plus
PN.41 ARJ 2.3 - arkiveringsprogram
PN.42 PKZip System 2.04 - arkivering
PN.43-46 Night Sky - astronomi program
PN.47-50 PC-Write word processor 4 diskar

ROKA TRADING

INDUSTRIVÄGEN 4
194 34 UPPLANDS VÄSBY

08-590 895 29

1 Års garanti. Reservation för prisändringar
Samtliga Priser Inkl. Moms
PF. Avgift Samt Frakt Tillkommer

SUPER NINTENDO

PAL VERSION

ALIEN 3	625
BATMAN RETURNS	625
CYBERNATOR	595
WARPSPEED	550
WING COMMANDER	595
ACTION REPLAY	575

AMERIKANSKA SPEL
RING FÖR SENASTE NYTT

MEGA DRIVE

BUBSY THE BOBCAT	498
FLASHBACK	525
GALLAHAD	375
JUNGLE STRIKE	550
POWER CHALLENGE GOLF	479
RINGS OF POWER	395
RISKY WOODS	375
SUMMER CHALLENGE	479
TESTDRIVE II	398
WARPSPEED	449

SUPER NINTENDO är ett inregistrerat varumärke tillhörande Bergsala AB

Sound BLASTER

SOUND BLASTER DELUXE	1275
SOUND BLASTER PRO DELUXE	1695
SOUND BLASTER PRO DL MIDI	2095
SOUND BLASTER PRO MCA	2295
SOUND BLASTER 16 ASP	2995
HÖGTALARE	295
SOUND BLASTER CD 16	RING

CD ROM DRIVE, HÖGTALARE OCH CD MJUKVARA

CD ROM

7th GUEST	795
DUNE	525
SHERLOCK HOLMES III	595
RINGWORLDS	595

RING FÖR SENASTE NYTT

AMIGA/ST/PC

ACES OVER EUROPE PC	RING
BATTLE ISLE 93 PC AMIGA	259
BETRAYAL AT KRONDOR PC	425
BLUE FORCE PC	398
CURSE OF ENCHANTIA PC AMIGA	149
DUNE II PC 375 AMIGA	350
GATEWAY 2 PC	398
HISTORY LINE PC AMIGA	325
ISHAR 2 PC AMIGA	350
LEMMINGS II PC 375 AMIGA ATARI ST	325
MAXIMUM OVERKILL PC	425
PINBALL DREAMS PC	350
PORTS OF CALL PC SVENSK VERSION	149
REACH FOR THE SKIES PC AMIGA	325
SENSIBLE SOCCER AMIGA ATARI ST	259
SYNDICATE PC 425 AMIGA	375
SPOILS OF WAR PC AMIGA	149
TAKE A BREAK PINBALL PC	RING
TERMINATOR 2029 PC	425

STOR UTBUD AV BUDGET SPEL FRÅN 39 KR
RING!

Nya program från BUDGIE

Budgie - Ett lågprisalternativ!

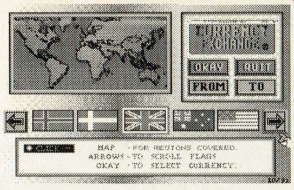
Budgie är ett programvaruhus i England som ger ut en mängd spel och nyttoprogram för Atari ST.

Programmen är INTE PD eller Shareware och får ENDAST distribueras av auktoriserade återförsäljare. SMPD är enda företag i Skandinavien med sådan auktorisation.

Från 40:-/st

Priset ligger på 60:- för en diskett, Beställer Du 2-4 st betalar du endast 40:-/st. Alla priser är inklusive porto. Beställ med talongen längst ner på sidan.

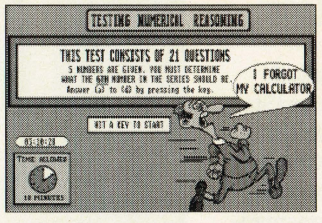
Exchange Rates



Detta är ett Australienskt program från Pigeon Post, skrivet av Mike Duncan, och med vilket du kan konvertera olika länders valutor. Upp till 58 olika valutors värden kan läggas in och konverteras mellan varandra. Programmet är mycket enkelt att använda. Välj "Från" genom att peka på ett visst lands flagga, välj sedan "Till" och peka på detta lands symbol. Ange sedan hur mycket beloppet du vill konvertera och du ser direkt vad detta blir i den nya valutan. Olika valutakurser kan uppdateras lätt och skrivas ut på papper. Programmet kan endast köras i låguppläsning

❑ **Best.nr: STBS.109**

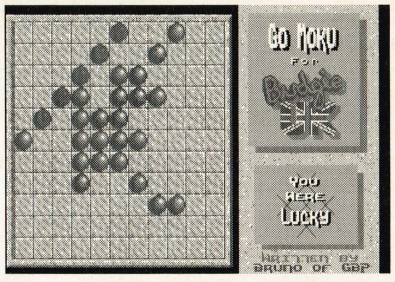
Apitudes 1.0



Personlighetstesta dig själv på 21 olika områden av din personlighet. Programmet kommer från Kogan Page Ltd i England och tar minst 1 timme att köra. 20-70 frågor (på engelska) skall besvaras om dessa rör områden såsom Verbalt resonemang, sifferlogik, teknisk förståelse m fl.

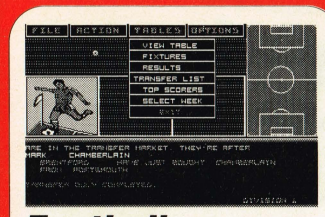
❑ Best.nr: STBS.103

GoMuko.



Ett spel skrivet av Bruna Azzara och som bygger på spelet Go dvs luffarschack. Mycket snyggt presenterat och datorn kan bli slagen!.

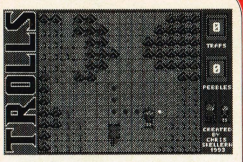
❑ **Best.nr: STBS.112**



Football Tactician

Ett spel av Camy Maertens. Detta är ett strategiskt fotbollsspel av typ Football Manager men betydligt bättre. Varje aktuell match spelas och resultatet är inte givet förrän matchen är slut. Manual medföljer på engelska. Mycket snyggt presenterat.

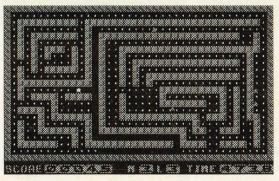
❑ **Best.nr: STBS.113**

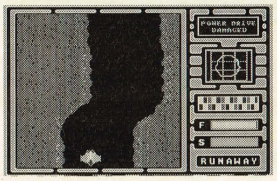


Trolls

Ett spel skrivet av Chris Skellern. Hjälp Billy att fly från en fantastisk värld fylld med Troll och andra fantasifigurer. Spelet är av typ "traska-Runt" och snyggt gjort.

❑ **Best. nr: STBS.117**



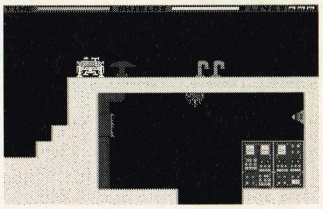


Evasion 2/ Runaway

Två spel på samma diskett av Chris Skellern . Evasion 2: Här gäller det att guida Evadern runt i en PacManliknande labyrint och plocka upp de markerade blocken innan tiden tar slut. **Runaway** bjuder på mer action. Lotsa ditt rymdskepp utmed en scrollande bana. Spelet är svårt!

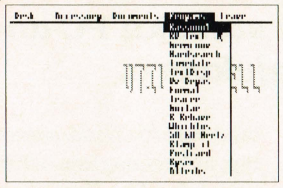
❑ **Best.nr: STBS.115**

The Return of Jusse



Ytterligare ett spel av den duktige programmeraren Chris Skellern. Jusse har återvänt till Planeten Vainox för att varna innevånarna för en hotande fara och för att hitta material för att de skall kunna bygga skyddsrum. Styr rymdskeppet och leta reda på skyddsrummen innan tidsfristen löper ut. Spännande spel med snygg grafik.

❑ **Best.nr: STBS.114**



Utils1

En mängd olika bra program såsom databas, ASCI-textvisare, formatteringsprogram, Virus-immuniserare diskutilities, musikprogram, TOS-identifierare, SCART-karta, ett program med vilket du kan gömma eller visa dolda filer, konverteringsprogram mellan tyska och engelska och massor med andra småprogram. Utils 1 är ett måste i ditt programbibliotek. Alla program styrs från ett menyprogram: Utils1.prg som du startar först och alltid återkommer till.

❑ **Best.nr: STBP.028**

❑ **Jag vill ha förkryssade program och betalar med kr: _____ i form av: ❑ Check ❑ Kontanter.**
(Pris: 1 diskett=60:- 2-8 disketter= 40:-/st)

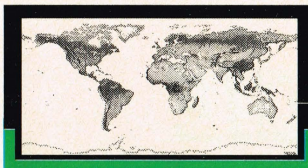
❑ **Best.nr: STBS.103**
❑ **Best.nr: STBS.109**
❑ **Best.nr: STBS.112**
❑ **Best.nr: STBS.113**
❑ **Best.nr: STBS.114**
❑ **Best.nr: STBS.115**
❑ **Best.nr: STBS.117**
❑ **Best.nr: STBP.028**

Skicka denna kupong (eller avskrift/kopia tillsammans med likvid till: SMPD, Box 49, 448 21 Floda

Namn .....

Adress .....

Pnr/ort .....



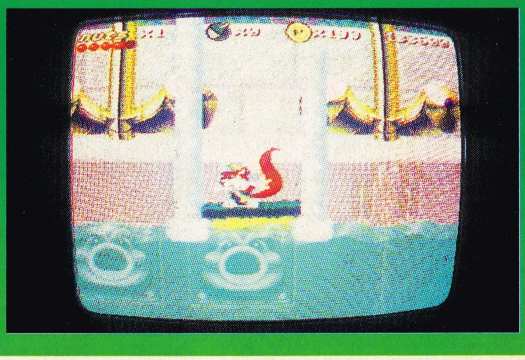
Nytt från Stora Världen

Ocean tecknar avtal med Nutz

Vid en nyligen avhållen presskonferens signerade Oceans Chef: David Ward kontraktet med Mr Nutz om ett kommande samarbete.

Mr Nutz, en långsvansad Ekorre, har redan chockat Oceans andra stjärnfigurer genom att sia om framtiden: "Jag kommer att bli den störste spelfiguren inom kort"

I november kan man kontyrollera om Mr Nutz uttalande bara är skryt eller inte, då släpps nämligen det nya spelet Mr Nutz för Super Nintendo och Amiga.



Nya datorer

Compaq lanserar tre nya datorfamiljer

Från och med september kan Compaq Computer AB erbjuda tre nya datorfamiljer:

Compaq Presario (bilden) en familj främst avsedda för mindre företag, föreningar, studenter eller familjer som vill ha en PC som är enklare, snabbare och smartare.

Compaq Concert - en trippelverkande Notebook-familj i ett nytt format för användare som vill ha alla möjligheter

Compaq Proliant - en ny serverfamilj med högre tillförlitlöighet, upp till fyra processorer, fler utbyggnadsmöjligheter och mer prestanda.

Compaq Computer AB presenterar även ett nytt sätt satt installera, konfigurera och optimera nätverksservrar på, kallad SmartStart, där CD ROM är distributionsmedlet för program, information och operativsystem.

Så slog vi oss på tummen!!!

Man skall inte lita på allt man hör - inte om man skall skriva något officiellt om det i alla fall. I förra numrets pressläggning fick vi information från en vanligtvis mycket säker källa att Commodore hade utsett nya återförsäljare för sina produkter; Elda och Karlberg & Karlberg. Detta visade sig, för sent tyvärr, vara felaktigt. Visserligen hade diskussioner om detta pågått men i sista minuten avbröts förhandlingarna mellan nämnda parter.

I stället är det andra företag som nu ansvarar för att Commodores produkter även fortsättningsvis skall finns ute i butikerna: Datagrossisten i Sundsvall, ComCon i Stockholmsområdet samt OSS i Göteborg.

Vi återkommer till detta i ett kommande nummer.

Vi beklagar att vi vidarebefordrade felaktig information vilket hade kunnat undvikas med en enkel kontroll (dessa pressläggningar....!)

Svenska Datasändningar via satellit!

Dataöverföringssytemet Videodat inriktar sig nu på svenska PC-användare med ny mjukvara.

Till en helt ordinär satellit-TV anläggning, riktad på Astra kan man koplla in en VideoDat dekoder som kontrolleras via serieporten på en PC. Programvara i kodade paket sänds sedan till PC:n dygnet runt. Programvaran riktar sig till privatanvändare i Europa och man kan välja mellan olika huvudbibliotek såsom t.ex. mjukvara för Windows av SW-typ, nyhetsmagasin och bulletiner från olika företag och organisationer.

Vi kommer tillbaks till detta system i ett nummer längre fram. Information om dessa datasändningar kan du få på tel:040-16 42 66, eller fax: 040-15 05 07. Waveline Communikation AB

nummer 10-93

Äntligen!!!!

Efter mycket slit och arbete, långt in på nätterna, med en nervös tryckare som väntat in i sista sekunden för att få originalen så håller du nu en annorlunda SHN i din hand. Nytt och bättre papper hela tidningen igenom och ett större format. Men, bästa av allt, vi har FÄRG inuti tidningen. Ha överseende med en stackars överstressad layoutare under några nummer framåt, han håller nu på att lära sig allt om CMYK-färger, TIFF-bilder komplementfärger och allt annat som han tidigare sluppit från. Ny programvara har han fått lära sig på rekordtid dessutom. I nästa nummer berättar vi mer om alla vedermödor. Tills dess hoppas vi att även du som läser detta nummer, skall tycka att det är värt tre kronor extra. Om inte så tycker jag att du skall börja prenumerera!

FASTA SEKTIONER:

6 PC
CD till PC?. Vi testar Mustek CG 6000 handscanner. Nya prylar och brev. Månadens Diskett.

12 ATARI ST
Demo NYtt. GFA-Basic, ny artikelserie. Frank-Egånns leverne. STOS.Atari-tävlingen. Månadens Diskett.

16 AMIGA
Amigazinet, blandad konfekt med Gurun Instruerar, Request till DOS & PD-hörnan. Månadens Diskett.

20 MACINTOSH
Vi har testat CopyDoubler 2.0. Månadens Diskett.

26 ARKADREVYN
Tävling: Vinn spelet Loutus för PC. **Spelrecensioner:** Lotus, Gear Works, Body Blows **Förhandstitt på:** Lombard Rally, Magicians Castle, Rise of the Robots, Shadowcaster, Privateer. **Intervju:** Dave Gibbons. **Konsolliderat**

39 BREVET
Läsarnas klåtterplank med Speltips och fusk

41. TORSTEN
Shn:s originalserie av Johan Wanloo. Nu i FÄRG!!

42 RADANNONSER
Gör klipp under rubrikerna Säljes, Köpes, Bytes, Brevvänner, BBS:er etc.

ANNONSÖRER I DETTA NUMMER:

AdAstra 48
C.B.I 22-25
Chara Data 33
C-Tec 44
DISK 1 46
FBE Techtrade 43
Indigo 46
InterTrade 45
J & M Enterprise 42
Lagans Datorservice 45
Ljudman 44
Mr Data 43
Paradise Trading 43
Roka Trading 2
Softler 2, 16
TIC TEC 45
Trestads PC-Teknik 45
VeraElektronik 43

Ansv.utgivare, Chefredaktör:
Ulf Selstam

Assistant Editor:
Derek dela Fuente

Redaktör, Atari:
Lars Johansson

Redaktör, Macintosh:
Claes Svensson

Redaktör, PC:
Erik Stridell

Redaktör, Amiga
Jesper Ekberg, Magnus Karlsson

Tecknare:
Johan Wanloo

Postadress:
Box 152
448 23 Floda

Telefon:
0302-354 50.

Telefax:
0302-347 49.

Tryck:
Elanders Tryckeri, Kungsbacka

Sättning & layout:
Datastugan, Floda

Distribution:
PREDAB

Annonser:
Jan Sundström
Tel: 0302-355 50.
Telefax: 0302-347 49

Prenumerationer:
Löpande, 12 nummer framåt 210:-
12 nr inkl diskett: 510:-
Endast diskett 10 st: 250:-
Betala via postgiro nr: 470 50 43-0. Ange betalningsmottagare: Selda Media och glöm ej att ange namn, adress, tel och datorformat tydligt.

Det tar minst tre veckor att registrera ny prenumerant.

Äldre nummer
Kan efterbeställas för 13:-/st. Använd postens inbetalningskort och ange namn, adress, postnummer och ort samt vilka nummer som önskas. Porto tillkommer med 9:50 (1-3 tidn. Max 3 tidn./försändelse. Se talong på sid: 45. Inbetalning till postgiro nr: 470 50 43-0.

Telefontider:
Ti. & To. kl: 09.00 - 12.00.

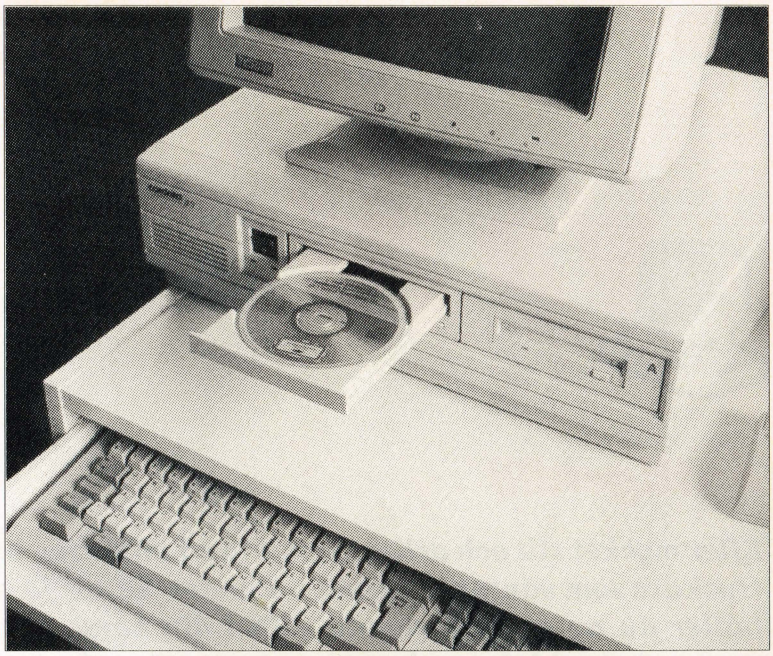
Förfrågningar om prenumerationer, artiklar etc. kan ej besvaras per telefon utan skall ske skriftligen. Medsänd adresserat svarskuvert med porto.

Manus till tidningen skall vara maskinskrivna och till eventuella listningar måste en diskett samt printad utskrift medfölja. För eventuell beskattning av vinster från, av tidningen Svenska Hemdator Nytt anordnade, tävlingar svarar pristagaren själv för kostnaden.

Eftertryck av text- eller bildmaterial utan skriftligt tillstånd från Selda Media förbjudes. Selda Media ansvarar ej för insänt, ej beställt material. Returnering av disketter, band och manus sker endast om frankerat svarskuvert medföljer.

ISSN 0283-3115 ©Selda Media

CD till PC?



Allt fler skaffar sig CD-ROM till sin PC, utbudet blir allt större och frågan är kanske inte OM man skall skaffa utan snarare NÄR. Vi har haft tillfälle att titta på ett prisvärt alternativ

Alla talar om den stora Multi - Media explosionen och visst är utvecklingen inom detta område explosionsartad men fortfarande handlar det om en del pengar. Prisnivån på ett CD-ROM är dock på väg nedåt och, i dag, kan man skaffa sig en fullt användbar enhet för ca 2500:- och uppåt.

Varför CD?

CD betyder Compact Disc och det är just detta det hela handlar om , att få in massor med information på en liten plastskiva. Inom musikvärlden är CD , trots hot från flera olika rivailiserande system, det som gäller i dag. Skillnaden mellan musik lagd på en CDskiva och information för datorer på samma media är minimal Hårdvaran är exakt densamma. Det datorn behöver är en kommunikationsmöjlighet mellan processor och de digitala signaler som lagras på en CD-skiva.

Med ett CD-ROM installerat i datorn kan man dels få tillgång till större mängder av data attt snabbt kunna använda i sin dator. Över 500 Mb ligger lagrat på en normal skiva vilket skulle motsvara över 350 disketter av HD-typ. Skulle man ställa dessa disketter i en diskettbox måste denna vara ca 1,3 meter lång och väga ca 7 Kg! Nu förstår man bättre benämningen Compact Disc!

Inte nog med att man kan lagra data på skivorna, man kan även använda vanliga musik-CD på sin dator. -Ja, säger kanske någon, -Jag har redan en CD-spelare till min stereo, vad skall jag med en till?

Tja, du får den så att säga, på köpet. Varför inte starta upp din favoritmusik så att du hör den svagt i bakgrunden, och sedan återgå till ditt arbete under musik vid datorn?

Det finns även andra fördelar som vi kommer till lite längre fram.

Att skaffa CD

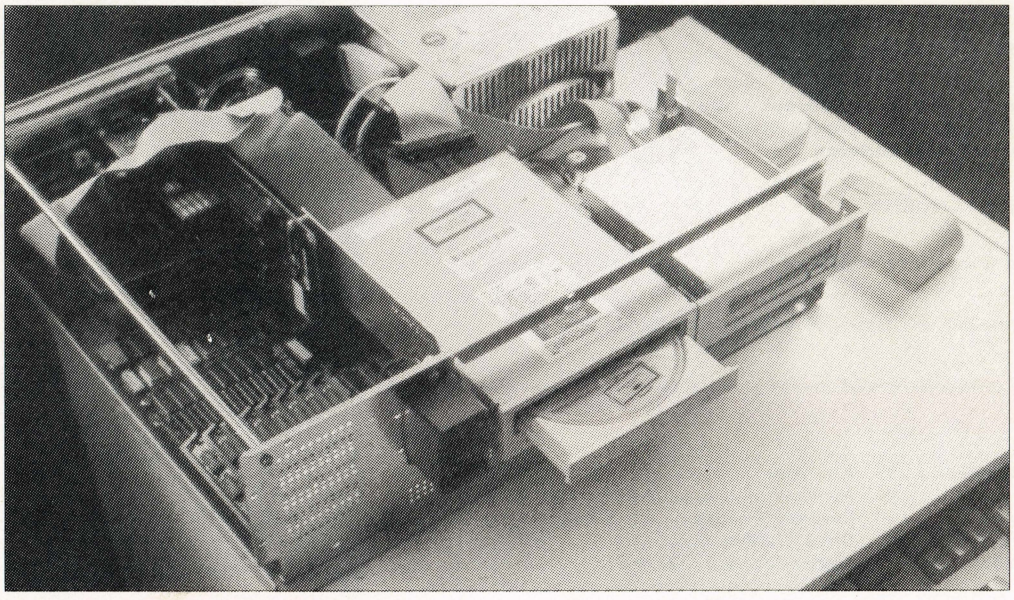
Utbudet blir allt större och utvecklingen går samtidigt framåt. Det kommer alltid att finns bättre och billigare produkter så det hela är en fråga om när man skall hoppa in i karusellen. Det finns några krav man skall ställa på den CD-enhet man tänker skaffa sig:

1.Kvalitet. Välj en enhet som är av känt märke. Detta borgar för att du kan få service om något skulle trassla till sig.

2. Användningsområde: Med din spelare bör du: Kunna hantera data, kunna spela musik dvs spela upp musik CD-skivor och, till slut, ha möjlighet att kunna läsa hantera Photo CD-formatet.

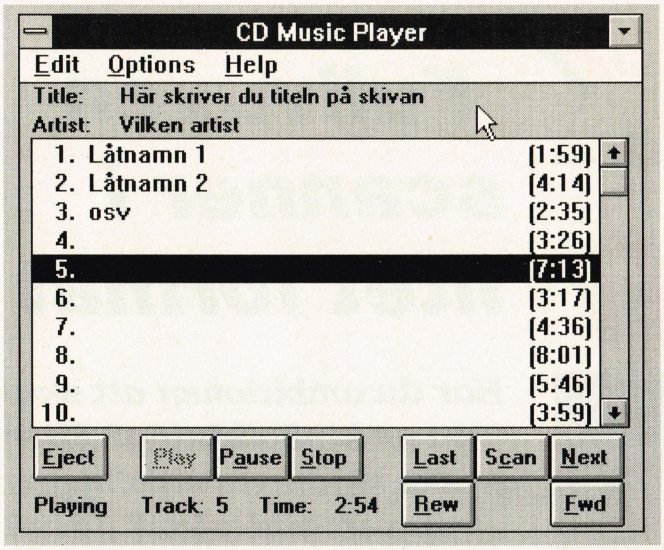
Utöver detta bör överföringshastigheten av data inte understiga 150 kBytes/s och åtkomsttiden ligga under 350ms.

Dessa värden är normalvärden, mot dessa ställer du det pris du kan betala, ju snabbare enhet desto dyrare brukar de vara. Med en" långsam" enhet arbetar du ungefär lika snabbt som med en normal hårddisk, skillnaden är kapaciteten. Att hitta en fil på en 500Mb hård-



Hela CD-enheten monteras på en ledig diskettedriveplats av den storlek som normal upptas av en 5 1/4" drive.

Själva monteringen brukar aldrig vara något problem efterom alla hål och uttag är standardiserade. Se bara upp så att du inte råkar "tappa" bort någon skruv som kan bli liggande kvar på kretskortet!



Med PD-programmet CD Music Player kan du spela vanliga musik-CD på din CD-enhet. Programmet är ShareWare och mycket bra.

disk går, i många fall, långsammare än att hitta en fil på ett CD-ROM.

Du kan bara läsa information

ROM betyder Read Only Memory vilket innebär att en CD skiva bara kan läsas från, du kan inte lagra egen informatiuon på den. Därför kan den aldrig ersätta en hårddisk. Inom en snar framtid lär dock s.k. WORM-skivor komma (Write Once-Read Many times). Här kan du skriva in infomation en gång, t.ex. laga en säkerhetskopia el dyl.

CR 562 B

Vi har tittat på en representant i den lägsta prisklassen: CR-562 B från Panasonic som levereras helt utan alla utsmyckningar i form av ljudkort, massor med programvara etc. Kort sagt, en enhet på vilken du kan köra CD av olika slag.

Priset ligger på ca 3200:- och du får då en CD-spelare för intern montering samt ett litet kretskort med kabel för anslutning inuti din PC samt installationsprogramvara.. Denna drive är av s.k. Multispintyp, dvs den är bland de snabbaste CD-enheterna som finns i dag.

Enkel montering:

Enheten tar upp en kortplats i datorn och fyller samma utrymme som en normal 5 1/4" diskettenhet. Har du en sådan installerad i datorn är det bara att låta CD:n ta dennas plats. I arbetet här utgår vi från att du har en 5 1/4" enhet som du tänker ersätta med CD. Stämmer inte detta med din dator kanske du har en ledig driveplats Använd, i så fall denna plats.

Stäng först av datorn och lossa sedan alla kablar mellan dator och skärm och andra anslutna enheter, Ta bort nätkabeln och skruva loss datorskalet. Ta bort eventuell diskdrive som inte behövs t.ex. den där 5 1/4" som du sällan använder. Du måste dock ha kvar minst en diskettstation.

Skruva fast CD-enheten i den monteringsbricka som finns i datorn för montering och skruva sedan fast denna på sin plats i datorn.

Leta redan på en ledig strömkontakt från nätdelen och anslut denna till CDn. Montera in det lilla kretskortet på en ledig kortplats och anslut bandkabeln mellan kort och CD. Anslut till sist, ev installerat ljudkort med kabel från CD:ns Audio Output. Montera på datorskalet igen och anslut alla enheter samt nätkabel.

Klar att installera

Starta upp datorn och installera programmet från disketten. Detta program ändrar såväl Config.Sys som Auto exec.Bat -filen som du hade innan. Efter avslutat installation kan du köra Memmaker om du har System 6.0 för att maximera ditt arbetsminne. Bli inte chockad om du nu bara har ca 590k kvar, detta är tyvärr ganska normalt! I system 6.0 kan du använda dig av flera konfigurationsfiler. Tänker du köra minneskrävande program kan det vara idé att skapa ett par olika Config.Sys och Autoexec.Bat-filer för olika ändamål. I annat fall får du gå in i dessa filer och REM:a de inställningar du abslolut inte behöver för tillfället.

Efter avslutat installation kan du direkt börja arbeta med din CD. Testa t.ex. med filen CD-Player som ligger på Månadens Diskett. Detta program laddas in från Windows och tillåter dig att spela vanliga musik-CD på din CD-enhet. Läs mer om detta program på sidan 11.

Fördelen med den CD-enhet som vi presenterar här är att den är billig och lätt att installera. Dessutom är själva skivtallriken av släd-typ vilket innebär att du inte behöver trassla med s.k. Caddies. dvs små plastaskar som först skall tas ut, vikas upp innan man kan lägga i en CD och först häefter stoppas tillbaks i enheten. Med CR 562 B behöver du bara trycka på Eject och släden kommer fram, lägg i skivan och tryck på Eject en gång till så är skivan klar att använda.

Programvara?

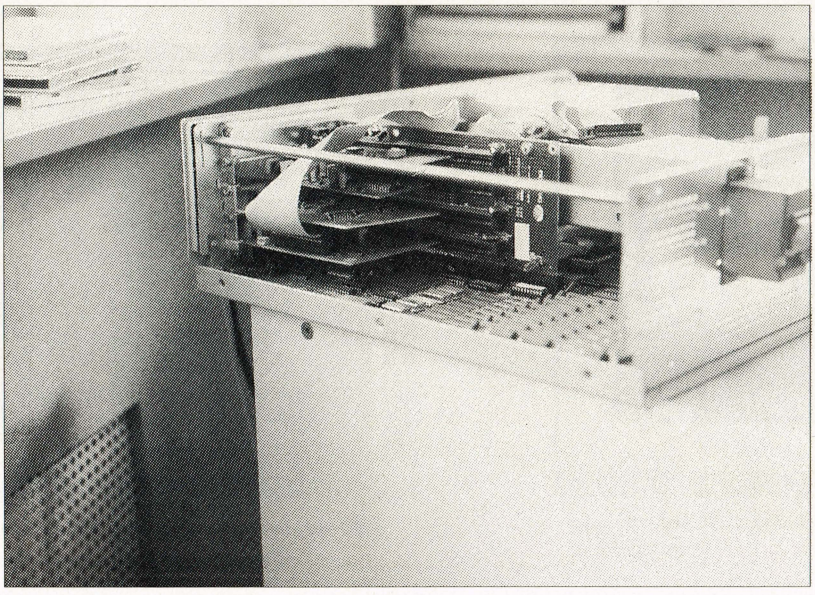
Många företag annonserar nu programvara lagrad på CD. I detta nummer hittar du exempel på sådana företag. Allt fler spel och många nyttoprogram finns nu i CD-versioner. Dra nytta av detta.

Till sist:

3200:- är ganska mycket pengar men se det hela som en investering på sikt. I takt med att CD blir vanligare kommer programvara på CD förhoppeligen gå ner i pris. Program på CD är dessutom okänsligare för yttre påverkan och mer lagringsbeständiga. En diskett riskerar alltid att bli avmagnetiserad av misstag eller ålder och disketter kostar ju också pengar. Faktum är att priset per lagringskapacitet är direkt jämförbar mellan CD och de 350 disketter vi pratade om tidigare.

CD ROM CR-562-B har ställts till vårt förfogande av Lagans Datorservice som även kan ge mer information. Tel: 031-380 999

◆ *Ulf Selstam*



Ett litet kretskort av halvformatstyp skall monteras på en ledig kortplats. Härefter ansluts en bandkabel mellan kort och CD-ROM och installation av mjukvaran kan göras.

MUSTEK CG 6000

Fullvuxen scanner i litet format

Har du ambitionen att skapa en klubbtidning? Eller kanske skulle du vilja bygga upp ett bildarkiv? Ja, så fort man har med bilder och fotografier att göra behövs en scanner för att, med en sådan, kunna läsa in bilder i ett format som kan vidarebearbetas i datormiljö.

Vi har tittat närmare på en liten scanner av typ handheld, dvs en grafikavläsare som förs med handkraft över det man vill avbilda. (Proffsen använder sk flatbäddsscanners som kan ta A4-format eller större i ett svep, här ligger dock prisnivån på helt andra nivåer..)

Mustek CG 6000 är en scanner som klarar en hel del trots sitt lilla format. Den arbetar med 18-bitars färger och klarar därmed av att hantera upp till 262144 olika kulörer i en högsta upplösning av 400 dots per inch (DPI).

Som jämförelse kan nämnas att SHN nu trycks med en fotosatt upplösning om 1200 DPI och en vanlig standard laserskrivare har en upplösning på 300 DPI. I teorin klarar alltså CG 6000 av att ge bildmaterial som är bättre än det en vanlig laserskrivare kan prestera.

Scannern Mustek CG-6000 är tillverkad av företaget Mustk i Taiwan och är mycket snygg i utseende och finish. Fyra olika reglage för olika upplösnings. och grafiklägen finns på sidorna och sladdlängden, ca 180 cm, är väl tilltagen.

Fem olika grafiklägen

CG 6000 arbetar med fem olika grafiksättningar, Super Color Gray **(SCG)** Color Gray **(CG)** Mono Gray **(MG)** Dithered Color **(D)** samt Text **(T)**

SCG ger 6 bitars grafik per färg vilket är 18 bitar per pixel och alltså ger 262144 färger. CG ger 4 bitar per färg (RGB), 12 bitar per pixel = 4096 färger (det man ser via en vanlig PC-monitor.)

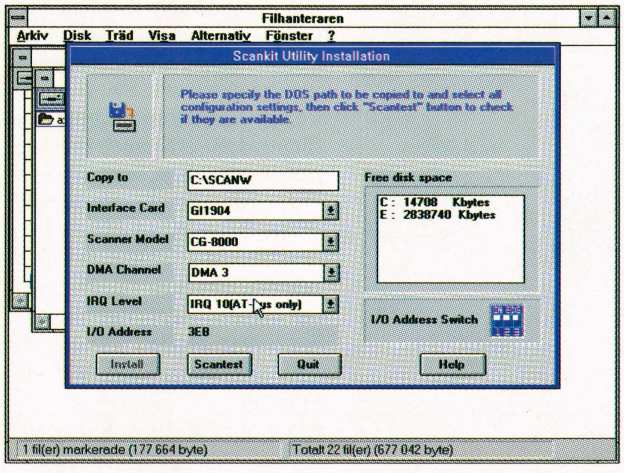
Via sk dithering kan flera färger simuleras i läget D som ger 1 bit per färg i RGB eller 3 bits per pixel men i gengäld får man här den högsta upplösningen 400 DPI.

Mustek CG 6000 klarar givetvis av att återge gråtoner, upp till 64 olika sådana mellan 100% svart till helt vitt.

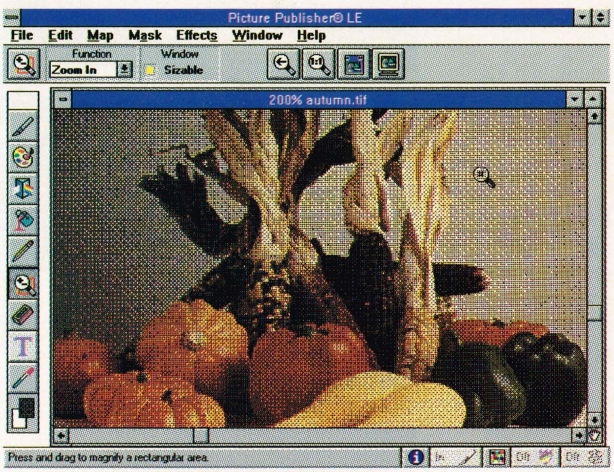
Minneskrävande

All grafikhantering i datormiljö kräver mycket av datorn man arbetar med. En bild kan snabbt rasa iväg i storlek, som jämförelse kan nämnas att omslaget på förra SHN (9/93) tog hela 70Mb minne!

Antal färger,upplösningsgrad och bildstorlek är parametrar man bör ställa mot varandra. En stor bild kan hanteras om man går ner i antal fäger eller upplösning osv.



Installationsprogrammet för Scankit Utlity erbjuder inga problem



Här ser du en av debilder som medföljer programmet Picture Publisher som provbild, här i färg...

....och är den färdiga bilden konverterad till gråtoner

Det som vi var intresserade av var att se om en liten scanner kan hålla måttet vid en trycksaksframställning. Kan man, med Mustek CG 6000, scanna in en svart-vit bild med gråskalor och klarar den kanske t.o.m. av att scanna in en färgbild så att denna kan användas i en trycksak?

Datorn vid vårt försök var en standard 386, 25 MHz med 4Mb minne och en 80 Mb hårddisk, inga märkvärdigheter här inte!

Innan man kan köra igång är det en hel del småpyssel, ett kretskort skall monteras in på moderkortet, kontakter skall ställas om, programvara skall installeras och alla komponenter kopplas samman. Att noga läsa en manual är inget man längtar efter - man vill ju komma igång så snabbt som möjligt! Men, manualläsningen måste göras med omsorg. Det är så lätt att missa en liten men väsentlig detalj som gör att hela installationsarbetet kan ta timmar (i onödan) De medföljande manualerna är på engelska men väl skrivna och rikt illustrerade. Bör inte vara några större problem för de flesta.

Medföljande programvara:

Tre program medföljer, **Scankit Utility**, heter ett styrprogram för scannern som även innehåller enklare rit- och retuscheringsmöjligheter, programmet **Picture Publisher** från Micrografix är ett betydligt mer avancerat bildbearbetningsprogram. Ett OCR-program, **Perseive**, för textinläsning medföljer även. Samtliga program installerades under Windows och installationen gick smärtfritt enligt "fråga-svar med klick"-metoden. Vi kommer tillbaks till våra intryck avPicture Publisher och Perceive längre fram i texten.

Dags för första försöket:

Vi valde läge CG (200 DPI och en bildstorlek på 80 x 80 mm. Som bild använde vi en fyrfärgsbrochyr och efter 120 sekunder uppvärmning (nödvändig för att lampan skall få rätt färgtemperatur) klckade vi så på start och förde scannern sakta utmed bilden. Efter en liten stund kom resultatet upp på skärmen. Besvikelsen var stor! Vi märkte direkt att det gäller verkligen att föra scannern mycket jämnt och mycket långsamt för att man skall få en vettig bild. Efter några försök blev bilderna allt bättre men det är hart när omöjligt att föra den lilla scannern i konstant fart så att bilden ej förvrängs.Svaret på vår fråga om det går att scanna in färgbilder att kunna använda i trycksaksframställning blir därför ett Nej. Åtminstone om man förväntar sig ett någorlunda proffsigt resultat.

Det gick bättre med svart-vita bilder och text. Här är kraven inte lika stora. Betyg: godkänt.

Picture Publisher - ett höjdarprogram.

Även om scannern inte riktigt motsvarade våra förväntningar så slog oss denmedföljande programvaran: Picture Publisher med överraskning. Med tanke på priset för hela paketet, strax under 5000:- får man här god valuta för pengarna bara när det gäller programvaran. Picture Publisher kan jämföras med betydligt dyrare program och har alla de funktioner man behöver för att kunna manipulera en rå bild.

Här kan man justera färger, storlekar och gråskalor. Man kan klippa ut delar av en bild, vrida den och klistra tillbaks den på annan plats. Genom en utjämningsfunktion kan skarvar jämnas till och man kan skapa masker med struktur eller färg tagna från andra bilder. Du kan alltså lätt ta en bild av din favorittjej stående på din balkong som vätter mot en tråkig brandmur, ta en panoramabild från NewYork och lägga denna som en falsk utsikt från din balkong som bakgrund bakom tjejen. Jag har tidigare arbetat med programvaror typ PhotoShop för Macintosh och blev imponerad av detta medföljande program. Betyg: Utmärkt!

OCR-program medföljer

Programmet **Perceive** är ett textläsningsprogram (sk OCR) av riktigt god klass. Med hjälp av CG 600 kan du scanna in en A4-sida i två svep, skarva ihop de båpda bilderna till en och sedan låta Perceive ta hand om resten. Resultatet blir en textfil som du sedan kan arbeta vidare på i din vanliga ordbehandlare.

Det var inga större problem att läsa in laserutskrivna texter. Däremot utskrifter på matrisskrivare om inte färgbandet är riktigt bra. Har man en skrivare som klarar LQ-itskrifter bör detta vara fullt ok för inläsning. Även här ställs hårda krav på att scannern förs långsamt och i jämn hastighet vid inläsningen. Missar man detta blir texten förvrängd och därmed oläslig för programmet. Programmet fungerar dock väl och tydningsmissarna relativt få. Betyg: Mycket bra.

Sammanfattning:

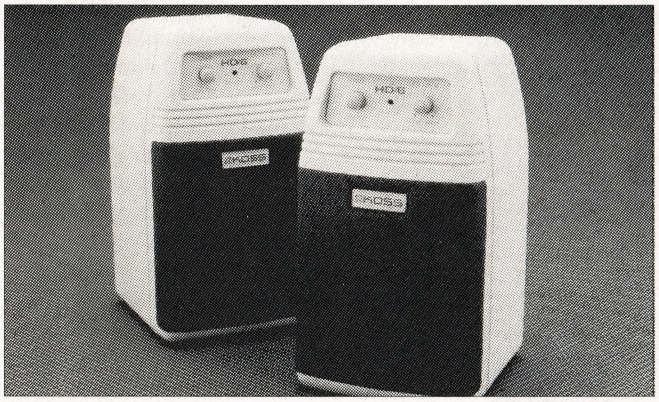
Har du behov av en scanner för professionellt bruk, tänk om! Som hobby-scanner kan du kanske (med god träning) erhålla hyfsade resultat. Kan du, på annat sätt skaffa fram bilder är den medföljande programvaran helt suverän och du har möjlighet att skapa mycket snygga kompositioner.

Paketet som helhet håller tack vare bra programvara, måttet för användning inom hobbysektorn men räkna med mycket pill och tid innan du får resultat som du kan vara nöjd med när det gäller bildinläsning.

Svensk distributör: Elda

60

Nya prylar och PC-brev...



Nya KOSS-högtalare

Nu kommer en ny uppsättning högtalare i KOSS-sortimentet. Denna nya modell heter HD/6 och detta högtalarpar kan, med fördel, användas tillsammans med ljudkort och programvara för reproducering av ljudeffekter i stereo. Idealiskaanvändningsområden är t.ex. talsyntes, multimedia och datorspel

Högtalarna har inbyggda förstärkare med omkopllare för dynamisk basförstärkning och har dessutom separata ljudkontroller. Högtalarna aktiveras automatiskt vid inkommande musik- eller ljudsignal och slås från när ingen sådan signal finns.

Spänningsförsörjningen sker med 4 st 1.5V batterier eller med en 6V DC adapter. Högtalarelementen är magnetiskt avskärmade för att inte störa bildskärm eller programvara.

Tekniska specifikationer:

Frekvensomfång:	50 - 20000Hz
Max uteffekt:	15W
Max ineffekt:	100 mW
Element:	4" dynamiska
Impedans:	1kOhm (aktiva)
	7 Ohm (passiva)
Kontakt:	3,5 mm stereoplugg.
Pris:	ca 1495:-

Mer information kan fås av Ljudman AB, 031-19 84 84.

Windows NT

Nu leveransklar

Preliminära versioner av Windows NT, det nya operativsystemet från Microsoft, har nu provats klart av över 80000 systemutvecklare och användare under längre tid.

Inom de närmaste månaderna skall över 2000 nya 32-bitars applicationer för Windows NT och Windows presenteras. NT är helt kompatibel med alla PC-datorer och programvara för dessa som är avsedda att köras under Windows. Man har testat på över 3000 olika datortyper och tillbehör och systemet är såpass stabilt att amerikanska rymdstyrelsen valt Windows NT som plattform för sina programutvecklare.

Några brev från läsare

Hej SHN

Jag har läst nr 9 av SHN där ni undrade vad alla läsare ville se på PC-sidorna. Jag tror att jag har några förslag:

1. Er artikelserie om Modema Tider mm var jättebra. Skulle ni inte kunna utse Månadens Databas i varje nummer? Detta skulle säkert bli uppskattat.

2.Man skulle väl kunna införa tips om hur man får så mycket ledigt minne som möjligt etc.

3. En ständigt återkommande spalt om något prisvärt program från PD-värden skulle vara kul Och då inte bara Windows-program utan även för DOS. Ta t.ex. ljudprogram, trackers samt tips om hur man kan bygga en enkel D/A-omvandlare och på detta sätt få ett eget litet "ljudkort"

Med vänlig hälsning, Björn Wiberg

***Svar:** Tack för ditt fax, Björn. Kul att höra att modem-artiklarna har varit uppskattade. Det är mycket möjligt att vi kör igång en utnämning av Månadens BBS, vi har haft funderingar på det förut men tyvärr har det brusatit pga av bristande tid. Kanske nästa år.*

Tips av den typ du nämner kommer då och då, se bara sidan 40 i detta nummer.

En återkommande spalt om ett eller flera speciellt utvalda program har vi reda, i viss mån. Jag kan hålla med dig om att man kanske borde ge mer plats för utförligare beskrivningar men sidoantalet i SHN måste först öka för att ge rum åt en sådan sida.

/Red

Hej!

Jag har en PC och en del åsikter och frågor som jag skulle vilja ha svar på. 1. Jag tycker att ni borde ha en PD-disk som rymmer 1.44 MB och en som rymmer 720 KB för då kan ju vi som har 1.44 MB drivar köpa 1.44 MB disken

2. Det nya start-programmet på PD-diskarna tar ju upp så mycket plats (ca 110000 byte). Hellre mer mer spel och annat en ett lätthanterligt uppackningsprogram. Jag vet att det är många som inte är så bra på dos och behöver ett sånt program, men skulle ni inte kunna ha en ruta på beställningstalongerna där man fick skriva om man ville ha uppackningsprogrammet?.

3. Jag läste i ett nummer att ni har 60% PC-läsare. Varför har ni då inte 60% PC-innehåll. Jag vet att ni har som motto att ha en tidning för alla dator-märken men om ni har 60% PC så blir det ju fortfarande 40% kvar till dom andra?.

Hälsningar Lars Norberg

Svar: Tack för diskettbrev och medföljade småprogram. En Tack-diskett kommer att skickas till dig.

1. Att kunna erbjuda två olika sorters diskettformat klarar vi inte av tidsmässigt. Vi håller dock på att se över vårt distribueringssystem för att få upp snabbheten i utskicken. När detta körts in och fungerar skall vi tänka på saken.

2. Menyprogrammet kanske tar lite stor plats men jag vet att det är många som uppskattar detta system för en enkel hantering av de packade filerna. Denna hänsyn kommer vi att fortsätta med.. Att, även här ha olika sorters disketter fungerar inte rent praktiskt.

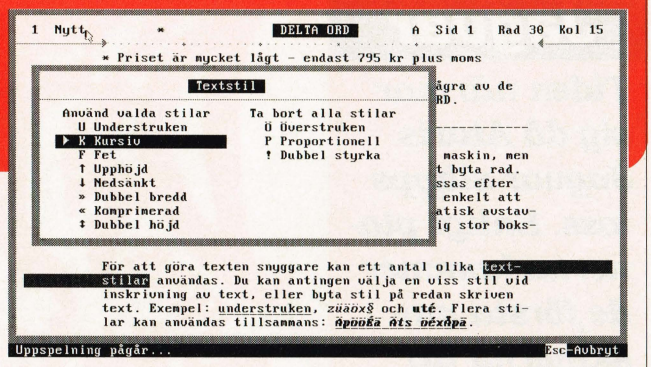
3. Ja, andelen PC-läsare ökar alltmer. Förändringar är på gång om än ej så drastiska så att vi helt kapar av alla andra datormärkens representation i SHN. Vänta och se, SHN kommer att bli ännu bättre under närmaste tiden, var så säker!

/Red

Månadens Diskett:

PC.310

Så har vi då plockat samman en ny Månads-Disk med en hel del godsaker på som vanligt. Håll till godo....



Delta Ord

Välkommen till en ny Månadens Diskett för PC. Som vanligt startar du disketten imed kommandot "START" <ENTER> och packar upp de olika programmen till din dators hårddisk innan du kör dem. Kontrollera även att din diskett är skrivskyddad innan du använder den första gången.

Delta Ord 3-0:

Detta är en helt suverän Ordbehandlare för PC. Programmet, som skrivits av svenskarna Mattias Häggström och Fredrik Huss, är numera Freeware från att, tidigare ha sålts för 995:-. Delta Ord körs från DOS och har alla funktioner man kan önska av en ordbehandlare. Det är snabbt, enkelt att använda, har funktioner såsom blockmarkering, ritfunktioner, inbyggd regsterdel för Mail Merge, ord- och bokstavsräkning, Sök/ersätt och massor med andra finesser. Starta programmet med "DEMO" så får du en komplett kurs i ordbehandling. Programmet utnyttjar även mus om sådan finns. Helt klart Månadens Bästa Program!

Capture the Flag:

(SW, $ 31.00) Ett spel för VGA och minst 580k ledigt minne. Ett mycket snyggt spel med lite annorlunda spelidé, det gäller att hitta flaggor i ett landskap och du kämpar mot antingen datorn eller mot kompisarna. Spelet är helt menystyrt och instruktioner finns i spelet. Mycket snyggt och kul spel.

CD Music Player 1.1:

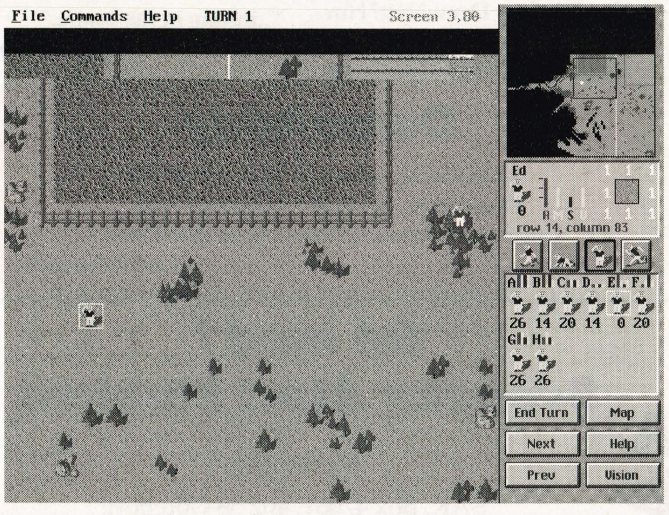
(SW £14.00) Kräver Windows samt CD-ROM med möjlighet att spela Audio-CD. Med detta program kan du lyssna på dina musik-CD i bakgrunden när du arbetar med annat. Programmet har flera finesser, bla kan du skriva in och lagra alla titleltexter på skivan och sedan välja låt från menyerna. När denna skiva laddas in nästa gång läser programmet av information och texten kommer direkt upp. Du kan även bestämma i vilken ordning låtarna skall spelas. Du kan även starta programmet och börja att spela, sedan lämna programmet och Windows och arbeta vidare i DOS till musik.Ett mycket bra program för dig som har CD-ROM.

Volutare 3D 2.00

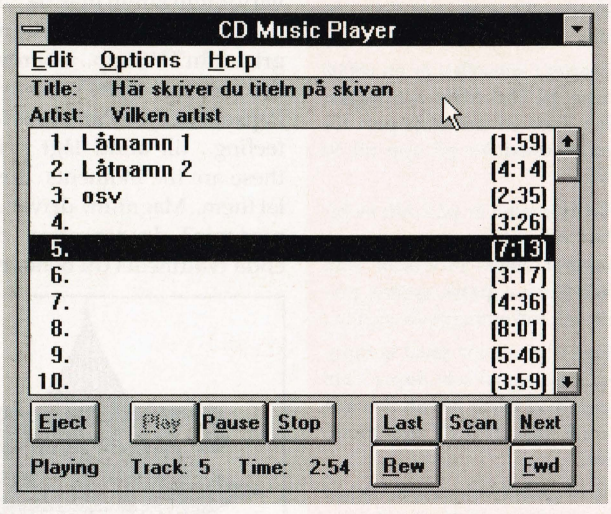
(SW, 70:-) Ett program för Windows skrivet av svensken Bela von Hoffman. Det gäller att rulla olikfärgade kuber så att en av färgerna kommer främst, detta i så få drag som möjligt. Ett trevligt spel som bl.a. har en demosekvens, fyra olika spelnivåer och Highscorelista.

Allt för den här gången

Det var allt för den här gången. Disketten kan du beställa för 40:- med talongen på sidan 45, ha det så bra till nästa månad.



Capture the Flag



CD Music Player

Skrivskydda ALLTID din diskett INNAN du börkjar använda den.. Detta gör du genom att skjuta den lilla svarta plastplattan så att du kan se igenom hålet.

Har du problem med diin diskett, skicka inte in den utan skriv en rad till oss först. Adressen är: SHN, Box 152, 448 23 Floda. Märk brevet med "PD-Problem"

Mer om Jaguar

Tiden närmar sig då Ataris Jaguar släpps loss. Enligt planerna kommer de första maskinerna att hamna ute i affärerna under januari -94

Priset är ännu inte fastställt men här är lite "gamla" och nya fakta:

64 bitars systembus

Jaguar använder sig av fyra specialtillverkade 64-bitars RISC-kretsar som körs parallellet med varandra för att höja snabbheten i systemet. För ytterligare uppsnabbning av grafiken finns en Blitter-krets

En 27 MIPS (millioner Instruktioner/sek) digital signalprocessor tar han om ljudet som är av 16-bitarstyp.

Jaguar har två kontrollerportar som ger support åt såväl digitala som analoga tillbehör som t.ex. tangentbord, ljuspistol och mus. Det finns även en seriell höghastighetsport för anslutning till modem, kabelTV-system och nätverk, ja t.o.m för anslutning kabel till andra Jaguaren om man skulle vilja spela mot flera andra.

Hjärtat i konsollen är en 68000 krets på 13,3 MHz och Jaguar har även en cartridge-port för minnesmoduler på upp till 50 Mb.

RAM-minnet är på 2 Mb 64-bitars och det finns en programmerbar objekt-processor som kan hantera grafik, spritar, pixel- och teckenmappade system.

Jaguar genererar såväl komposit videosignal som Super VHS plus RGB vilket gör att den kan köras mot såväl TV som monitor.

Flera speltillverkare arbetar just nu på högtryck för att få fram spel inför den officiella lanseringen i USA, planerad till oktober.

Den som väntar på något gott....!

Gör som 100% av de som läser DemoNytt, läs DemoNytt! DemoNytt, världens dyraste toalettpapper! Kom ihåg att det var i DemoNytt du läste det först!

En gång glömde mamma att köpa SHN med DemoNytt.. men då blev jag ledsen och lite kinkig och det vill ju inte mamma att jag ska vara så nu köper hon alltid.. LdB Rich.. om katten själv får välja.. det finns stunder i livet.. men man måste äta då, å man måste sova då.. och chefen ska vara på kontoret.. LdB Rich.. gör mitt hår lättskött och glänsande.. Ldb Rich.. med det nya ytskiktet.. thera-med liquid.. rekommenderas av.. Via.. nu förstår du varför min familj litar på.. Nicorette nikotinplåster.. en grön gris.. från TV Shop.. wherever there is fun, there's always.. Pepsodent.. you can't beat the feeling.. till alltid lågt pris.. these are the moments, don't let them.. Magnum.. driver du med mig?.. dry sensation.. det enda tvättmedel du behöver.. LdB Rich.. LdB Rich.. LdB Rich.. Gaahhhh! Sluuuuta! Hmm! Ja, hej! Där är ni ju! Mitt i den massmediala djungeln har ni hittat Eden, Eden med stort E... och små d, e och n. Jag sitter nu och smattrar ned bokstäverna (läs: jag satt när jag skrev detta och smattrade ned bokstäverna, eller: om jag ändå hade ett par större strumpor) till något som ska likna DemoNytt. Forskare har i århundraden försökt placera DemoNytt under en rubrik.. och har de lyckats? Nej! Vad är DemoNytt? Vad var DemoNytt? Hur är DemoNytt? Hur länge har DemoNytt varit? Hur länge kommer DemoNytt att vara? Varför är DemoNytt? Är verkligen DemoNytt? Vad är det som är så nytt med ordet demo? Vilka följder får DemoNytt? Hur är DemoNytt? Dessa, och mängder av andra, existensiella frågor, får ni själva försöka finna svaret på. Jag är eder förmedlare, mig skall intet förbigå. Vi skola förenade möta framtiden, ta geten vid hornen, axla den rödrutiga manteln, byta kungariket mot en präst, icke ropa hälsningsfraser förrän vi är på andra sidan rännilen, icke spraya horbeprydda varelser brevid hip-hop konst, icke rita ett utjänt matematiskt tecken i taket, icke skiva en massa strunt... stopp där! Får jag inte skriva "sånthärnt" längre? Snälla, snälla, snälla! Jag ber på bara mina knän, inte mina armbågar. Till tonerna av Green Jelly's (med två prickar över y) "Misadventures Of Shitman" tänker jag försöka återfå den egna viljan. Sådär, då var det gjort!

I detta nummer tänker jag överlåta större delen av DemoNytt till Frank-Egånn. Ni behöver bara stå ut med honom i detta nummer och ett nummer till, sedan kommer han att försvinna, spårlöst.. I nästa nummer återkommer även DemoNytt i en mer sofistikerad form. Strikt, seriös, allvarlig, grå, kostymklädd och tråkig. Missa det inte!! Men nu..

"..insane in the brain.."

-Cypress Hill

DemoAddy

Adressen är, om ingen har ändrat den:
DemoNytt , Bobergsv.36, 841 00 Ånge
DemoNytt sätter nu även färg på din tillvaro!

Lars Johansson

SVENSKA ATARI KLUBBEN

Gå med i Svenska Atari klubben

Skriv till:

SAK, Box 47061, 402 58 Göteborg
eller ring:
031-48 14 24.
Numret till SAKS BBS är:
0302-364 68

GFA-Basic

The fundamentals

Av: Lars Lindblad

Vad det här landet länge har saknat, förutom ett lägre pris på Falcon, är en nybörjarkurs i GFA-Basic. Jag beslöt mig för att reparera denna skada.Vad det gäller Falcon är jag tyvärr maktlös.. och här har ni del 1.

Nu finns det en del människor som säger: "Basic? Det programmerar ju min lillasyster. Nä, ska du göra riktiga program ska du använda Pascal". Dessa människor propsar mycket för C och Assembler också. Lyssna inte på dessa inskränkta typer. Man måste ju börja någonstans, och GFA-Basic är en mycket god början. Programmerar man snyggt med procedurer o s v har man mycket gratis om man vill hoppa på t ex C eller Assembler. Dessutom bryr sig inte den genomsnittlige användaren om ifall programmet han använder är skrivet i C eller Basic, för det viktiga för honom är att programmet fungerar och gör det han vill. I en serie avsnitt framåt kommer jag att gå in på begrepp såsom: Grunder, Basic-kommandon, Filhantering, Disk-access, Joysticks, Mice och Graphics

Teori och kommandoförklaringar varvas med små exempel på hur man använder kommandona praktiskt. Exprimentera gärna, ändra programmen så fingrarna blöder. Det är det enklaste sättet att lära sig på.

Editorn

Börja med att boota upp datorn i mellanupplösning. Starta sedan editorn genom att köra programmet GFABASIC.PRG. Editorn är enkel att använda, högst upp på skärmen syns två rader med kommandon (20 st, du behöver inte räkna, det har jag redan gjort). Kommandona i den nedre raden (Load etc) kan väljas antingen genom att placera pilen över kommandot och trycka på vänster musknapp eller genom att trycka på funktionstangenten för den funktionen (F1-Load t o m F10-Test). Övre raden (Save etc) nås på samma sätt, bortsett från att du måste använda Shift tillsammans med funktionstangenterna (Shift+F1-Save t o m Shift+F10 - Run). De enda funktionerna som vi behöver än så länge är LOAD, SAVE, NEW och RUN (En del kanske tycker att jag är lite väl grundläggande, men förklarar jag inte från grunden kommer jag snart få ilskna brev. Sorry, jag har inte råd att ta några stämningar).

Prova att mata in följande rad (bry dig inte om det här med stora och små bokstäver i kommando-orden, det ordnar Editorn).

PRINT "Det första jag har gjort i GFA-Basic!"

Nu har vi gjort en instruktion (ett program är en hel radda med instruktioner). För att få datorn att utföra alla instruktioner måste vi använda kommandot RUN (Finns i övre raden, längst till höger, Shift F10 om man så vill). Skärmen blev vit och texten vi skrev efter PRINT dök upp i vänstra hörnet. Isåfall Grattis! Nu har vi kommit en bit på väg!

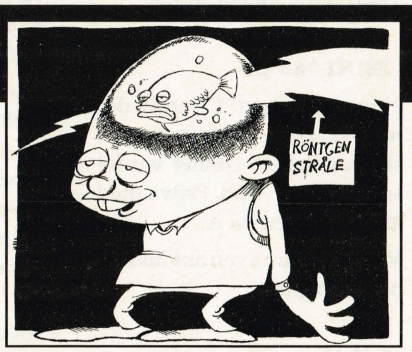
En ruta dök också upp mitt på skärmen som förkunnade att programmet är kört, tryck RETURN för att återvända till editorn och ditt program.

Kommandot SAVE (Shift F1) används för att spara ditt program på diskett, så att du kan köra det senare. Kalla det FIRST.BAS, och tryck RETURN. SAVE, som stod med vit text på svart botten tills du valde det kommandot, kommer att stå med svart text på vit botten tills programmet är färdigsparat (och ligger säkert på disketten, tills ens lillebror kommer och lägger tillbaka magneten han lånade för ett

(Forts. på nästa sida)

Frank-Egånns Leverne

Episod 3



Efter att ha tagit en guckus sko avtjänade den noto riske ponken, Frank-Egånn, ett tretton minuter långt fängelsestraff vilket är medellängden av alla fängelsestraff i hela Sverige. Givetvis släpptes han efter halva tiden. Till tonerna av "we shall overcome" skuttade Frank-Egånn med ett leende på läpparna ut genom fängelseporten. Han var så euforiskt glad att han glömde att öppna porten innan han skuttade ut till friheten. Väl ute i den fria heten stannade Frank-Egånn, vände och öppnade fängelseporten. Sedan gick han igen (Obs! Jag menar inte att han var en gengångare, om nu någon trodde det vilket jag inte tror att någon trodde). Frank-Egånn ville bara komma så långt bort från fängelset som möjligt. Han gick, han gick och han gick. Faktum var att han gick ända tills han var långt borta. Inte mycket långt borta. Han var så långt borta som man kan vara utan att vara mycket långt borta. Han tyckte att det var en pseudotraumatisk upplevelse, vilket det knappast var. Frank-Egånn bryr sig inte om fakta när han tycker. Faktum är att han inte ens bryr sig om att tycka när han tycker. Istället för att tycka något mer bestlutade sig Frank-Egånn för att få sig en kick. Det fick han av en thai-boxare. Frank-Egånn hastade vidare till dagiset. Där var det ett sjuhelsikes, om det nu inte var en niohelsikes, eller tolvhelsikes, drag. Två fönster stod öppna och det var fullt korsdrag. Ja, två schackspelare hade fyllt hela schackbrädet med drag som korsade varandra hur som helst. I ett annat hörn stod det en galen vetenskapsman som försökte korsa ett kvalster med en älg. I ytterligare ett annat hörn stod det ett helt korståg med både första och andra klass. Rest mot en åttonde vägg stod ett masskors. Vilken massa det bestod av vet ingen. Jämförelsevis var det inte så bra drag, eftersom de flesta redan hade dragit. Frank-Egånn utbrast "kors!", innan han flög ut till gatan igen. Där stod han en stund och reflekterade över dagens händelser innan han joggade två meter. Han började tänka på Amigans sinuskurvor och vad som hade hänt om han hade modifierat hennes sinustabeller. Efter ett par sekunder insåg han att gjort är gjort om det verkligen är gjort. Därför insåg han att livet måste gå vidare, och det gick vidare. Livet gick åtminstonde ett par kilometer innan det stannade igen. Då köpte Frank-Egånn ett par somaliska aididas-skor för att både han och livet skulle kunna gå vidare. Några minuter senare inhandlade Frank-Egånn en kopp irakiskt kaffe som innehöll hussein istället för koffein. Han plockade upp en bit saddamikorv ur fickan som han doppade i kaffet. Det var så gott att han inte kunde låta bli att utbrista "Saddam it!" på amerikansk sydstatsdialekt. Plötsligt kom Frank-Egånn på att han inte visste vad en frekvens var. Han stod ett tag och funderade över vilka konsekvenser det kan ha fört med sig när han prackade på undertecknad sin teori om frekvenser i förra episoden. Frågan var hur Frank-Egånn hade lyckats manövrera en ENIAC på den gamla goda tiden när han var Siggenisse. Det visste ingen, och ingen ville veta det. I detta skede var den viktigaste frågan: "Vad gjorde Fnurk-Zubber Gnubberilloz Jachdachtaddila Schmong egentligen?". Ingen kunde svara på den frågan. Frank-Egånn förstod överhuvudtaget ingenting av någonting förutom att det var (är) två

(Forts. på sidan 46...)

GFA..(forts. fr. föreg. sid)

halvår sedan på diskettboxen). När datorn är klar med SAVE återgår texten till vitt på svart botten.

Kommandot NEW (Shift F4) används för att rensa datorn från det program du skrivit (eller laddat) in i editorn.

LOAD (F1) är kommandot när du vill ladda in ett program i editorn för att köra det (RUN, Shift F10, ifall du glömt det...)

Nu hoppas jag verkligen att du inte ligger i sängen, sitter på muggen eller står i kiosken och läser detta. Isåfall: Marsch till datorn! Och börja om från början!

PRINT

Det första kommandot du lär dig bruka här. För att få skrift på skärmen använder man kommandot PRINT (från engelskans Skriva, konstigt va?)

Prova detta:

```
PRINT "Sex laxar i en laxask"
```

Tryck RUN (Shift F10) och du får samma resultat som nyss! Med piltangenterna och med tangenterna benämnda DELETE och BACKSPACE kan man (i editorn) gå in i den rad du skrivit in och ändra till både sju och åtta laxar. Eller varför inte ändra hela texten? Försök få datorn att skriva ditt namn! Prova nu istället (Tryck Shift F4, NEW, för att få bort det gamla programmet först)

```
PRINT "Allt detta på";
PRINT "samma rad!"
```

You guessed it! Med semikolon får man nästa PRINT-sats att skriva sin text direkt efter den rad som har semikolonet sist. Semikolon används också mellan texter om man vill:

```
PRINT "Titta ";"vad ";" fränt!"
```

Vanligt komma har en liknande funktion. Texten efter ett komma i en PRINT-sats kommer i nästa s k tabulatorsteg. Prova!

```
PRINT "Allt ","står ","glest.",;
PRINT "MÄKTIGT!"
```

Under kursens gång kommer du ofta se hur man använder kommandona som lärs ut. En sak som du kanske lagt märke till är 'haröronen' som alltid är med i PRINT-satserna. De är inte med i alla PRINT-satser: Bara de som innehåller text. Läs vidare, så förstår du vad jag menar.

```
PRINT 23+7
```

Om du knappar in denna rad och kör den, kommer resultatet bli 30. Datorn beräknar nämligen satsen. Skriver du istället:

```
PRINT "23+7"
```

Nu skrevs det ut istället.

```
PRINT "23+7=";23+7
```

Nu fick du med hela additionen, men ändrar du någon siffra, t ex den sista sjuan till en åtta, framgår det kanske mer exakt hur datorn jobbar. Allt innanför 'haröronen' skrivs ut, rakt av, som det är. Det som inte omges av haröron beräknas. Alla räknesätt klaras av (+ - * /). Ytterligare en sak som är värd att noteras är att du behöver inte skriva ut hela PRINT, tecknet '?' betyder PRINT. Kolla här, visst går det fortare när man slipper skriva ut hela ordet.

```
? "Det går precis lika bra!"
```

VARIABLER

Nu verkar det kanske inte så kul med fasta värden överallt, men hav förtröstan: Det är här variabler kommer in i bilden.

Testa detta lilla exempel:

```
A=5
PRINT "A=";A
```

Hänger du med? Överallt där man skriver A i programmet, skriver datorn istället värdet som har satt A till. Pröva med andra värden på A.

Variabler kan även användas i beräkningar:

```
A=8
A=A+4
PRINT A
```

kanske även blanda in fler variabler, det kan du göra när som helst:

```
A=6
B=A*A
PRINT A;" i kvadrat är ";B
```

Som du märker måste du använda semikolon mellan text och variabler i PRINT-satserna. Variabler kan i GFA-Basic kallas nästan vad som helst, med en del restriktioner: Å, Ä och Ö är inte tillåtna, annars är de flesta tecknen tillåtna. Datorn protesterar om det inte duger. 'Printer' är en dålig variabel, datorn inbillar sig att 'PRINT' i namnet är ett kommando. Det går däremot bra att skriva t ex P_rinter eller P.rinter. En sak du borde tänka på när du använder variabler är att hitta på variabelnamn som talar om vad variabeln står för, t.ex Last_year, Year_1943, Antal, Points o s v

Titta här hur hög läsbarheten blir i följande program:

```
Tal1=15
Tal2=37
Summa=Tal1+Tal2
PRINT "Summan av ";Tal1;" och ";Tal2;" är ";Summa
```

HELTAL och FLYTTAL

Datorn skiljer på heltal (tal utan decimaler) och flyttal (tal med decimaler). Orsaken är att heltal går mycket fortare att hantera, eftersom processorn egentligen inte klarar av flyttal (Den konverterar och pysslar så man kan använda dem ändå, men det tar tid). I de fall du vet att du bara kommer använda heltal så kan du definiera det för GFA-Basic. För att skilja heltal från flyttal lägger du ett procent-tecken efter variabelnamnet.

```
Tal1%=15
Tal1=3.75
Kvot=Tal1%/Tal1
PRINT Kvot
```

Om du lägger ett procent-tecken efter Kvot (d v s definierar det som ett heltal), får du se svaret som ett heltal. Glöm inte att ändra till heltal i PRINT-satsen också. Märkte du även att datorn skiljer på Tal1% och Tal1?

Prova med att lägga ett flyttal i en heltalsvariabel.

STRÄNGAR

Även text kan läggas i variabler, men då heter det strängar. Strängar definieras på ett tredje sätt: Ett dollar-tecken.

```
A$="Atari"
PRINT A$
```

Strängar kan endast och enbart adderas:

```
Namn$="Atari "
Modell$="1040ST"
Namn$=Namn$+Modell$
PRINT "Jag äger en ";Namn$
```

(Forts. på sid: 46...)

Gentlemen.... He's back! (vem då??/Attle) Crille on da keys igen, no mer lamestuff. Jag lovar! Tills förra numret sov jag, vilket innebar att jag inte skrev nå't! Och det är jag hemskt ledsen för!

När jag nu fick nr.9 såg jag till min förskräckelse (inget ont menat) att Pelle Liedman hade refererat till SRITAR, DEF SCROLL och ANIM som är väldigt slöa kommandon (det har jag ju redan pratat om i flera nummer) Och att man skulle använda STOS Maestro för att spela upp samplad musik!

Men nu har det kommit (för ett tag sedan) en ny extension från Top Notch kallad "The Missing Link" eller den förlorade länken! (*Vem har tappat den??/Attle*) I denna har Billy Allan (som oxo skrivit MISTY) gjort lite (många) nya kommandon, såsom nya sprite-kommandon, map-kommandon, split palette, nya snabba dotkommandon, egen sampeluppselare (snabbare äm Maestro) mm mm mm!

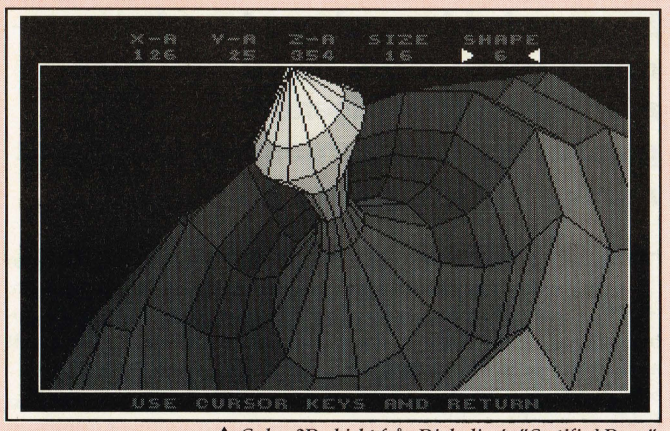
BOB-kommandot (motsvarar Sprite) är avsevärt mycket snabbare än STOS innbyggda SPRITE kommando, och även snabbare än SCREEN$/SCREEN COPY!!!!!!! Man kan ha ca: 20 st 16X16 4-bitplan sritar sammtidigt på skärmen! Shareware versionen ligger med på månadens diskett, denna kan användas nästan till fullo, men om man kompilerar till disk och kör progget så får man ett roligt meddelande att man inte har registrerat! Att regga (reggie??/Attle) kostar 10 pund, men det är det värt!

Bra STOS-Demo

I min brevlåda kom ett nytt kuligt STOS demå igår, Diabolica's "Certified Dope", som nog är det bästa jag sett i STOS! Skaffa det, och du kommer att få en chock! Demot innehåller bla. Snorbob (shade), Plasma, 3D Vectorer och mycket mycket mer! Allt i 100% ren STOS!!!!! Så skaffa det!
Nog med gratisreklam för idag, nu över till listningen! (Ni får ha överenseende med radnummerna, listningen var inlagd snabbt

STOS SIDAN

Av: Christer Bygdestam



▲ *Galna 3D objekt från Diabolica's "Certified Dope"*

efter att listningen var klar, och jag han inte fixa dessa!)

```
50 key off : curs off : flash off : hide : mode 0
60 on error goto 270 : AN=99
70 dim Z(AN),Z2(AN),STARX(AN),STARY(AN),STARX2(AN,AN),STARY2(AN,AN), STAR POS(AN,AN),D(AN)
```

dimma variabler, om nå't e' fel i listningen så hoppar progget till rad 270

```
80 for A=0 to AN : Z(A)=(rnd(99)+1)*10 : next A : for A=0 to AN : Z2(A)=Z(A) : next A
90 for X=0 to AN : STARX(X)=((rnd(3)*10)-15)*16 : next X : gosub 280
100 for Y=0 to AN : STARY(Y)=((rnd(2)*10)-10)*16 : next Y
```

en massa slumptal som fixar lite värden till stjärnorna!

```
110 XP=160 : YP=100
```

mitten av skärmen (jmf origo), man lägger stjärnorna run denna... tänk dig ett x-y-z diagram med värdena x=-160 till 160, y=-100 till 100, z="stort tal" till 1, man lägger sedan ut stjärnorna i diagrammet!

```
120 for Z=0 to AN : for X=0 to AN : STARX2(Z,X)=STARX(X)/sqr(Z(X)) : dec Z(X) : if Z(X)<=0 then Z(X)=1
130 next X : next Z
140 for Z=0 to AN : for Y=0 to AN : STARY2(Z,Y)=STARY(Y)/sqr(Z2(Y)) : dec Z2(Y) : if Z2(Y)<=0 then Z2(Y)=1
150 next Y : next Z
160 for Z=0 to AN : for X=0 to AN :STARPOS(Z,X)=(STARX2(Z,X)/16*8) : next X : next Z
170 for Z=0 to AN : for Y=0 to AN : STARPOS(Z,Y)=STARPOS(Z,Y)+(STARY2(Z,Y)*160) : next Y : next Z
180 for Z=0 to AN : for X=0 to AN : STARPOS(Z,X)=STARPOS(Z,X)+(XP/16*8)+(YP*160) : next X : next Z : for A=0 to AN : STARPOS(AN,A)=STARPOS(WER-1,A) : next A : Z=0
```

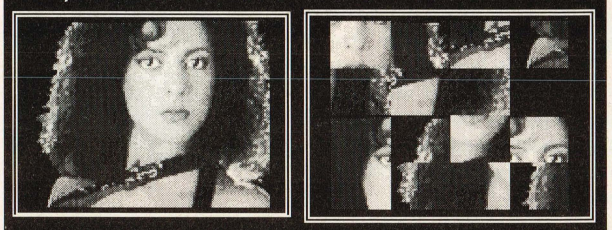
här räknar man ut var på skärmen stjärnorna skall vara!

```
220 doke $FF8240,0 : wait vbl : doke $FF8240,$404
230 inc Z : if Z>AN then Z=WER
240 for A=0 to AN : doke logic+STARPOS(Z-1,A),0 : doke logic+STARPOS(Z,A),D(A) : next A
```

(Forts. på sid: 46..)

Atari ST

▼ *Split*



Månadens Disk: ST.310

Välkommen till Månadens Diskett för Atari ST. Som du märker ligger numera denna rubrik på rätt plats, dvs på Atari-sidorna.

Prensorium: Vi går ut hårt med ett toppenspel som är så pass bra att det även varit med i engelska tidningar. Programmet är av typ Shareware (du bestämmer själv avgiften som du skall betala in om du gillar spelet.)och skall köras i låguppl ösning.

Det gäller att styra en liten tanks utefter olika banor och lägga ut fällor och minor för de fiender som jagar dig. Spelet är stort, över 50 nivåer och du tävlar hela tiden mot klockan. Utefter banorna finns block med olika markeringar som betyder olika saker. I den engelska dokumentfilen som medföljer hittar du utförliga instruktioner.

Z-Folder: Detta är ett Skrivbordstillägg som gör det möjligt för dig att skapa nya mappar även om du t.ex. råkara vara inuti ett program. Nyttigt att ha tillhands i t.ex. 1st Word+ som saknar denna funktion.

Programmet läggs på hårddisken i roten, alltså inte i någon egen mapp. Starta nu om datorn och programmet kan aktiveras genom att du går upp under Skrivbordsmenyn.

Split: Ett litet kul spel där det gäller att föra pusselbitar samman till en hel bild. Split har skrivits av Daniel Johnsson i Hultsfred som nu kan se fram emot några fria Månadsdisketter framåt... Använd piltangenterna.

Take Two: Endast låguppl ösning. Ett spel där det gäller att matcha ihop symboler med varandra. Dessa skall antingen ligga bredvid varandra eller kunna förbindas med ett streck för att passa ihop Du slåss mot tiden och spelet, som är mycket snyggt presenterat, är ganska svårt med flera svårighetsnivåer.

Reader V2.0: Ett skrivbordstillägg som läggs i roten på hårddisken eller på din bootdiskett. Efter omstart har du en trevlig ordbehandlare alltid lätt tillhands under Atarisymbolen oavsett vilket program du annars befinner dig i. Programmet fungerar i hög- och mellanupplösning men inte i låg.

Extakey: Ett skrivbordstillbehör. Atari ST:s tangentbord klarar bara av att skicka tangentkoder under 127. Med detta program kan du använda alla 256 tecken i ASCII-uppsättningen. Läs textfilen som medföljer. SW $10.

That's All Folks :-)

Atari-Tävlingen

Dags för ännu en chans att vinna en snygg overall, fräsig skjorta eller hipp keps i vår rullande Atari-tävling.

Den här gången skall du klura ut vem som vann ett visst pokerparti. Med hjälp av ledtrådarna skall du få fram namnet på en figur. Skriv ner det på ett vykort och skicka det till oss. På kortet skriver du givetvis även ditt namn och din adress.

Här är ledtrådarna:

1: Galne Jack är från Nevada
2. Joe Buck har en Kåk på hand.
3. Lucky Ace har kniv
4. Blue Bill har 25 Dollar
5. Mannen med kartan saknar vapen
6. Mannen från Colorado har gevär.
7. Mannen med Triss har pistol.
8. Mannen med Fyrtal har 50 Dollar.
9. Mannen med 100 Dollar sitter mitt emot Blue Bill.
10. Mannen med 75 Dollar är från Arizona
11. Texasmannen sitter mellan han som har Fyrtal och vinnaren
12. Mannen med en Straight Flush vinner spelet.

Ja, träna ditt logiska sinnelag och kom in med ditt kort före den 5 November. Vinnarna presenteras i nr 11-93.

Vinnare i tävlingen 9/93

Overall: Joakim Siegers, Norrköping

Skjorta: Mandy Sundborg, Floda

Keps: Magnus Lundgren, Kista

GRATTIS!

Magnus Hörna

Ojj, ojjj, nu händer det saker på Amigafronten. Amiga 5000 är på väg, men vem vet när den kommer att släppas. Jag har få data men jag vet att den kommer att ha Motorola 60060 och en upplösning på minst 1000 x 1000 pixels.

Och om en sådan värsting inte får alltför högt pris kan nog IBMs nya 586 slänga sig i väggen, om nu inte Commodore schabblar i sin marknadsföring...

Dessutom så kan vi vanliga hemmahackers glädja oss eftersom lanseringen av en ny superdator kommer att få ner de gamla modellerna i pris. Se bara på utvecklingen:

A1000 föll snabbt i pris när A2000 och A500 kom. Visserligen har inte A1000 så bra prestanda efter dagens mått mätt, men då den var ny var den att räkna med. Sedan föll både A2000 och A500, ganska rejält i pris, när A3000 släpptes. Och vad hände med A500+ när A600 kom? Jodå, fastän A500+ var tämligen ny så sjönk priset också där. Nu när A1200 och A4000 kom, då sjönk priset ytterligare på A500, A500+, A600, A2000 och A3000.

Och jag kan lova samma utveckling när A5000 släpps, de "gamla" datorerna rasar i priser vilket också gör att det köps fler av dem, trots att de är en smula "föråldrade". Jämför detta med trotjänaren C64, som fortfarande säljer!!! Jag kommer inte att vara sen att köpa en A3000 om den sjunker ytterligare några få tusen.

Men visst längtar jag efter en AGA maskin, för så fort jag får en (ganska snart) så kommer en ny värld öppnas, både för mig och för er. Och med en CD-ROM för denna maskin, kommer materialet för er att stiga i höjderna... Men framtiden är alltid oviss, undantaget det faktum att ett nytt nummer av SHN når er om en månad! Ha det så bra tills dess, önskar

Magnus

Skriv till oss: SHN, , Box 152, 448 23 Floda.

Amigans Insida:

Playfields

Då var det dags igen. Vi tittar vidare på Amigans insida och denna gång bygger vi vidare på era kunskaper sedan förra numret. Sist (i SHN nummer 9-93) gick vi igenom grundläggande copper-programmering. I detta nummer skall vi titta på playfields.

Det vi hittills har gått igenom har nästan uteslutande handlat om bildbehandling. Även denna gång skall vi titta på hur grafiken hanteras i Amigans hårdvara. Playfields är nämligen, tillsammans med sprites, den bild som man som användare ser.

I din TV / monitor "skjuter" en elektronkanon ut elektroner mot en fosforbelagd yta som då färgas enligt RGB (Röd/Grön/Blå). Elektronkanonen sveper över hela skärmytan, från vänster övre hörn till höger nedre hörn, femtio gånger per sekund på en vanlig Amiga. Det kallas för att den HORISONTALA svepfrekvensen är 50hz. Normalt ser man inte hela den ytan som ett playfield utgör. Man ser bara de vanliga raderna, som är 256 stycken på ett PAL system. PAL används normalt i hela Europa men i t.ex. USA används ett system som heter NTSC.

När man vill ha fram ett playfield finns det en massa parametrar som man måste tala om för hårdvaran. De första av dessa som man måste bestämma är storleken på det playfield man vill visa. Till det kommer om man vill ha dual playfields, dvs två playfields samtidigt. Man måste också bestämma hur många färger som skall användas i bilden.

Färger

Innan man skapar ett playfield bestämmer man sig först för hur många färger man skall ha. Har

SOFTLER SOFTWARE
Box 242 S-124 02 Bandhagen

Över 6000 diskar till Amiga!
Alltid det senaste inom PD/Shareware
Shareware diskar kräver registrering mot avgift.

Från 13:-

Sveriges bästa PD bibliotek. Bra service, korta leveranstider, de bästa PD programmen.

Beställningar
Tel. 08- 749 08 06
Ring och beställ!
Leverans inom några dagar.
Diskarna skickas mot postförskott och 17:- kr tillkommer i PF- avgift.
Vi bjuder på porto!
Outtagna PF debiteras!

PG 426 99 36-3
Eller betala in på postgiro.
Leverans inom ca en vecka.
Inget tillkommer !
Vi bjuder på portokostnader.

Priser:
SR, DD, PR och 17 Bit diskar:
1 till 3 diskar.....23kr/st
4 till 20 diskar.....20:-/st
21 till 30 diskar.....17:-/st
31 diskar och fler....16:-/st
Fred Fish.....14:-/st
Fler än 10 Fish.....13:-/st

Diskkatalog 30:-
Listor över all PD vi har. Fyra diskar.

Vi har även diskar till PC!

PD Nyheter
SR.613 PC Emulator, VGA på AGA.
2494AB 18th Hole Golf Game, 2 diskar
2516 DONG plattformaction spel
2603AB Parnet Setup- nät, 2 disketter
2609 HD Prep- som Install 3.0- disk.
2613 Shadow Sampie Maker
2619 First Alert - antivirus- program
2637 Skidmarks - 3D bilrace spel, bra!
2638 V-Morph ver 2.30, s/v morphing
2641 Starview - nytt astrologi program
2646 Bondmine- plattformspel
2655 Pendle Europa "Music Madness"
2660 Fun With Cubby - ritprg. för barn
2662 Lemmingoids 2 - shoot'em up
2678 Copiers Unlimited- kopieringsprg
2692 Road To Hell- bilrace spel
2698 HDClick- HD meny system
SR.803 SuperSound II - samplingsprg
SR.804 Renderingsobjekt för Imagine
SR.805 ProPage Templates
SR.806 ProPage ARexx Genies
SR.807-808 TERM komm-prg. Wb2.0
SR.809 FTX Accounts- hembudgetprg.
SR.810 Devpac source codes
SR.811-812 Hardware Projects
SR.813 Mr Backup 5.02A
SR.814 Hyper Cat ver 1.2- diskkatalog
SR.815 Mega Monitor- som Action Repl.
SR.816 Hamlab Pro ver 2.08- bilkonv.
SR.817 FreePaint rev. 37- ett ritprogram
SR.818 IFF till GIF filkonv, ej för AGA
SR.819 Atari ST Emulator, för DOS 2.0
SR.822 Amiga Intuition Benchmarks
SR.823 Venus Invaders- spel, ej AGA
SR.824 Deathbringer In Space- spel

Endast för AGA
2492-2562 HAM8 Vista bilder, 2 diskar
2503 Winblend Fractal Generator AGA
2530 'Planet Groove' - AGA demo
2580-2581 Nightbreed slides, 2 diskar
2607 AGA Ferrari Slides
2609 HD Prep- installerar Wb3.0 på HD
2635 UChess AGA- schack, 4Mb RAM
2653AB Fit Chicks- tjejbilder, två diskar
DD.771-780 JPEG 24 bitars bilder. Visas som HAM8. 10 diskar. Paketpris 165:- kr
DD.791 Cynostic HAM8 slideshow
DD.831 HOI 'Mindwarp' AGA demo
DD.832 NY! Trojan 'Techno Tracks' demo
DD.833 NY! Dual Crew multitask demo
DD.839 NY! Texture Mapping demo
DD.840 NY! Kefrens 'Gale' Intro
SR.530 Tetris AGA spel & GIF datatyp
SR.612 AGA Utilities (PCX datatyp mfl)
SR.622 Ultimate AGA Utilities
SR.801-802 NY! Motorola Invaders- ett nytt shoot'em up spel för AGA, 2 diskar.

Musik
ProTracker 3.01- musikprg 20:-kr
2589 OctaMED 8 ljudkanaler 20:-kr
2520 OctaMED moduler 20:-kr
Instrument, ST01-ST10 1 70:-kr
Röster, fem diskar 85:- kr
Rytmer, fem diskar 85:- kr
Amigamoduler, 5 diskar 85:- kr
Hitmoduler, fem diskar 85:- kr
Rockmoduler, fem diskar 85:- kr
Techno Moduler, 5 diskar 85:- kr

CDPD skivor för CDTV, A570 och nya Amiga CD 32*
- CDPD 1 innehåller alla Fred Fish 1-660
- CDPD 2 Fred Fish 661-760, Scope serie, NASA Collection, JAM- serie.
- CDPD 3 Fred Fish 761-880, 120 MB av clipart, 120 MB av 24 bitars bilder, hundratals böcker i ASCII format.
- Demo Collection 1000-tals demos och spel, 32Mb ClipArt, 1000 musikmoduler, bitmap och Post Script fonter mm.
- Demo Collection 2 nyaste demos och animeringar, hundratals PD spel, 2000 musikmoduler, IFF samplingar mm. Kommer i september.

End. 325:-/st

- 17Bit Collection En dubbel CD skiva med över en GIGABYTE av PD motsvarande cirka 1700 disketter med spel, demos och nyttoprogram (ca värde 25.000 kr) med allt du kan behöva! Diskettstation behövs. 565:-/dubbel CD

Giga PD, Aminet CD och Pandora's CD kommer inom kort- ring för mer information!
*) Inte alla program fungerar med alla dator konfigurationer.

Alistair Brimble "Sounds Digital"
En musik CD med Amigahits som Project X, Assassin m.fl. Sequencad på en A500. 139:- kr

Färger	Bitplan:	320 X 256	320 X 512	640 X 256	640 X 512
1-2	1	8192	16384	16384	32768
3-4	2	16384	32768	32768	65536
5-8	3	24576	49152	49152	98304
9-16	4	32768	65536	65536	131072
17-32	5	40960	81920	81920	163840
-4096	6 (HAM)	49152	98304	98304	196608

man en färdig bild så vet man hur många färger den har annars får man tänka ut hur många man MINST behöver. På adress $DFF 180 och framåt ligger i hårdvaran adresser för 32 färger på en icke AGA-maskin. Observera nu att jag INTE uppmanar till att adressera dem direkt utan tvärtom, adressera INTE hårdvaran direkt!!! Jag lär bara ut var saker finns och hur det fungerar. Var och en får själv ta ställning till att adressera hårdvaran direkt eller ej.

När man bestämt antal färger som man vill ha placerar man dem på sina respektive adresser. $DFF180 representerar alltid bakgrundsfärgen. Observera att man kan inte läsa dessa adresser så om man trots allt skriver färgerna direkt här så se till att ha en kopia i RAM så vet man alltid vilka färger som finns var.

Allokera minne

Allokera sedan minne för varje bitplan du behöver. Här ovan är en lathund för hur många bytes som skall allokeras i minnet beroende på antal färger. Kom ihåg att du alltid måste allokera ett jämnt antal bytes, annars kraschar datorn!!! Funktionen "AllocRaster" i "graphics.library" är särskilt lämpad för att allokera minne för grafik. Du måste också alltid allokera CHIP-mem!!!

Som man kan se i lathunden nedan så kräver den lägsta upplösningen (320 X 256) 8192 bytes per bitplan, vilket inte är så mycket. Men tittar man sedan på högsta upplösningen i HAM så ser man att den faktiskt tar upp en hel del minne. (se bilden nederst)

När man skriver in färgerna i sina register består dessa av två bytes (ett word). Färgen är en kombination av RGB (Rött Grönt Blått) i tolv bitar. De första fyra bitarna i ordet (word) är nollställda. Sedan kommer fyra bitar för röd, sedan fyra för grön och sist fyra för blå. Fyra bitar ger ett värde mellan 0-15.

Sätt antal bitplan

I BPLCON0-2 anger man antal bitplan som man vill använda. Adressen är $DFF100 och de relevanta bitarna är 14-12, kallade för BPU2-0. Sätter man noll i alla så syns bara bakgrundsfärgen och binärt 110 sätter 6 bitplan (endast i HAM eller Dual Playfield, se nästa nummer).

Efter det att man har valt antal bitplan är det dags att bestämma sig för vilken upplösning man vill ha, och om den skall vara med eller utan interlace. Den informationen skrivs också i BPLCON0, bit 15 svarar för HIRES ja eller nej, och bit2 för LACE jag eller nej. Allokera sedan minne enligt formeln <bytes per linje*linjer i playfield * antal bitplan>.

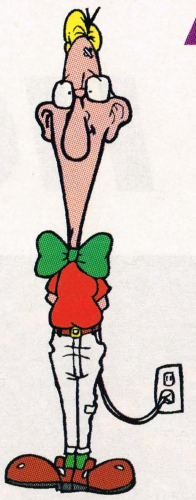
Display Window

Display window är det engelska namnet för det du kan se på skärmen. Man måste tala om för datorn var man vill att den synliga delen av ens playfield skall börja och var den skall sluta. I adress $DFF083 (start; x,y), $DFF090 (slut; x,y) skriver man startpositionerna av "display window" och i $DFF092, $DFF094 skriver man var ifrån data skall hämtas.

Men det är inte slut där, vi fortsätter i nästa nummer med att hantera Amigans insida och spelfälten. Då tar vi också upp mer noggrant hur "display window" byggs upp. Vi hörs om en månad!

Magnus

AMIGA



Request till DOS

Det finns flera olika versioner av Amigans DOS, den allra nyaste är version 3.0 och den första som kom var givetvis version 1.0, men jag tror bara att den finns hos de allra första A1000.I Request till DOS tittar vi denna gång på de olika operativsystemen och jämför skillnader mellan för- och nackdelar.

Men först lite om scripts: Amiga-DOS rymmer en hel del finesser som tyvärr har blivit alltför lite utnyttjade, en av dessa är scriptmöjligheten. Jag har i, tidigare nummer av SHN, förklarat vad scripts är så jag går inte närmare in på det här, men kort och enkelt förklarat består ett script av ett antal kommandon eller filkörningar efter varandra.

Scripts underlättar

När man arbetar med sin dator finner man att man ofta behöver upprepa sina instruktioner till den, det gäller inte bara i DOS. När det gäller enstaka kommandon går det bra men när man t ex skall sätta upp en disk så måste man kopiera, formattera och skapa bibliotek med mera... Då blir det en massa skrivande.

I SHN nummer 5/93 visade vi hur ett script som sätter upp en disk av sig själv kan se ut. Scripts sparar tid och jobb, och skriver man dem väl så slipper man mycket merarbete. Det finns också program som använder sig av egna scripts, som först definieras av användaren. Ett mycket bra exempel på det är PowerPacker från Nico Francis. Där kan man först tala om för PP vilka filer som skall crunchas (dvs komprimeras, minskas i utrymme) och då skapas ett arbetsscript. Sedan arbetar PP efter det och laddar snällt in fil efter fil och packar ner dem och sparar och raderar (om man nu vill det). Och under den tiden kan man, eftersom PP multitaskar, spela sitt favoritspel eller ta en fika. Är inte datorerna underbara så säg...

Operativsystemen

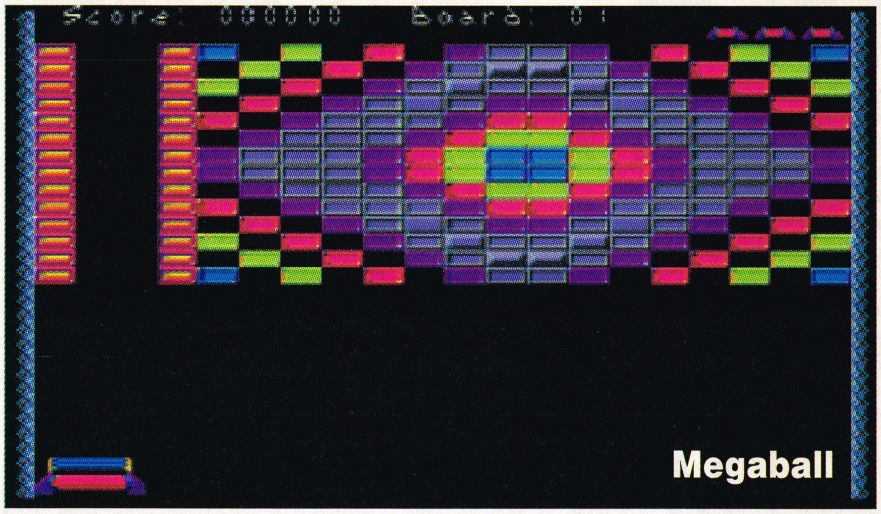
Amigans första operativsystem (OS) kom i en första version, OS1.0, och var faktiskt, på den tiden, överlägset alla andra OS. Och utvecklingen har verkligen gått framåt, till dagens OS3.0, och enligt mitt egna, mycket subjektiva, tycke, är Amigans operativsystem fortfarande överlägset alla andras.Med A500 och A2000, kom sedan OS 1.2. Vad som hände mellan OS 1.0 och OS 1.2 vet jag inte men jag vet att OS 1.2 blev en lika bra succé som OS 1.0, om inte bättre.

Utvecklingen gick vidare och sedan uppgraderades de gamla Amigorna till OS 1.3 och då introducerades ersättaren för CLI; SHELL (som behandlats noga här i Req till DOS). Skillnaden mellan operativsystem som bara hade ett skrivinterface och AmigaDOS blev än mer uppenbar med SHELL. SHELL var, och är fortfarande, så flexibelt att få datorer kan mäta sitt OS med SHELL.

Med OS 1.3 trodde man att förbättringarnas tid var förbi, meninte, snart började det ryktas om en ny version; OS 1.4 som dock aldrig fick se dagen, istället kom en hel omskrivning av det "gamla" operativet och OS 2.0 visades, första gången på en A3000. OS 2.0 var rena drömmen, ingen ville någonsin gå tillbaka till OS 1.3 när de väl lärt sig OS 2.0. OS 2.0 var dubbelt så stort i ROM, OS 1.3 tog upp 256 KB medan OS 2.0 tar upp en halv meg. Displayen var rejält uppsnyggad och det som man tidigare bara kunde göra i SHELL kunde man nu göra i workbench. Dessutom var OS 2.0 rejält uppsnabbad, fönsterhanteringen fungerade som en dröm. Sedan kom så OS 3.0 i och med de nya superamigorna, A1200 och A4000, med AGA grafiken. Skillnaden mellan OS 2.0 och 3.0 var hårfin, det nya operativsystemet gällde bara två nya huvudsaker; stöd för lokalt språk och AGA.

(Forts. på sid 44)

PD - HÖRNAN



Yepp, det är PD dags igen, och denna gång tänkte jag (Otroligt!/Attle) att vi skulle vara riktigt, riktigt onyttiga! Men jag menar inte att vi skall sätta i oss en massa bakelser och annat snask, utan i PD-hörnan . Denna gång får ni sätta tänderna i SPEL, bara SPEL.

Jag testar tidernas bästa PD-spel för Amiga!!! Och min tidigare uppmaning går vidare; har just DU skrivit ett bra program så skicka in det till oss så lovar jag att vi skall testa det. Villkoren för det är få men viktiga, vill du ha tillbaka din diskett så måste du skicka med ett fullt frankerat och adresserat svarskuvert. Skriv gärna en rad om dig/er och glöm inte skicka med eventuella dokumentfiler. Uppfylls dessa få villkor är chansen väldigt stor (99,99%) att ditt program testas i SHN och du uppnår evig ära och berömmelse.

Det började någon gång under det sena sjuttiotalet på ATARIs första TV-spel, med ett "bollträ" skulle man slå en boll, antingen mot en kompis eller mot TV-spelet. Idén var mycket enkel och tog sin första form i datorformat i spelet "Breakout" på åttabitarsdatorn Spectrum. Det var en mycket god idé som många år efter TV-spelsversionen kom tillbaka i form av "Arkanoid". Sedan Arkanoid släpptes kom därefter ett otal olika versioner av denna "slå enboll-mot-brickor" typ av spel, även på PD-sidan. Bland de senaste syns MEGABALL och Poing

MEGABALL

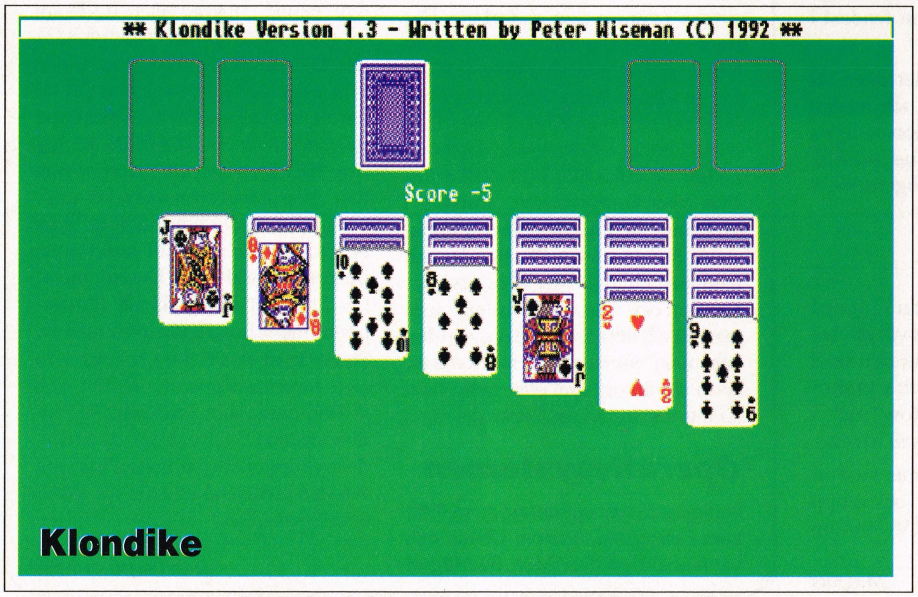
MEGABALL från Ed och Al Mackey är ett mycket välpolerat Breakout-spel som jag har funnit mig själv återvända till om och om igen. Jag kan faktiskt inte sluta, i alla fall inte förrän dess jag klarat av alla femtio banorna. Orsaken till mitt beroende är snygg grafik, härlig musik, mjuka animeringar, möjlighet att spela två (dock inte samtidigt) och fräcka, realistiska ljudeffekter. Jag har faktiskt väldigt lite att klaga på, det enda är att spelet kan bli lite slött ibland eftersom det multitaskar och att vissa grafiksymboler är lite otydliga i början.

MEGABALL är ett PD-spel i kommersiell klass. Ed Mackey, som programmerat, begär bara $5 till sig och sin bror, och då får man också en baneditor!!! Spelet är väl värt att skaffa och ha i sin samling, beställ det från SMPD eller något annat PD bibliotek. ***(SMPD nr: AM-0367, SW, MT, OS 1.xx, SPEL)***

Poing

I samma anda som MEGABALL påverkade Poing mig till den milda grad att jag varvade Poing innan jag gick på MEGABALL. Poing är inte riktigt lika välpolerat som MEGABALL men det har ändå den där berömda känslan "bara en gång till" och hamnar högt uppe på klassikerlistan. I Poing kan man också vara två spelare, men man kan också spela ensam och mot datorn. Men att spela mot datorn är inte att rekommendera, den bara vinner, hela tiden! Förutom möjligheten att välja antal spelare kan man också välja svårighetsgrad. Dessutom kommer alla banor i slumpmässig ordning, dvs du börjar (nästan) aldrig på samma bana.

Poing är FREEWARE och platsar fint bredvid MEGABALL. Minus för dåliga ljudeffekter och dålig musik. Extra plus för spelbarheten. Det är ett spel väl värt att skaffa till PDsamlingen. Kom bara ihåg att slå ditt förra rekord... ***(SMPD nr: AM.0368, FW, MT, OS 1.xx, SPEL)***

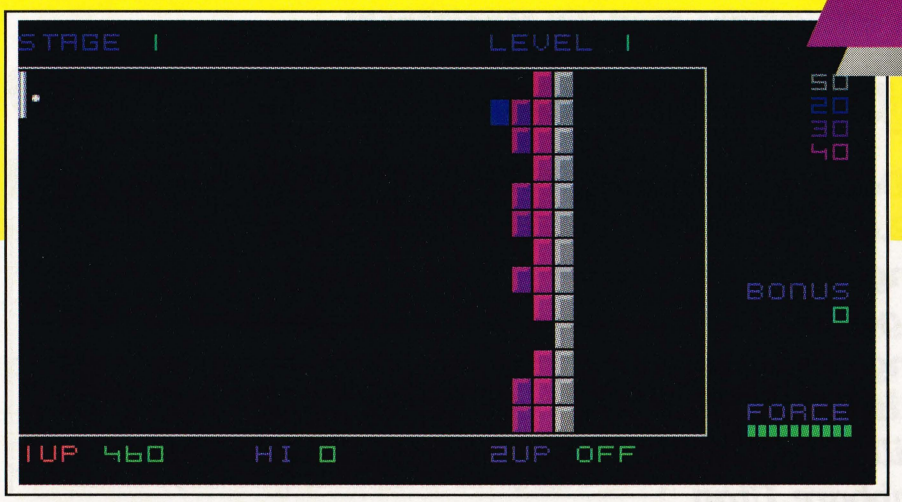


Klondike

Patiens har väl alla lagt någon gång, men hur många kan sälla sig till den skara som har gjort det på dator? Jag hade faktiskt inte gjort varken det ena eller det andra innan jag skaffade Klondike från en engelsk student. Och jag måste säga att jag är imponerad. Det har aldrig funnits, och kommer förmodligen inte heller att finnas, en bättre simulation av patiens. Så snyggt som denne engelsman har lyckats är väl värt en futtig shareware avgift (betalar man den får man också ett kortset med Lemmings!).

De flesta vet väl vad en patiens går ut på så jag förklarar inte det här, dessutom så förklarar Klondike reglerna för dig om du skaffar det, inbyggt i programmet finns nämligen alla ingående förklaringar.

Jag har redan (efter ett par dagar) spelat över150 omgångar, just därför att Klondike är fantastiskt bra! Jag tycker synd om de datorägare som inte skaffat sig detta perfekta program.



Poing

Grafiken är jättebra, man kunde lika gärna klistrat upp korten på skärmen, och när datorn blandar korten låter det som om någon bläddrade med en massa kort bakom ens öron. Spelvärdet är större än de andra flesta spel på marknaden idag. Vare sig man gillar "vanlig" patiens eller ej så återvänder man till Klondike gång på gång för att slå sitt tidigare rekord. Se till att skaffa det så ingen annan hinner före och kan träna mer... ***(SMPD nr: AM.0368. FW, MT, OS 1.xx, SPEL)***

Drip

Att vara en vattendroppe är inte alltid så lätt, åtminstone inte om man tvingas fylla ett rörkomplex jagad av en massa elakingar. Drip är ett spel för dem som vill koppla av allt utom joystickhanden och ena ögat, för mer behövs inte. Det är svårt att ränna omkring i rören, men en mjuk låt ackompanjerar ens försök att försöka klara av sin uppgift så det går att klara av. Både grafik och musik är helt OK, Drip är ett mediokert PD-spel som är både hemtrevligt och spelbart. ***(SMPD nr: AM.0368. SW, MT, OS 1.xx, SPEL)***

HackLite II

Vem, som äger en PC (huga!), har inte träffat på spelet Rouge? Det är få som inte har gjort (om ens några). Spelet Rouge dök för första gången upp på UNIX och andra hiskeliga universitetsdatorer och deras kloner på den tiden då de få spel som existerade bara hade teckengrafik Men vilket spel! Det har levt kvar ända in i våra dagar och kommer säkerligen att leva kvar länge om inte för alltid.

En mycket bra Rougeklon har kommit till Amiga (och Mac) och det är HackLite II från HomeBrew. I bästa rollspelsanda skall man, precis som i gamla Rouge, traska omkring i ett väldigt underjordiskt komplex. Och med sig på färden har man sin trogna hund som hjälp. Meningen med det hela är att komma levandes ut ur underjorden med en amulett. Men det är inte det lättaste, man måste kämpa mot troll, slemklumpar, zombies, fladdermöss, spöken och diverse annat otyg. Dessutom måste man kämpa mot hungern, föräter man inte så svimmar man snart och då kan vem som helst slå ihjäl en.

Spelet genererar slumpmässigt en klass (=yrke, för den oinvigde i rollspel) åt en, som kan vara allt från turist (!) till barbar. Precis som i D&D och AD&D så kan man stiga igraderna och ju högre grad man får desto bättre blir man och mer monster kan man banka ihjäl.

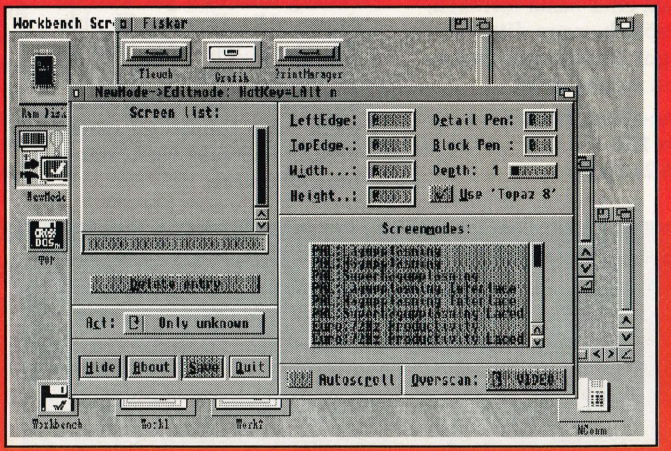
Det är ett svårt spel att klara av och bemästra, för det är inte bara att slå sig fram, o nej! Dessutom måste man klara avmagi och magiska föremål såsom drycker, ringar ochtrollstavar. Riktigt roligt kan det bli också när man blir förvirrad och slår ihjäl sin stackars hund istället för det otäcka flytande ögat...

HackLite II ger många timmars GRATIS underhållning och man kan, till och med, bjuda in en vän (om man läser manualenORDENTLIGT). Grafiken är som i gamla Rouge (nåja, lite bättre) och det finns inget ljud att tala om. Men spelvärdet sträcker sig långt över de vanliga "banka-ihjäl-den-j-n"- spelen och ger till och med hjärngympa!!! ***(SMPD nr: AM.0369. FW, MT, OS 1.xx, SPEL)***

Magnus

Månadens Disk AM.310

Hej igen! Dags för en kort introduktion av Månadens Diskett.



Lockit V2.1: Lockit låser dina kataloger eller enheter. Filer och program i den låsta enheten/katalogen förblir oåtkomliga tills du låser upp dem med rätt lösenord. (KS2.0+/WB/CLI)

Banner V1.2: Har du en printer kan du ha roligt med Banner, varför inte göra ett banÄr av ditt namn. Skriv bara in namnet och bestäm storleken och ut kommer ditt namn skrivet med decimeter stora bokstäver. (ks1.3/WB)

Mouse_Odometer V1.106: Det ultimata musprogrammet. Det mäter hur långt du kör din mus varje dag, mätdatan sparas i en prefs fil varannan minut och laddas in varje gång programmet startas. Sträckan och hastigheten visas i ett litet fönster överst på skärmen. (KS2.0+/WB)

Newmode V1.1: Med hjälp av NEWMODE kan du ställa om skärmlägena på de nya skärmar som öppnas av olika program. Användbart i de fall då man inte kan ställa in skärmläget i nyttoprogrammet. (KS2.0+/WB) Se bilden ovan.

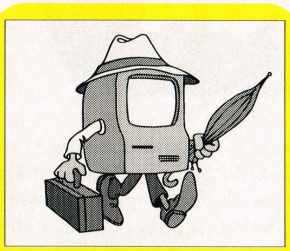
Patchlace V1.1: Patchlace "patchar" om lacade PAL-skärmar till dito NTCS-skärmar. Detta skall minska flimmret som uppstår när man lacar en skärm. (KS2.04/WB/CLI)

PC (Printer Controller): Med PC kan du ställa in din skrivare med en massa parametrar, välja språk, typsnitt, pitch mm. genom att välja i olika menyer.(KS1.3/WB)

Reflextest-part 2: Testa dina matematiska kunskaper i algebra, bråk och division. Reflextest spottar ut en massa divisioner, ekvationer eller bråk som du skall svara på så fort korrekt du kan. Får du ett bra resultat kan du skicka in det till Jason Lowe för registrering.(KS1.3/WB)

Månadens diskett kan du beställa med talongen på sidan:45. Priset som vanligt:40:- inklusive porto.

Jesper



Hej Igen!

Dags för en ny Mac-sida i SHN, den här gången i lite lyxigare miljö.

Du som har hängt med ett tag känner säkert till att hela tidningen tillverkas på Mac sedan många år tillbaks. Inför detta nummer har allt större krav ställts på våra datorer och trots stor tvekan har vi t.ex. gått över till System 7.1, ett beslut som medfört en mängd problem med imkompatibla program och annat trassel men som nu fungerar.

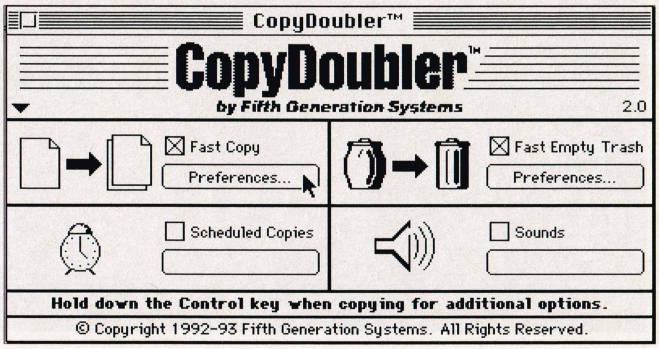
Från och med nästa nummer kommer hela tidningen att göras i PageMaker 5.0, ett program som vi väntat länge på och som, i skrivande stund, redan finns för PC. En utförligare presentation om hur vi arbetar med Mac kommer förmodligen i nästa nummer. Tills dess: Har du frågor om Mac och hur vi arbetar med denna dator är du välkommen att höra av dig med en rad till oss. Vi skall, efter bästa förmåga, försöka besvara ditt brev i något kommande nummer. Adressen är:

Mac-sidan, SHN
Box 152
448 23 Floda

Arbeta effektivare med din Macintosh!

CopyDoubler, version 2.0

CopyDoubler, version 2.0 är ett kopieringsprogram som gör att kopieringen av filer och disketter går upp till fem gånger snabbare. Utan att överdriva tycker jag att detta program borde finnas hos alla som använder System 7.



CopyDoubler har flertalet användbara finesser. Att kopiera filer och program, gör CopyDoubler två till fem gånger snabbare än vad Finder i System 7 klarar.

En riktigt bra finess är möjligheten att kopiera en bestämd dag och tid, du kan alltså ha automatisk kopiering varje Fredag innan du går hem för dagen. Alla dina nya filer blir säkerhetskopierade, utan att du behöver komma ihåg detta. Du kan välja mellan att kopiera varje timme, en gång i veckan eller vid varje avstängning av datorn.

Fast Replace

Fast Replace heter en annan nyhet i programmet och med denna programdel har du möjlighet att kopiera filer eller program som du har ändrat på sedan sist. Har du t.ex. en mapp med ett antal filer, sägtrettiofem stycken och, under veckan som går, gör ändringar i tolv av dem och gör fem nya filer så kommer programmet att kopiera endast de tolv ändrade och de fem nya filerna. De övriga filerna låter Fast Replace vara i fred, eftersom de är orörda och redan finns säkerhetskopierade.

Fast Replace tittar själv efter om storleken, typ, skapare, skapad datum, ändrat datum och om Finders information är ändrad. Om så är fallet kopierar Fast Replace dessa filer, men om de inte är förändrade på något av de ovanstående sätten hoppar Fast Replace över dem. Ett mycket smart finess, som ger dig betydligt enklare kopiering och framför allt så sparar du dyrbar tid.

Flera finesser

CopyDoubler har flera finesser som gör att du inte behöver tänka så mycket på kopieringen m. m. Hit hör t.ex. möjligheten att kopiera och att tömma papperskorgen i bakgrunden, du behöveralltså inte vänta på att kopieringen skall bli klar, utan du kan lugnt forsätta att arbeta med något annat.

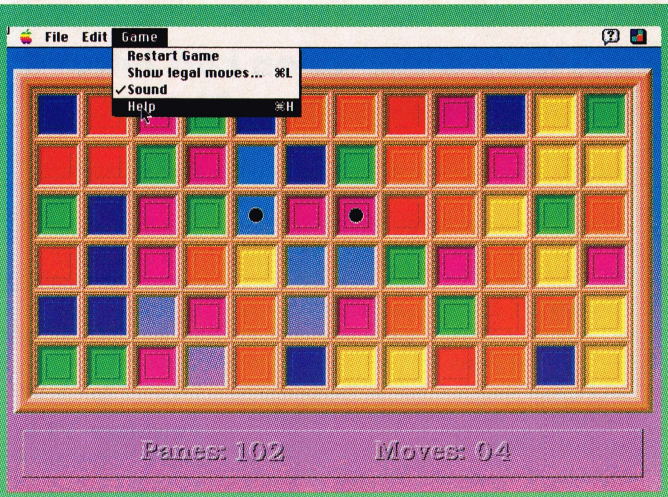
Som du kanske vet, så kan Finder se efter så att kopieringen blev rätt (verifiering), men Finder klara bara detta om det är disketter. CopyDoubler kan verifiera disketter, hårddiskar och ramdiskar, utbytbara hårddiskar och nätverks hårddiskar.

Om du är intresserad av se hur fort, hur många kilobytes och hur många filer som kopieras, kan du med hjälp av en dialogruta se allt som händer.

Månadens Diskett:

Mac.310

Ånyo en Månadsdiskett för Mac, fullpackad med diverse program som t.ex:



Stained Glass: (SW $25.00) Ett strategiskt spel där det gäller att ta bort block av olika färger tills endast ett återstår.

Spelplanen utgörs av 108 olikfärgade block som skall markeras och flyttas så att de elimineras efter hand. Anvisningar på eng. finns inuti spelet. Spelet ligger packat som en självuppackande fil på disketten och skall först flyttas över till en egen diskett innan det startas.

MadMaze: (SW $3.00) Ett Skrivbordstillbehör (DA) i form av ett labyrintspel som är riktigt klurigt. Försök att lotsa dig genom labyrinten och hitta de hemliga passagerna så att du kan komma vidare till nästa rum... Du som inte har System 7 måste använda Förflyttaren för att lägga in MadMaze i System-filen. Du

En speciell programdel för ljud finns också i CopyDoubler. Men den kan du välja vilka ljud som skall höras när kopieringen börjar och när kopieringen är klar. Även om det blir fel vid kopieringen så varnar CopyDoubler med ett av dig förinställt ljud. Bra för dig som använder bakrundskopiering m.m.

Att tömma papperskorgen går riktigt fort med CopyDoubler. Här kan du välja om du vill kasta låsta filer utan att du behöver bekräfta eller låsa upp dem.

En av programmets bästa delar är att du kan välja säkerhets tömning av papperskorgen. Som du kanske redan vet, kan man med hjälp av olika program (Norton Utilities, MacTools och 911 Utilities), ta tillbaka saker som du kastat i papperskorgen. Detta hände i USA, när en topp politiker kastade alla hemliga filer i papperskorgen eller kanske formaterade han helt enkelt om hårddisken. Ingen vet riktigt vad han gjorde, men efter det att han kastat hårddisken i soporna hittades den och med hjälp av något av programmen så hämtades alla program och filer tillbaka, även de som var hemliga och inte fick ses av några andra. Snabbt skickades dessa till stora tidningar i USA och den mycket högt uppsatta politikern fick avgå.

Hade han nu använt sig av CopyDoubler hade ingen hittat de förargliga filerna. Det Copydoubler gör är att när du kastar något i papperskorgen och begär tömning av denna så skriver CopyDoubler över det stället där filen eller programmet låg på hårddisken med en massa ettor och nollor som inte betyder något för datorn och inte tar upp någon plats på hårddisken och framför allt det blir omöjligt att ta tillbaka något från hårddisken.

Höghastighets komprimering

Den sista delen i CopyDoubler ger dig höghastighets komprimering och uppackning av filer och program, om du samtidigt använder dig av ett annat program som heter AutoDoubler (ett automatiskt komprimeringsprogram för din hårddisk, se SHN Nr. 3 1992) från samma leverantör. Ett program du inte bör vara utan, gör livet vid datorn lite enklare och mycket snabbare. Med beröm godkänt och rekommenderas utan tvekan för användare av system 7.

Vem kan använda CopyDoubler?

CopyDoubler fungerar med Macintosh Plus eller nyare modeller. Kräver minst system 7.

En 58-sidig handbok på engelska, med bra och enkla bilder medföljer Dessutom en 800 Kb diskett med programmet samt registrerings- och supportkort.

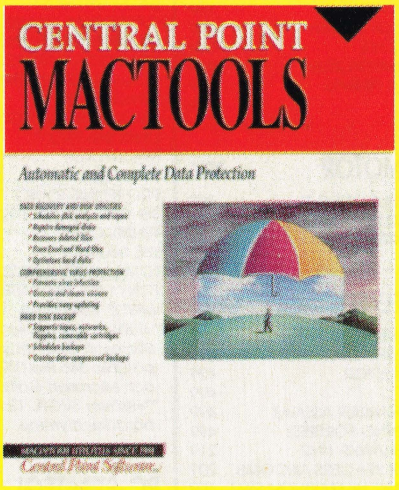
CopyDoubler kostar 595 kronor plus moms och kan beställas från Programpaketet AB, Box 152, 382 22 NYBRO, Tel. 0481-11 23, Fax. 0481- 111 21.

◆ *Claes*

MAC

Ny version av MACTOOLS

Nu kommer nya MacTools från Central Point. Det är Studentlitteratur AB som distribuerar detta programs senaste version nr 2.0



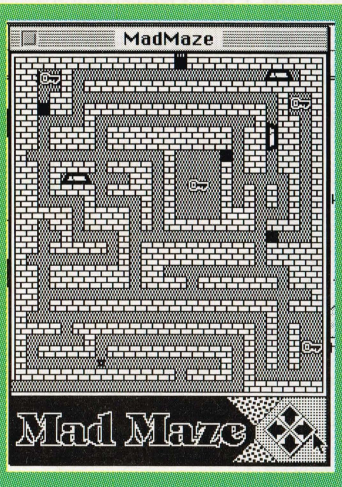
MacTools 2.0 är en helt ombearbetad version där man får tillgång till flera intressanta och värdefulla nyheter såsom t.ex:

- Ett komplett antivirusskydd som kontrollerar och tar bort eventuella virusangrepp på disketter och hårddisk.
- Ett helt nytt användargränssnitt som är mycket lättanvänt och anpassat för System 7. Programmet fungerar dock lika bra under System 6.
- Nya och förbättrade versioner av CP Backup och CP Optimizer .
- MacTools 2.0 reparerar numera dokument i MicroSoft Word- och Excel-format
- Hela övervakningen sker automatiskt. Man installerar alla verktyg med en enkel procedur.

MacTools är ett vettigt hjälpprogram för alla som har en Macintosh. Timmars arbete kan lätt räddas om nu olyckan skulle vara framme och filer förstörs eller hårddiskar kraschar.

Denna version kostar 1488:- inkl moms men tidigare registrerade användare kan uppgradera från sin äldre version till den nya för 738:- inkl moms.

Ytterligare information kan fås från Studentlitteratur, tel: 046-31 20 00.

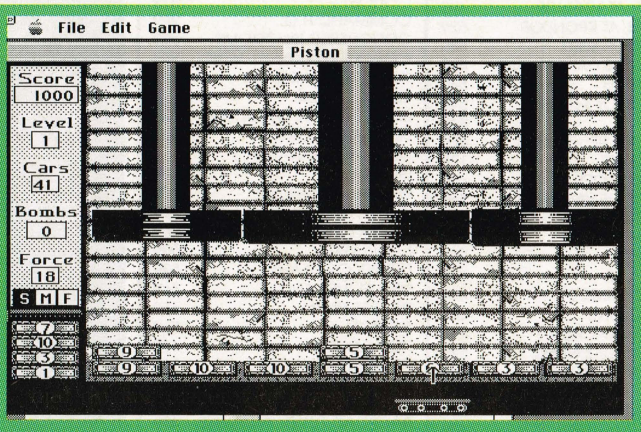


som har System 7.x drar bara över programmet till Systemmappen och startar om datorn.

Piston: Ett spel mot tiden. Placera ut block med olika värden så att du kan stoppa pistongerna som pressar nedåt. Ju högre siffra på blocket, desto högre poäng får du.

GraphicConverter 1.53 : (SW $ 25) Ett program med vilket du kan konvertera olika bildformat hit och dit. Programmet klarar bl.a. de vanligast bildformaten för PC, Amiga, Atari ST och givetvis kan du konvertera samtliga format till Mac. Utförlig manual på engelska medföljer- Mycket användbart program- för den grafiskt intresserade.

MenyBall: Ett litet skämtprogram som skall läggas i Systemmappen. Efter omstart kommer en boll att studsa omkring i menyraden överst på skärmen. Helt ofarligt men



författaren säger att om du står ut med detta program en halv timme behöver du inte betala någon avgift.

Samtliga program på Månadens Diskett har testats för körning under System 7.1 Vi kan dock inte garantera körbarheten på äldre system men enl dokumentation så bör detta inte vara några problem.

Månadens diskett kostar 40:- och du beställer den med talongen på sidan 45

EXTRA BONUSSPEL FÖR VARJE 600 KR SOM DU KÖPER FÖR. VÄRDE MELLAN 149 KR - 369 KR.*

*=Se alternativen i orderkupongen. Erbjudandet gäller endast vid köp av Amiga- eller PC-spel/böcker/tillbehör.

De flesta PC spelen kräver 386/486, DOS 5.0 (eller högre), +2 Mb RAM minne, VGA grafik och High Density 3.5 diskdrive. Många spel är inte kompatibla med Double Space.

PC ACTION

	PRIS
BODY BLOWS	369
EIGHT BALL DELUXE	499
HUMANS 2	369
LEMMINGS 2 TRIBES	499
LOST VIKINGS	449
LOTUS 3	429
PINBALL DREAMS	449
PRINCE OF PERSIA 1	189
PRINCE OF PERSIA 2	499
SIMPSONS	159
SPEAR OF DESTINY	499
SYNDICATE	529
TERMINATOR 2029	439
TRISTAN PINBALL	469
ZOOL	429

PC MOTOR

	PRIS
FORMULA ONE G.P.	499
GRAND PRIX CIRCUIT	189
TEST DRIVE 2	189

PC FLYG

	PRIS
A320 AIRBUS N. AMERICA	529
ACES OF THE PACIFIC	499
AIR WARRIOR	429
A.T.P.	499
AV8B HARRIER ASSAULT	499
B17 FLYING FORTRESS	499
BATTLEHAWKS 1942	219
CHUCK YEAGERS AIRCOMB.	209
COMANCHE MAXIMUM OV.*	499
COMANCHE DATAD. 1**	329
DOG FIGHT	499
F15 STRIKE EAGLE 2	249
F15 STRIKE EAGLE 3	499
FALCON 3.0	529
FLIGHT SIMULATOR 5.0	RING
HARRIER JUMP JET	499
LHX ATTACK CHOPPER	209
REACH FOR THE SKIES	449

=Kräver +4 Mb RAM minne

PC ROLLSPEL

	PRIS
AMBUSH AT SORINOR	499
BETRAYAL AT KRONDOR	529
CLOUDS OF XEEN	549
CRUSADERS DARK SAVANT	529
DARKLANDS	549
DARKSIDE OF XEEN	549
DUNE 2	449
EYE OF THE BEHOLDER 3	469
HERO QUEST	179
LANDS OF LORE	499
LEGENDS OF VALOUR	469
MAELSTROM	499
SHADOWLANDS	189
SILVERSEED*	269
SPACE HULK	529
STAR CONTROL 2	499
STAR LEGIONS	449
ULTIMA 7 BLACKGATE	499
ULTIMA 7 SERPENT ISLE	529
ULTIMA UNDERWORLD 1	499
ULTIMA UNDERWORLD 2	499
UNLIMITED ADVENTURERS	439
VEIL OF DARKNESS	439
WORLDS OF LEGEND	339

*=Kräver Ultima 7 Serpent Isle

PC SIMULATOR

	PRIS
688 ATTACK SUB	209
BUZZ ALDRIN	549
GREAT NAVAL BATTL.	469
M1 TANK PLATOON	219
PIRATES	199
SILENT SERVICE 2	299
SIM CITY	429
SIM CITY WINDOWS	429
SIM EARTH WINDOWS	499
SIM FARM	529
SIM LIFE	499
STRIKE COMMANDER*	549
STRIKE COM. SPEECH**	269
TASKFORCE 1942	499
WAR IN THE GULF	439
WHALES VOYAGE	429
WING COMM. ACADEMY	449
X-WING	499

=Kräver +4 Mb RAM minne
**=Kräver Strike Commander*

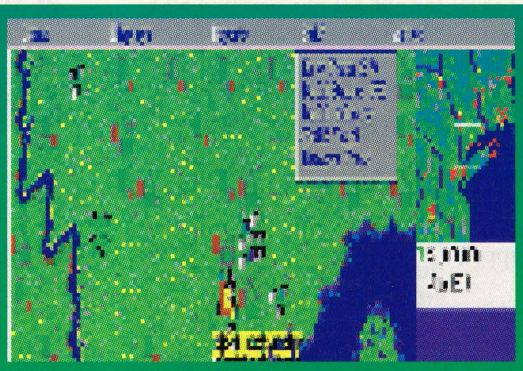
PC SPORT

	PRIS
ARCHER MACLEANS POOL	449
BANFF SPRINGS*	279
CALIFORNIA GAMES 2	159
FRONT PAGE FOOTB. PRO	499
HEAD COACH FOOTB. WIND.	469
HOCKEY LEAGUE SIM 2	449
INNISBROOK*	279
JACK NICKLAUS SIGN. ED.	499
LINKS 386 PRO**	529
MAUNA KEA*	279
PINEHURST*	279
PRO TENNIS TOUR 1	159
SENSIBLE SOCCER 92/93	399
TENNIS CUP 2	159
THE BELFRY*	279
TOM LANDRY FOOTB. V2.0	499
TONY LARUSSA BASEB. 2	439
WAYNE GRETZKY 3	499

=Kräver Links, Links 386 Pro eller Microsoft Golf. Utnyttjar SVGA på Links 386 Pro (VGA på Links och Microsoft Golf).
**=Kräver SVGA. 13 Mb ledigt hårddiskutrymme*

PC STRATEGI

	PRIS
1869	429
A-TRAIN	449
A-TRAIN CONSTR SET**	209
AIRBUCKS V1.2	429
BATTLE CHESS 4000 SVGA	449
BATTLE ISLE 93	329
BATTLES OF DESTINY	599
CAESAR DELUXE	429
CARRIERS AT WAR CON. KIT	499
CASTLES 2	449
CHAMPIONSHIP MAN. 93	379
CHESS MANIAC 5 BILLION	499
CIVILIZATION	449
CLASH OF STEEL	469
COHORT 2	429
COMMAND H.Q.	299
CONQUERED KINGDOMS	599
CONQUERED KINGD. WIND.	599
CRISIS IN THE KREMLIN	499
EMPIRE DELUXE	529
EMPIRE DELUXE WINDOWS	RING
FIELDS OF GLORY	499
FOOTBALL MANAGER 3	369
GEMFIRE	499
GLOBAL CONQUEST	499
HIGH COMMAND*	529
HISTORY LINE 1914-18	469
L'EMPEREUR	599
LIBERTY OR DEATH	599
LINE IN THE SAND	369
PACIFIC WAR	469
PATRIOT*	539
POPULOUS 2	499
PREMIER MANAGER	369
RAGS TO RICHES	499
RAILROAD TYCOON	299
RAILROAD TYCOON DELUXE	499
SHADOW PRESIDENT	529
SPACWARD HO!	529
STRONGHOLD	439
UNCHARTED WATERS	699
V VICTORY 1 UTAH BEACH*	449
V VICTORY 2 VELIKIYE LUKI*	449
V VICTORY 3 ARNHEM*	529
V VICTORY 4 GOLD JUNO*	RING
VIKINGS FIELDS OF CONQ.	429
WAR IN RUSSIA	529
WARLORDS 1	499
WARLORDS 2	529
WHEN TWO WORLDS WAR	469



RAILROD TYCOON DELUXE från Microprose. Ny förbättrad version av Railroad Tycoon. Bygg ditt järnvägsimperium i sex olika regioner: Syd och Nordamerika, Östra och Västra USA, Europa och Afrika. Förbättrad VGA grafik. Flera nya möjligheter i spelet. Kontrollera 11 nya tåg (totalt 32 olika tåg). Du har total kontroll. Välj mellan att starta på 1800- eller 1900 talet. Bygg din järnväg mellan olika städer. Frakta passagerare, post, råvaror, färdiga produkter till olika städer. Köp aktier i konkurrenter. Priskriga mellan olika järnvägsbolag. Bygg broar, hotell, fabriker och tunnlar. För PC. Pris **499** kr.

Seven Cities Of Gold Commemorative Edition från Electronic Arts. Utforska den nya världen på 1400-talet. Obegränsat upptäcktsresande och spelande med slumpmässig kartframställare. Många utmaningar väntar dig - kartritande av outforskade vildmarker, bygg utposter i ödemarken och etablera handelsförbindelser med olika kulturer. Kontrollera ditt eget öde, bestäm vilka sjömän som du skall anställa och utrusta ditt skepp med mat, djur, vapen och andra handelsvaror. Hitta värdefulla naturtillgångar och sätt upp gruvdrift. För PC Pris **449** kr.

WORLD WAR 2	599

=Kräver SVGA och +3 Mb RAM minne
**=Kräver A-Train*

PC ÄVENTYR

	PRIS
ALONE IN THE DARK	529
AMAZON	529
BLUE FORCE	529
DAGGER OF AMON RA	499
DAY O F THE TENTACLE	499
ECO QUEST 2	449
ERIK THE UNREADY	449
FLASHBACK	449
GATEWAY 1	449
GATEWAY 2 HOMEWORLD	499
HEART OF CHINA	499
INCA	529
INDIANA JONES 3	239
INDIANA JONES 4	439
KINGS QUEST 6	529
LARRY 5	399
LEATHER GODDESS. 2	399
LEGEND OF KYRANDIA 1	449
LOOM	219
LOST FILES SHERLOCK	499
MANIAC MANSION 1	199
MONKEY ISLAND 2	429
POLICE QUEST 1	299
POLICE QUEST 3	499
PROPHECY	399
QUEST FOR GLORY 1	299
QUEST FOR GLORY 2	499
RETURN OF PHANTOM	499
SEVEN CITIES OF GOLD 2	449
SPACE QUEST 5	499
SPELLCASTING 301	449
THE LEGACY	499
WILLY BEAMISH	499
ZAK MC KRACKEN	199

PC SPELPAKET

ANIMATION CLASSICS Dragons Lair 2 Timewarp, Wrath of the Demon och Space Ace. Pris 529

CLASSIC ADVENTURES Maniac Mansion 1, Zak Mc Kracken, Indiana 3 Last Crusade Adv, Loom och Monkey Island 1. Pris 599

COMBAT CLASSICS F15 Strike Eagle 2, Team Yanke 1 och 688 Attack Sub. Pris 449

FANTASTIC WORLDS Populous 1, Pirates, Realms och Wonderland. Pris 469

POWER HITS BATTLETECH Battletech 1 & 2 och Mech Warrior. Pris 499

SID MEIER TRILOGY Railroad Tycoon, Covert Action och Pirates. Pris 499

SIM CITY DELUXE Sim City, Sim City Terrain Editor och Sim City Architect 1. Pris 449

SPACE LEGENDS Elite Plus, Mega Traveller 1 och Wing Commander 1. Pris 449

SPACE QUEST Space Quest 1, 2, 3 och 4. Pris 599

SPORTS MASTERS Indianapolis 500, PGA Tour Golf, Advantage Tennis och European Championships 1992. Pris 449

THE GREATEST Shuttle, Lure of the Temptress och Dune 1. Pris 469

WING COMMANDER 2 PLUS Wing Commander 2 och Wing Commander 2 Speech. Pris 499

PC CD-ROM NYTTO & ÖVRIGT

	PRIS
CANADIAN SHAREWARE	259
DINOSAURS	699
GUINESS DISK OF RECORDS	399

C.B.I. ORDERTELEFON 016-131020

BOX 503, 631 06 ESKILSTUNA, SVERIGE
FAX 016-121300 TIO ÅRS JUBILEUM 1983-1993

LA COLLECTION	459
NIGHT OWL PUBLISHER	389
SCI-FI SHAREWARE	409
SHAREWAR ON LINE V.2	519
SO MUCH SHAREWARE 3	639
SUPER CLIPART	209
SUPER FONTS	209
UP ALL NIGHT	389
USA WARS WWII	519
WORLD OF WINDOWS	279

PC CD-ROM X-RATED

	PRIS
ADV SEYMORE BUTTS	799
DIGITAL DANCING	799
ECSTACY HOT PICS	599
GIRLS IN VIVID VOL 2	699
GIRLS OF J STEVEN	409
HIDDEN OBSESSIONS	799
LEGENDS OF PORN 2	649
NIGHT WATCH	799
PARADISE CLUB	1049
PORKWARE 2	569
STORM 3	499
THINGS CHANGE 1ST TIME	579
WILD WOMEN	319

PC CD-ROM SPEL

	PRIS
7TH GUEST	899
B17 FLYING FORTRESS	599
BLUE FORCE	699
DAGGER OF AMON RA	549
DAY OF THE TENTACLE	549
DUNE 1	649
ECO QUEST	549
ERIK THE UNREADY	449
EYE OF THE BEHOLDER 3	469
F15 STRIKE EAGLE 3	899
GAMES 1993	349
GREAT NAVAL BATTLES	529
GUNSHIP 2000	599
GUY SPY	389
INDIANA JONES 4	549
JONES IN THE FAST LANE	329
JUTLAND	849
KINGS QUEST 6	599
LEGEND OF KYRANDIA 1	549
LORD OF THE RINGS	799
LUFTWAFFE	599
MAD DOG MCGREE	**599**
MONKEY ISLAND 1	379
RETURN OF PHANTOM	699
RINGWORLD	499
SHERLOCK HOLMES 3	799
SHUTTLE	649
SUPER GAMES FOR DOS	209
SUPER GAMES VOL 2	209
ULTIMA UNDERWORLD 1 & 2	599

MAC SPEL

	PRIS
AMERICAN CIVIL WAR 5	499
BATTLE OF BRITAIN 2	599
BIG BUSINESS	469
CAESAR	599
CAESARS PALACE	339
CARRIERS AT WAR	549
CIVILIZATION	549
INDIANA JONES 4	599
FLIGHT SIMULATOR 4	699
FREDDY PHARKAS	599
KINGS QUEST 6	599
M4 SHERMAN TANK	599
MONKEY ISLAND 2	599
PAX IMPERIA	699
SIM CITY DELUXE	549
UNLIMITED ADVENTURES	499
UNCHARTED WATERS	599
V VICTORY 3 ARNHEM	549
V VICTORY 4 GOLD JUNO	599

JOYSTICKS

	PRIS
BATHANDLE (AMI/AST/C64)	269
BOSS (AMI/AST/C64)	229
FLIGHT STICK (PC)	669
FLIGHT STICK PRO (PC)	969
GRAVIS GAMEPAD(AMI/AST)	279
GRAVIS ANALOG PRO (PC)	569
GRAVIS GAME PAD (PC)	349
QUICKJOY TURBO (AMI/AST/C64)	169
QUICKSH. 2 TURBO (AMI/AST/C64)	169
RED BALL (AMI/AST/C64)	269
SLICK STICK (AMI/AST/C64)	119
SUPER 3-DAY (AMI/AST/C64)	399
TAC-2 (AMI/AST/C64)	149
THE BUG (AMI/AST/C64)	199

MÖSS

	PRIS
BEETLE MOUSE LADYB (AMI)	279
BEETLE MOUSE 2 TONE (AMI)	259
CHICK KWIK MOUSE (AMI)	199

BÖCKER

	PRIS
A-TRAIN GUIDE BOOK	279
AMIGA DEVICES 3RD ED	449
AMIGA DOS II COMPANION	369
AMIGA HARDW. M. 3RD ED.	449
AMIGA INCL. & AUT. 3RD ED	499
AMIGA INTERN	499
AMIGA LIBR. MAN. 3RD ED.	499
AMIGA TIPS & SECRETS	299
BANE COSMIC FORGE HB.	159
BARDS TALE III CLUEBOOK	159
BLADE OF DESTINY HB	269
BLUE FORCE HB	159
BUCK ROGERS 1/2 HB Pris/st.	159
CHAMPIONS OF KRYNN HB	159
CIVILIZATION 640K A DAY	299
CODENAME ICEMAN HB	129
COLONELS BEQUEST HB	129
CONQUEST OF CAMELOT HB	129
CONQUEST OF LONGB. HB	129
CORISH C. GAMES GD 3RD.	249
COUNTDOWN HINTBOOK	159
CRUSAD. DARK SAVANT HINT	269
CURSE OF AZURE BONDS CL.	159
DAGGER OF AMON RA HB	129
DARK QUEEN OF KRYNN HB	159
DARK SEED HINTBOOK	129
DARKSIDE OF XEEN HB	269
DAY OF THE TENTACLE HINTB.	159
DEATH KNIGHT KRYNN HB	159
DRAKKHEN HINTBOOK	159
DUNGEON MASTER HB	159
DUNGEONS & DRAGONS HB	179
ECO QUEST 1/2 H.B. Pris/st.	129
ELITE HELP BOOK	99
ELVIRA 1/2 H.B. Pris/st.	159
EMPIRE DELUXE GUIDE	279
EYE OF BEH. 1/2/3 HB Pris/st.	159
FAERY TALE HINTBOOK	159
FALCON 3 COMBAT BOOK	269
FALCON 3.0 AIR COMBAT	269
FALCON AIR COMBAT	229
FREDDY PHARKAS HINTBOOK	129
GATEWAY SAVAGE FR. HB	159
GLOBAL CONQUEST GDE BK	329
GOLD RUSH HINTBOOK	129
HEART OF CHINA HINTBOOK	129
HEROES OF THE LANCE CLUE	129
IMMORTAL CLUEBOOK	159
INCA HINTBOOK	129
INDIANA J. FATE ATLANTIS HB	159
KEEF THE THIEF CLUEBOOK	159
KINGS Q. 1-6 H.B. Pris/st.	119
KINGS QUEST COMP. 3RD ED.	279
LARRY 1/2/3/5 H.B. Pris/st.	129
LARRY BEDSIDE COMPANION	159
LEGEND OF KYRANDIA 1 HB.	129
LEGENDS OF VALOUR HINTB.	159
LINKS OFFICIAL GDE	239
LINKS PRO TOUR GDE	269
LOOM HINTBOOK	149
LORD OF THE RINGS CLUEB.	159
LOST FILES SHERLOCK CLUE	159
MANHUNTER N.Y. HINTBOOK	129
MANHUNTER S.F. HINTBOOK	129
MANIAC MANSION 1 HB	149
MARS SAGA CLUEBOOK	149
MASTER SIM CITY/EARTH	279
MIGHT & M. 1/2 HB Pris/st.	159
MIGHT & MAGIC 3 HB	249
MONKEY ISLAND 2 HB	159
OFFIC. BK OF ULTIMA 2ND ED	249
OFFICIAL GDE CIVILIZATION	249
OFFIC. GDE RAILROAD TYC.	249
OFFIC. GDE SPACE QUEST	249
PHANTASY STAR III HINTBOOK	179
PLANETS EDGE CLUEBOOK	249
POLICE Q. 1/2/3 H.B. Pris/st.	119
POLICE QUEST CASEB. (1=3)	279

Body Blows från Team 17. Upplev århundradets fightingspel! Här möter du de tuffa snubbarna, man mot man i detta våldsamma fightingsspel. Arcade och Tournament läge. Möt olika moståndare. En eller två spelare.
Pris PC **449** kr. Amiga **339** kr.

HIGH COMMAND från Three-Sixty. High Command är ett militärt och politiskt strategispel om 2:a världskriget i stor skala. 1939 till 1945, du har total kontroll över alla militära, ekonomiska och politiska resurser. Led de allierade eller axismakterna. Ta befälet över alla land, sjö och lufttrupper. Utverka alla diplomatiska valmöjligheter. Bygg upp din armé eller investera i infrastruktur. För PC. Kräver SVGA och +3Mb RAM minne. Pris **529** kr.

V FOR VICTORY 1 UTAH BEACH från Three-Sixty. 7:e Juni, 1944. Militärt strategispel som simulerar invasionen av Normandie under andra världskriget. Som den amerikanska befälhavaren, måste du övervinna starkt tysk motstånd och ockupera halvön Cotentin och hamnen i Cherbourg. Eller, som den tyska befälhavaren försvara Cherbourg och skjut amerikanerna tillbaka ut i atlanten. Sex scenarior. Nära 500 militära enheter. 11 historiska varianter. Computer Wargame of the Year 1992 - Strategy Plus. För PC. Kräver SVGA och +3 Mb RAM minne. Pris **449** kr

POLICE QUEST OFF GDE	159
POOL OF RADIANCE CLUEB.	159
POOLS OF DARKNESS CLUEB.	159
POWER MONGER HB	149
PRINCE OF PERSIA 1 & 2 GD	279
PROPHECY SHADOW CLUE	179
QUEST FOR CLUES 4	349
QUEST FOR CLUES 5	269
QUEST FOR CLUES 6I	269
QUEST GL. 1/2/3 HB Pris/st.	129
RAILROAD TYC. MAST. STR.	279
RISE OF THE DRAGON HINTB.	129
SAVAGE EMPIRE HINTBOOK	159
SECRET OF MONKEY 1 HINTB.	159
SECRET OF SILVERBLADES CL.	159
SHADOW SORCERER CLUE	159
SIM CITY PLANNING	279
SIM LIFE STRATEGY GDE	299
SONIC 1 & 2 PLAYERS GDE	229
SPACE Q. 1-5 H.B. Pris/st.	119
SPACE QUEST COMPANION	269
STAR CONTROL 2 HB	159
STAR TREK 25TH CLUE	129
STRIKE COMMAND. PLAYTEST	149
SUPER NES SECRETS 4	179
TREASURES SAVAGE FR. HB.	159
ULTIMA AVATAR	279
ULTIMA UNDERW. 1 HB	159
ULTIMA 5 HINT BOOK	159
ULTIMA 6 HINT BOOK	159
ULTIMA 7 BLACKGATE HINTB.	159
ULTIMA 7 SERPENT ISLE CLUE	159
ULTIMA 7 & UNDERWORLD	279
VEIL OF DARKNESS CLUE	159
WASTELAND CLUEBOOK	159
WILLY BEAMISH HINTBOOK	129
WING COMM. 1 & 2 GDE	279
X-WING OFFICIAL GUIDE	279

ATARI ST/STFM/STE SPEL

	PRIS
(KRÄVER DUBBELSIDIG DISKDRIVE, VILKET ÄR STANDARD PÅ ALLA STFM OCH STE)	
A320 AIRBUS N AMERICA	449
ADDAMS FAMILY	159
ANCIENT ART WAR SKIES	439
ARCHER MACLEANS POOL	349
AV8B HARRIER ASSAULT	439
B17 FLYING FORTRESS	439
BULLYS SPORTING DARTS	159
CALIFORNIA GAMES 2	159
CAMPAIGN	439
CAMPAIGN MISSION***	239
CHAMP.MANAGER 93*	349
CHAOS ENGINE**	349
CIVILIZATION*	439
D-DAY*	379
F15 STRIKE EAGLE 2*	259
F16 COMBAT PILOT	159
F19 STEALTH FIGHTER	259
FACE OFF ICE HOCKEY	159
FALCON	219
FINAL FIGHT	159
FORMULA ONE G.P.*	439
FUTURE WARS	199
HERO QUEST	159
HILL STREET BLUES	159
INDY 3 LC ADV	229
JACK NICKLAUS GOLF	149
LAST NINJA 3	159
LEMMINGS 2 TRIBES	379
LOTUS 2	159
LOTUS 3	349
M1 TANK PLATOON	229
MANCHESTER UTD EUR.	159
MANIAC MANSION 1	199
MIDWINTER 2*	259
MIG 29 FULCRUM	189
OPERATION STEALTH	229
OUTRUN EUROPA	159
PANZA KICK BOXING	159
PINBALL MAGIC	159
PIRATES	199
POLICE QUEST 2	399
PREMIER MANAGER	349
PRINCE OF PERSIA	149
PRO TENNIS TOUR 1	149
RAILROAD TYCOON*	439
REACH FOR THE SKIES*	389
RICK DANGEROUS 2	159
ROBIN HOOD LEG.QUEST	149
ROBOCOD	159
RODLAND	159

EXTRA BONUSSPEL FÖR VARJE 600 KR SOM DU KÖPER FÖR. VÄRDE MELLAN 149 KR - 369 KR.*

*=Se alternativen i orderkupongen. Erbjudandet gäller endast vid köp av Amiga- eller PC-spel/böcker/tillbehör.

RVF HONDA	159
SENSIBLE SOCCER 92/93	349
SHADOWLANDS	159
SILENT SERVICE 2	399
SIMPSONS	159
STREET FIGHTER 1	159
STREET FIGHTER 2*	359
STRIKE FLEET	189
SUPER CARS 2	159
SUPER MONACO GP	159
SUPER WONDERBOY	249
TENNIS CUP 2	159
TERMINATOR 2	159
THE IMMORTAL*	189
TOKI	159
TREBLE CHAMPIONS 2	279
WAR IN THE GULF	379
WWF 1	159
WWF 2 (EURO.RAMP)	349
ZAK MC KRACKEN	199

*=Kräver 1 MB minne.
**=Kräver 512K på STE. 1MB på STFM.
***=Kräver Campaign.

ATARI ST/STFM/STE SPELPAKET

(Kräver dubbelsidig diskdrive)
FANTASTIC WORLDS Megalomania, First Samurai, Pirates, Realms, Populous 1 och Wonderland. Pris 439

POPULOUS 1 PLUS Populous 1 och Populous 1 Promised Lands. Pris 189

THE GREATEST Shuttle, Jimmy White's Whirlwind Snooker och Lure of the Temptress. Kräver 1 MB minne. Pris 399

De flesta Amiga spel kräver 1 MB, vilket är standard på både A600 och Amiga 500 Plus. Alla Amiga spel fungerar till alla Amigor (inklusive 1200) om ej annat anges.

AMIGA ACTION

	PRIS
ALIEN BREED SPEC. ED.	159
ANCIENT ART WAR IN SKIES	399
AQUATIC GAMES	339
ARNIE 2	149
ASSASSIN	329
BAT 2	429
BLASTER (1 MB)	329
CHAOS ENGINE	299
DESERT STRIKE	369
DRAGONS LAIR 3	379
GUNBOAT	189
PINBALL DREAMS	329
PINBALL FANTASIES	369
PROJECT X REVISED	189
SYNDICATE	439
WALKER	369

**=Fungerar ej på A1200.

AMIGA BILSPEL

	PRIS
4D SPORTS DRIVIN	199
F17 CHALLENGE	189
FORMULA ONE G.P.	399
LOTUS 1**	159
LOTUS 2**	159
LOTUS 3**	299
OVERDRIVE	339
ROAD RASH	339

**=Fungerar ej på A1200.

AMIGA FIGHTINGSPEL

	PRIS
BODY BLOWS	339
BUDOKAN	189
STREET FIGHTER 2	349

AMIGA FLYG

	PRIS
AV8B HARRIER ASSAULT	439
B17 FLYING FORTRESS	399
BATTLEHAWKS 1942*	219
BIRDS OF PREY**	439
DOG FIGHT	429
F15 STRIKE EAGLE 2	249
F19 STEALTH FIGHTER**	249
FALCON	209
FLIGHT SIMULATOR 2	499
GUNSHIP 2000	399
KNIGHTS OF THE SKY***	399
MIG 29 FULCRUM	189
REACH FOR THE SKIES	379

*=Fungerar ej på Plus, A600 och A1200.
**=Fungerar ej på A1200.
***=Fungerar ej på A1200. Kräver 2 MB minne på A600.

AMIGA FOTBOLL

	PRIS
GOAL	369
GRAHAM TAYLOR	329
KICK OFF 2 1 MEG VER**	299
MATCH OF THE DAY	299
PREMIER MANAGER	299
SENSIBLE SOCCER 92/93	299
SOCCER KID	369
STRIKER	329
TREBLE CHAMPIONS 2	269

**=Fungerar ej på A1200.

AMIGA NYTTO

	PRIS
3D CONSTRUCTION KIT 2	599
AMOS PROFESSIONAL	599
AMOS PRO COMPILER***	429
DELUXE PAINT 4 AGA (1200)	1099
EASY AMOS	399

***=Kräver Amos Professional

AMIGA PLATTFORMS-SPEL

	PRIS
ARABIAN NIGHTS	329
B.C. KID	329
CHUCK ROCK 2	329
CREATURES 2	329
FUZZBALL	249
GLOBAL GLADIATORS	339
GOBLIINS 2	369
LEMMINGS 2	369
LETHAL WEAPON	299
LOST VIKINGS	369
MC DONALD LAND	339
PAC LAND**	249
PREMIERE**	369
QWACK	189
SUPER FROG	339
TROLLS	329
WOODYS WORLD**	329
ZOOL	299

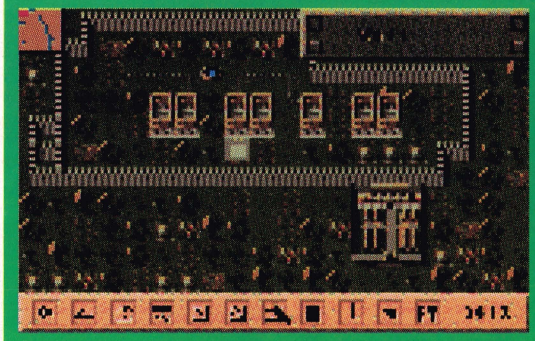
**=Fungerar ej på A1200.

AMIGA ROLLSPEL

	PRIS
ABANDONED PLACES 2**	429
BANE OF COSMIC FORGE	499
BARDS TALE CONSTR SET**	379
BLACK CRYPT	339
BLADE OF DESTINY	469
CHAMPIONS OF KRYNN	379
DARKSEED	429
DUNE 2	379
EYE OF BEHOLDER 2	439
GATEWAY SAV.FR.	379
KINGS BOUNTY**	369
LEGEND OF KYRANDIA**	439
LEGENDS OF VALOUR	469
LORD OF THE RINGS**	339
MOONSTONE**	369
POOLS OF DARKNESS	379
SECRET SILVERBLADES	379
TREASURES SAV.FRONT.	379
WORLDS OF LEGEND	329

**=Fungerar ej på A1200.

AIRBUCKS V1.2 från Impressions.
Ny förbättrad version. Ta kontroll över ditt eget flygbolag. Bygg ett imperium över hela världen från en blygsam början med ett flygplan och ett landningstillstånd. Du bestämmer var du skall flyga, när du skall köpa nya flygplan och du bestämmer biljettpriserna. Sofistikerad ekonomisk modell.
Pris PC **429** Amiga **369** A1200 **429.**



CAESAR DELUXE från Impressions.
Ny förbättrad version av det populära strategispelet (liknar Sim City). Rom byggdes inte på en dag, hur lång tid tar det för dig?

Som en guvernör över en provins i Romarriket måste du bygga städer och härska vist. Förstärk städernas murar och torn, men om ditt försvar skulle misslyckas, kan du leda dina legionärer för att krossa de hotfulla barbarerna.

Mer än 20 olika byggnader. "I always wished Sim City had more "game" to it; Caesar has that. The depth of the economic model adds a remarkable gameplay element to Caesar" Computer Gaming World.

Pris PC **429** Amiga **369**

AMIGA SIMULATOR

	PRIS
688 ATTACK SUB	189
A320 AIRBUS EUROPA***	399
A320 AIRBUS N AMERICA	429
AIR FORCE COMMANDER	369
CAMPAIGN	439
CAMPAIGN MISSION****	239
M1 TANK PLATOON	219
PIRATES	199
PORTS OF CALL	369
SILENT SERVICE 2	399
SIM ANT	429
SIM CITY 1 MEG VER	499
SIM EARTH	429
SIM LIFE*****	429
STRIKE FLEET	189
WAR IN THE GULF	369
WHALES VOYAGE	369
WING COMMANDER	429

***=Fungerar ej på A600
****=Kräver Campaign
*****=Kräver 1.5 MB minne

AMIGA SPORT

	PRIS
4D SPORTS BOXING	199
ARCHER MACLEANS POOL	339
GRAND SLAM TENNIS	199
JOHN MADDEN	339
TV SPORTS BOXING	199

AMIGA STRATEGI

	PRIS
1869	369
A-TRAIN	399
AIRBUCKS V1.2	369
BATTLE ISLE 93	329
BRIDGE 6.0*	419
CAESAR DELUXE	369
CASTLES**	379
CHAMP. MANAGAER 93	339
CIVILIZATION	399
COLOSSUS CHESS X**	299
D-DAY	369
HISTORYLINE 1914-18	429
KGB	379
MIDWINTER 1**	199
MIDWINTER 2	249
PERFECT GENERAL***	429
PERFECT GEN. DATA****	259
RAILROAD TYCOON*****	399
THIRD REICH	449
WARLORDS	499

*=Fungerar ej på Plus, A600 och A1200.
**=Fungerar ej på A1200.
***=Kräver 2 MB minne på A600
****=Kräver Perfect General
*****=Fungerar ej på A600

AMIGA ÄVENTYR

	PRIS
ANOTHER WORLD	329
CODENAME ICEMAN	399
COLONELS BEQUEST	399
CURSE OF ENCHANTIA	429
DEJA VU 1	299
DEJA VU 2**	299
FLASHBACK	369
HEART OF CHINA	399
INDY JONES 3 LC ADV	219
INDY JONES 4 ADV.	399
JAMES CLAVELS SHOGUN	299
KINGS QUEST V***	499
LARRY 1	399
LARRY 3	399
LARRY 5***	499
LOOM	219
MANIAC MANSION 1	199
MONKEY ISLAND 1	329
MONKEY ISLAND 2	399
OPERATION STEALTH**	219
POLICE QUEST 1	399
POLICE QUEST 2	399
POLICE QUEST 3***	499
RISE OF DRAGON	399
SPACE QUEST 1	399
SPACE QUEST 2	399
SPACE QUEST 3	399
SPACE QUEST 4***	499

C.B.I. ORDERTELEFON 016-131020

BOX 503, 631 06 ESKILSTUNA, SVERIGE
FAX 016-121300

TIO ÅRS JUBILEUM 1983-1993

WAXWORKS	439
ZAK MC KRACKEN	199

**=Fungerar ej på A1200.
***=Kräver hårddisk eller två diskdrivar.

A1200 SPEL

	PRIS
AIRBUCKS V1.2 A1200	429
INT'L OPEN GOLF A1200	329
NIGEL MANSELL A1200	369
ROBOCOD A1200	329
SIM LIFE A1200	429
TROLLS A1200	329
WHALES VOYAGE A1200	369
ZOOL A1200	299

AMIGA CD-32 SPEL

	PRIS
ROBOCOD JAMES POND 2	369

SPELPAKET TILL AMIGA

ACCOLADE IN ACTION** Grand Prix Circuit, 4th & Inches, Fast Break och Blue Angels. Pris 369.

ANIMATION CLASSICS Space Ace 1, Dragons Lair 2: Time Warp och Wrath of the Demon. Pris 529.

BIG BOX II* Armalyte, Back to the Future 3, R-Type I, IK+, Real Ghosbusters, Defenders of the Earth, Shanghai I, Sinbad, Bombuzal och TV Sports Football. Pris 369.

CARTOON COLLECTION** Treasure Island Dizzy, Spike in Transylvania, Slightly Magic, CJ's Elephant Antics och Seymour goes to Hollywood. Pris 329.

COMBAT CLASSICS Team Yankee, F15 Strike Eagle 2 och 688 Attack Sub. 1 MB. Pris 369.

DIZZY COLLECTION** Fantasy World Dizzy, Treasure Islands Dizzy, Magicland Dizzy, Kwik Snax och Fast Food. Pris 329.

DIZZY EXCELLENT ADV** Bubble Dizzy, Dizzy Prince of the Yolkfolk, Dizzy Panic, Spellbound Dizzy och Kwik Snax. Pris 329.

DREAM TEAM** Terminator 2, Simpsons och WWF Wrestlemania. Pris 329.

FANTASTIC WORLDS** Populous 1, Megalomania, Realms, Pirates och Wonderland. 1 MB. Pris 439.

GARY LINEKER COLLECTION** Italy 1990, International Soccer Challenge, Footballer of the Year 2 och Gary Linekers Hot-Shot. Pris 269.

LEMMINGS DOUBLEPACK Lemmings och Oh No More Lemmings. Pris 369.

LOST TREASURES OF INFOCOM Infidel, Lurking Horror, Suspect, Ballyhoo, Hitchhikers Guide to the Galaxy, Suspended, Starcross, Deadline, Witness, Moonmist, Planetfall, Stationfall, Enchanter, Sorcerer, Spellbreaker, Zork 1, 2 & 3, Beyond Zork och Zork Zero. Pris 599.

POPULOUS I PLUS Populous 1 och Populous Promised Lands. Pris 189.

POPULOUS II PLUS Populous 2 och Populous 2 Challenge datadisk. 1 MB. Pris 439.

POWERPACK I* Bloodwych, Lombard RAC Rally, TV Sports Football och Xenon 2. Pris 299.

PRO SPORT CHALLENGE The Cycles, Powerboat, Jack Nicklaus Golf och Jack Nicklaus Courses vol 1. Pris 369.

PSYCHO'S SOCCER** Kick Off 2, Manchester United, Int'l Soccer Challenge och World Champ Soccer. Pris 349.

QUATTRO FIGHTERS** Guardian Angel, Kamikaze, Mig 29 och SAS Combat. Pris 149.

RAVING MAD** Rodland, Robocod och Megatwins. Pris 299.

SIM CITY & POPULOUS** Två av de bästa spelen någonsin till priset av ett spel. Pris 369.

SIM CITY DELUXE Sim City (512K ver.), Sim City Terrain Editor och Sim City Architect 1. Kräver 1 MB. Pris 439.

SPACE CRUSADE PLUS** Space Crusade och Voyage Beyond Mission Disk. Pris 329.

SPACE LEGENDS Elite, Mega Traveller I och Wing Commander. Kräver 1 MB. Pris 369.

SPORTS MASTERS Indianapolis 500, PGA Tour Golf, Advantage Tennis och European Champ.1992. Pris 369.

SUPER ALL STARS** Robin Hood Legend Quest, Magicland Dizzy, Captain Dynamo, CJ in the USA och Steg the Slug. pris 329.

SUPER FIGHTERS** Pitfighter, Final Fight och WWF Wrestlemania. Pris 329.

TEST DRIVE II COLLECTION Test Drive II och alla fyra extra diskettera (California, European, Musclecars och Supercars). Pris 369.

THE GREATEST Jimmy White's Whirlwind Snooker, Lure of the Temptress och Dune. Kräver 1 MB. Pris 399.

TRIAD II** Menace, Tetris och Ball. Pris 299

* = fungerar ej på Plus, A600 och A1200.

** = fungerar ej på A1200/4000.

SPEL TILL SUPER NINTENDO

	PRIS
AEROBIZ	739
ALIEN 3	669
AXELAY	669
B.O.B.	659
BASEBALL 20/20	709
BATMAN RETURNS	679
BATTLETOADS BATTLEMAN.	669
BEST OF THE BEST	659
BRAWL BROS	709
BUBSY	739
CACOMA KNIGHT BIZYLAND	609
CAL RIPKEN JR BASEBALL	659
CALIFORNIA GAMES II	659
CHESTER THE CHEETAH	739
COMBATRIBES	709
CONGOS CAPER	599
CYBERNATOR	669
DESERT STRIKE	589
DOOMSDAY WARRIOR	659
DUNGEON MASTER	789
E.V.O.	759
EXTRA INNINGS	599
FAMILY DOG	659
FATAL FURY	739
FINAL FANTASY II	739
FINAL FANTASY MYST. QUEST	529
FINAL FIGHT I	499
FINAL FIGHT II	709
FIRST SAMURAI	659
G.F. KNOCKOUT BOXING	659
GEMFIRE	739
GOAL	689
GODS	659
GOOF TROOP***	709
HIT THE ICE	669
ININDO	759
JIMMY CONNORS TENNIS	639
KAWASAKI CARIBBEAN	669
LOST VIKINGS	649
MARIO IS MISSING	669
MARIO KART*	609
MECAROBOT GOLF	659
MECH WARRIOR	669
MICKEY MOUSE MAGICAL	719
MORTAL KOMBAT	789
MUSYA	659
MYSTICAL NINJA	669
NBA ALL STAR CHALLENGE	659
NCAA BASKETBALL	609
OPERATION LOGIC BOMB	
709OUTLANDER	659
POCKY & ROCKY	689
POWER MOVES	659
PRINCE OF PERSIA	669
PRO QUARTERBACK	669
P.T.O.	779
PUGSLEYS SCAVENGER HUNT	689
RIVAL TURF	659
ROAD RIOT	639
ROAD RUNNER DEATH VALL.	659
ROBOCOP III	679
ROGER CLEMENS BASEB.	659
SHADOW RUN	739
SHANGHAI II	599
SIM EARTH	759
SONIC BLASTMAN	649
SPIDERMAN & X-MEN	659
STAR FOX*	679
STREET COMBAT	669
STREET FIGHTER II	499
STREET FIGHTER II TURBO***	899
STRIKER	699
SUPER BLACK BASS	769
SUPER CONFLICT	669
SUPER DOUBLE DRAGON	709
SUPER MARIO ALL STARS***	709
SUPER NBA BASKETBALL	759
SUPER NINJA BOY	639
SUPER OFF ROAD 2	669
SUPER SLAP SHOT	659
SUPER STRIKE EAGLE	659
SUPER TURRICAN	599
TAZMANIA	689
TEAM NFL FOOTBALL	679
TERMINATOR	669
TEST DRIVE II THE DUEL	659
TINY TOONS	669
TOM AND JERRY	649
TUFF ENUFF	709
VEGAS STAKES	619
WANDERER YS III	609
WING COMMANDER	709
WWF ROYAL RUMBLE	809
YOSHI'S COOKIE	629
YOSHI'S SAFARI	579
ZELDA III	609

*= kräver Games Master Pro adapter, pris 249 kr, fungerar inte på någon annan adapter oavsett fabrikat.
** = kräver Super Scope 6.
***=kräver speciell turbo adapter, pris 249 kr.

KOMMER SNART TILL SUPER NINTENDO

(Förhandsbeställningar mottages nu. Reservation för prisändringar och leveransförseningar. Alla spel nedan är amerikanska och kräver adapter. Vissa nya spel kan kräva speciell turbo adapter, fungerar ej med tidigare adapters, pris 249 kr.

BOXING LEGENDS	709
COOL SPOT	669
MARIO AND WARIO	RING
REDLINE F-1 RACER	659
ROCKY RODENT	669
ROCK & ROLL RACING	659
TECMO BOWL	769
THOMAS TANK TENNIS	669
UTOPIA	679
WING COMMANDER 2	669
ZOMBIE AT NEIGHBOURS	659

TIPSBOK TILL SNES

SUPER NES SECRETS 4 Tips och lösningar till massor med SNES spel, t.ex. Mortal Kombat, Street Fighter 2 Turbo, Starfox, Final Fantasy 2, Pocky & Rocky, Bubsy, Pugsleys Scavenger Hunt. Pris 179.

SPEL TILL MEGADRIVE

	PRIS
AEROBIZ	759
ALIEN 3	589
AMAZING TENNIS	659
ANDRE AGASSI TENNIS	669
ANOTHER WORLD	619
BASEBALL 2020	669
BATTLETOADS	599
B.O.B.	599
BUBSY	619
CHAKAN FOREVER MAN	589
CHAMPIONSHIP BOWLING	619
COOL SPOT	669
DEADLY MOVES	639
ECCO THE DOLPHIN	589
ELEMENTAL MASTER	589
FATAL FURY	669
FLASH BACK	669
FLINTSTONES	619
GENERAL CHAOS	599
HAUNTING	629
HIT THE ICE	599
HUMANS	669
JACK NICKLAUS GOLF	619
JAMES BOND 007	609
JENNIFER CAPRIATI TENNIS	579
JUNGLE STRIKE	659
JURRASIC PARK	729
LOTUS TURBO CHALLENGE	589
MAZIN WARS	619
MEGALOMANIA	669
MICROMACHINES	569
MIG 29 FULCRUM	669
MORTAL KOMBAT	739
MUHAMMED ALI BOXING	629
MUTANT LEAGUE FOOTBALL	599
NBA ALL STAR	589
OUTLANDER	589
PGA TOUR GOLF II	659
PIGSKIN FOOTBALL	679
POWERMONGER	579
ROAD RASH II	599
SHINING FORCE	729
SONIC II	399
STREETS OF RAGE II	669
SUMMER CHALLENGE	569
SUNSET RIDERS	619
SUPER KICK OFF	669
TEENAGE MUT. HERO TURTLES	669
TERMINATOR II ARCADE	589
WORLD CLASS LEADERB.	579
X-MEN	619
YS III	409

SPEL TILL MEGA CD

(Spelen fungerar endast på svensk MEGA CD maskin.)

AFTERBURNER III	619
BLACK HOLE ASSAULT	619
FINAL FIGHT	619
JAGUAR XJ 220	669
NIGHT TRAP	729
PRINCE OF PERSIA	669
ROAD AVENGER	619
ROBO ALESTE	619
SHERLOCK HOLMES	669
TIME GAL	619
WOLF CHILD	619

Alla ovannämnda Mega CD spel är europeiska. Amerikanska MEGA CD spel kan tas hem på beställning. Converter för USA Mega CD spel finns, pris 699 kr)

NAMN:_____

GATUADRESS:_____

POSTNR:_____ ORT:_____

ARTIKELNAMN	DATOR	PRIS

MINSTA BESTÄLLNING = 299 KR

Priserna är inkl moms, frakt, pf-avgift och emballage. Endast 45 kr exp.avg tillkommer. Inga andra avgifter tillkommer. Leveranstiden är 1-2 veckor. Ej utlösta försändelser debiteras med 149 kr. Alla reklamationer kräver vårt returgodkännande nummer. Reklamerade varor skall skickas som vanligt brev. Skicka INTE förpackningen/instruktionerna, endast disketten. Vi byter ej köpta spel till andra spel. Till Norge, Danmark och Finland tillkommer dessutom en extra avgift på, 30 kr och tulldeklaringsavgift (60 NOK i Norge).

❑ Jag beställer för mer än 600 kr och jag får då ett extra spel utan extra kostnad. Värde mellan 149 kr och 369 kr. Beställ för mer än 1200 kr och du får två extra spel, osv. Erbjudandet gäller ej SNES, Megadrive eller MAC. Välj bland nedanstående alternativ.

Jag väljer:

❑ 4D SPORTS BOXING (Amiga)
❑ 4D SPORTS DRIVIN (Amiga)
❑ BIG RUN (Amiga)
❑ CENTREFOLD SQUARES (Amiga)
❑ COLOSSUS BRIDGE 4.0 (Amiga)
❑ DELUXE STRIP POKER 1 (Amiga, ej Plus, A600 & A1200)
❑ GRAND SLAM TENNIS (Amiga)
❑ MATCH OF THE DAY (Amiga)
❑ POOLS OF DARKNESS (Amiga)
❑ RAILROAD TYCOON (Amiga, ej A600)
❑ RAVING MAD (Amiga, ej A1200 - spelpaket med tre bra spel)
❑ ZYCONIX (Amiga, ej A1200)
❑ BOSTON BOMB CLUB (Atari ST)
❑ DEATHBRINGER (Atari ST)
❑ HYDRA (Atari ST)
❑ POLICE QUEST 2 (Atari ST)
❑ UN SQUADRON (Atari ST)
❑ CRYSTALS OF ARBOREA (PC)
❑ DRAKKHEN (PC)
❑ FREE D.C. (PC)
❑ HOME ALONE 2 (PC)
❑ MICROLEAGUE FOOTBALL (PC)
❑ QUEST FOR ADVENTURE (PC)
❑ RBI 2 BASEBALL (PC)
❑ ROLLING RONNY (PC)
❑ SKULL & CROSSBONES (PC)
❑ WHITE DEATH (PC)

C.B.I. Computer Boss International
Box 503 631 06 ESKILSTUNA

Vinn ett eget ex av spelet:

Lotus

Lotus The Ultimate Challenge finns nu även för PC. Var med i vår tävling och du har chansen att vinna ett av följande fina priser:

1-3 pris:

Spelet: Lotus The Ultimate Challenge för PC PLUS en mycket snygg Lotus-mugg PLUS en unik Lotuspenna!

4-7 pris:

Den snygga Lotusmuggen och den unika Lotus-pennan

Gör så här:

Svara på frågorna här under. Fyll i namn, adress och Postnr/Ort. Skicka in kupongen (eller en avskrift) till:

Selda Media, Box 152, 448 23 Floda.

Vinnarna presenteras i nr 1/93

Senast den

7 December

måste vi har ditt tävlingssvar!

Ringa in det rätta svaret på följande frågor:

1: Vad heter den nya Lotus-modell som hittills aldrig varit med i något annat datorspel?

Lotus Elan **Lotus Classic** **Lotus Esprit 4**

2: Nämn något av de väderförhållande du kan råka på i spelet Lotus The Ultimate Challenge

Snö **Hagel** **Dimma** **Regn** **Halka**

3: Intill vilken Engelsk stad ligger Lotus-fabriken?

London **Norwich** **Manchester** **Birmingham**

Namn: _____

Adress: _____

Pnr/Ort _____

Skicka kupongen (eller en avskrift) till: Selda Media, Box 152, 448 23 Floda

På detta nummers omslag:

Lotus

När det gäller Racerspel av arkad typ för PC så finns det inte så många att välja mellan. Visserligen har vi sett några bra bilsimulatorer och inget spel är väl bättre än MicroProses Grand Prix. Något av de svåraste att göra på en PC är ett spel med ett snabbt scrollande 3D perspektiv och snabba uppdateringar av skärmen. Idag har man dock lyckats riktigt bra och även om det fortfarande är svårt är det inte längre någon omöjlighet som man trodde för några år sedan. Spelet Lotus använder denna nya teknik mer eller mindre framgångsrikt.

Spelet Lotus är en kombination av alla de bästa idéerna från olika versioner skrivna för Amiga. Som racingspel är Lotus visserligen mycket bra men kunde vara ännu bättre. Grafiskt sett finns det riktigt trevliga saker och man har verkligen utnyttjat VGA-palettens alla möjligheter med digitaliserade bakgrunder och objekt. Kombinationen av verkliga saker och handmålade d:o ser dock lite slarviga ut och det övergripande intrycket är att man saknar en sista finputs i vissa skärmar. Andra scener och banor, och det finns många.., ser bra ut men helt plötsligt, när du kör igenom en tunnel, undrar du om inte ditt VGA kort har börjat krångla.. Om du nu tycker att jag lägger för stor vikt vid det visuella så är det bara för att dagens spel har en såpass hög standard att man förväntar sig allt bättre saker. För mig verkar det som om Gremlin hittat ett hål i spelutbudet och snabbat sig på för att fylla det med detta spel.

Allt är inte negativt, tvärt om. Kontrollerna i spelet är mycket bra och man kan välja mellan mus, joystick (om man har ett spelkort installerat) och tangentbord. Spelet är mycket lätt att köra, kanske t.om för lätt. Det finns ett antal olika inställningsmöjligheter och du kan även spela mot en kompis. I detta läge delas skärmen av i två halvor där var spelare har sin del.

Du tävlar antingen mot tidtagaruret eller deltar i en turnering.

Bakgrundsmusiken är mycket bra och ger support åt de flesta olika ljudkort. Däremot är ljudeffekterna inte helt realistiska och blir lite enerverande efter ett tag.

Även om Lotus inte är en simulator utan ett rent arkadspel så är vägarna alltför breda och spriteavkänningen lite bristfällig.

Lotus är det bästa spelet för PC i denna genre men man hade förväntat sig ännu mer. Snygga bilar, massor av menyer och banor räcker inte riktigt

◆ *Derek*

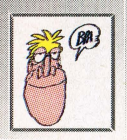
Fakta & betyg

Tillverkare: Gremlins

Version i test: ..... PC
Systemkrav: ..... 286, VGA
Support: Mus, Joystick, ljudkort
Grafik: 70
Spelkontroll: 85
Spelidé 70
Ljud: 50

Torsten.faktor:

Ett bra försök till arkadspel för PC som inte helt räcker till



Arkad Revyn

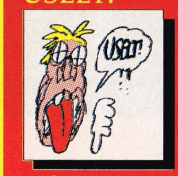
Välkommen till en Arkad Revy i 4-färg!

Att äntligen kunna se alla spelbilder i fyrfärg är något som både vi själva och våra läsare har önskat i många år.

Innan vi går vidare i spelrecensionerna skall vi tala lite om den betyssättning vi använder i SHN.

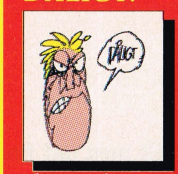
Vill du ha en snabb uppfattning om spelet så behöver du bara titta på dess "Torsten-Faktor" Sex olika värden finns:

USELT:



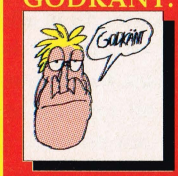
Detta spel är en s.k. kalkon. Kan vara köpvärt endast som exempel på ett mycket skräpbetonat spel som egentligen inte borde har gjorts.

DÅLIGT:



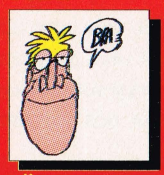
Detta spel är nästan BOTTEN men någon del av det lyfter det från nivån Uselt. Det kan vara en hyfsad grafik eller bra ljud. Köp det bara om du har överskott på pengar och inte vet vad du skall göra av dem!

GODKÄNT:



Ett spel som eventuellt kan tilltala någon person som har specialintresse. Kan dock knappast rekommenderas att köpas.

BRA:



Ett spel som är genomsnittligt ganska hyfsat. Saknar dock de där egenskaperna som lyfter det från mängden. Normalt sett ett köpvärt spel.

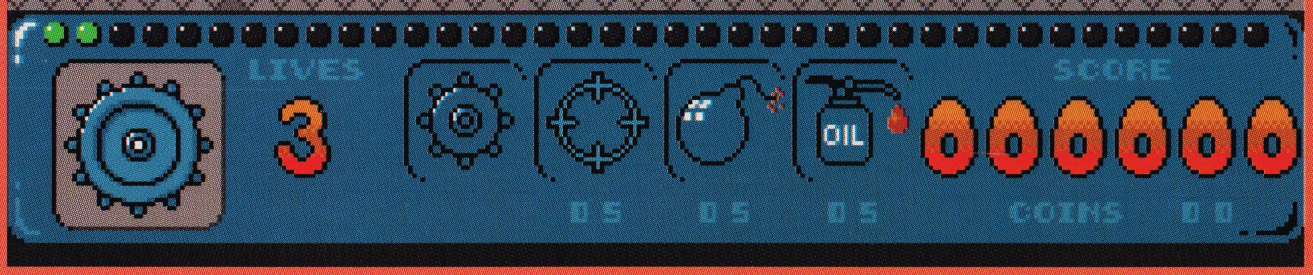
JÄTTEBRA:

Ett spel som har en eller ett par egenskaper utöver det genomsnittliga. Helt klart ett köpvärt spel

TOPPEN:

Vid enstaka tillfällen delas detta betyg ut till spel som är just: Toppen. Dessa har kvaliteer som kommer att göra dem till klassiker och bör finnas i ditt arkiv.

Gear Works

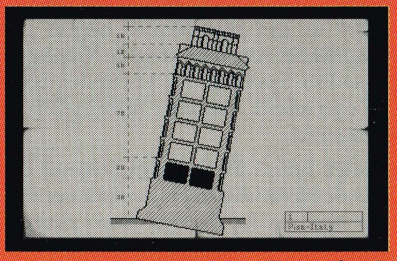


Detta spel gick tidigare under namnet Click Clack och är ett av de där enkla men utmanande spel som man antingen älskar eller hatar till den milda grad att datorn riskerar att åka ut genom fönstret

Spelidén är enkel, i varje skärm har du ett startkughjul och ett slutkugghjul som är rött. Dessa kugghjul skall du förbinda så att de snurrar samtidigt. I underkanten av skärmen har du huvudmenyn som informerar dig om tiden som är kvar, din poäng och storleken på nästa kugghjul. Tiden som är kvar visas av en motor som blir allt hetare och hetare och när tiden börjar ta slut börjar den glöda för att, till slut efter ca en minut, upplösas skärmen med de hjul du försöker sätta på plats

Att placera ut olika stora kugghjul på piggar kan låta enkelt men det finns restriktioner om var du kan placera ut dem. Du måste även tänka på i vilken riktning de snurrar, sätter du ut alla kugghjulen i en lång rad kommer de att låsas. Kedjan med olika hjul kan bli mycket komplicerad men om du råkar placera ett hjul fel får du "bomba" bort det och byta läge eller storlek.

Det är inte bara tiden du slåss emot utan även en massa elaka kryp som rör sig över kuggarna och får dem att rosta eller stanna. Skjut på dem eller olja hjulen för att få dem att rulla vidare men tänk på att detta tar värdefull tid och det just detta, att balansera olika faktorer mot varandra som gör detta spel så kul.



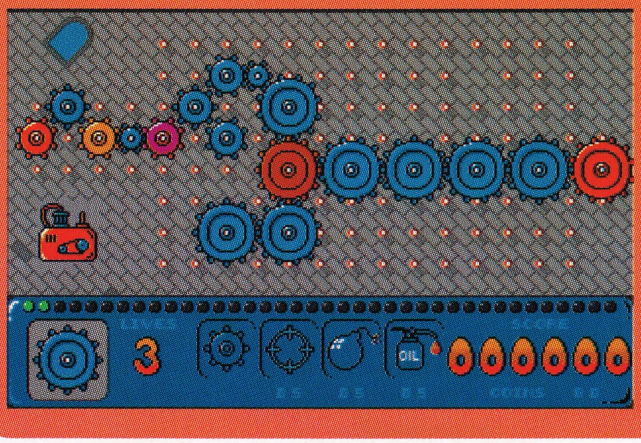
Fönstren i tornet visar vilka nivåer du har klarat

Du kämpar mot tiden över 12 nivåer var och en med flera underskärmar att spela. För att lätta upp stämningen mellan nivåerna får du chans att spela Enarmad Bandit där du får information om vilka skärmar som ger mest så att du kan stoppa de snurrande hjulen för att vinna. Jag glömde förresten att berätta att du får minuspoäng för de kugghjul du har placerat ut men som inte kommer till användning i kedjan.

Efter varje nivå som avklarats får man ett lösenord att notera. Ljudet är bra, kontrollerna enkla

Spelet är inte nytt men, återigen, är det ett av dessa program som aldrig blir gamla och lika kul att spela gång på gång (i 30-minuterspass!)

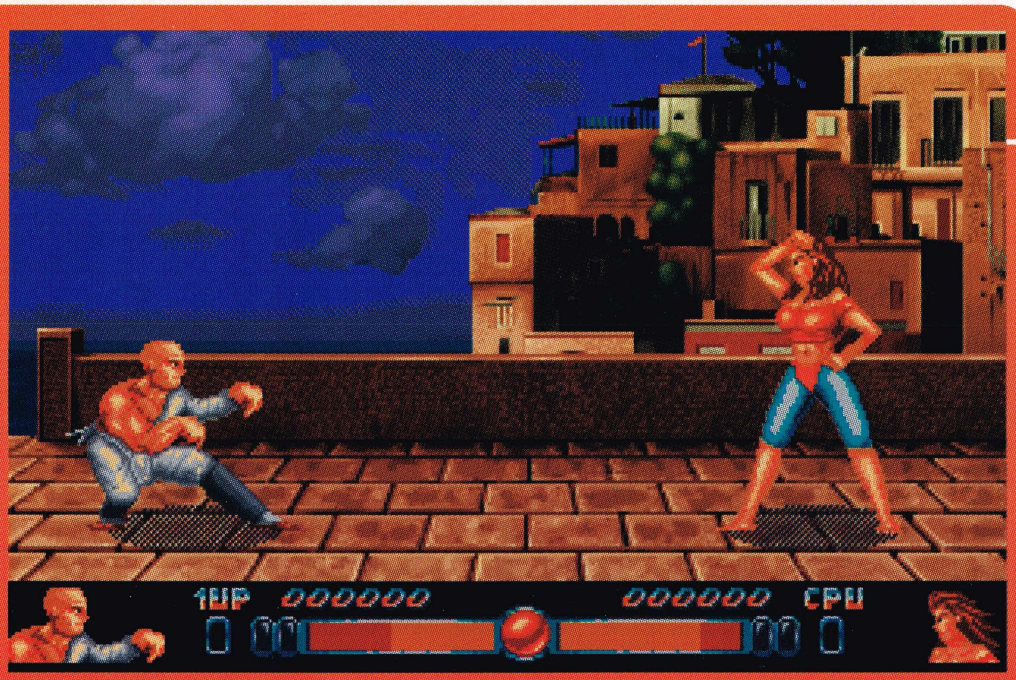
◆ *Derek*



Fakta & betyg

Tillverkare:	Gremlin
Datorer:	PC, Amiga
Version i test:	PC
Ljud:	70
Grafik:	50
Motivation:	75
Kontroller:	80
Spelvärde:	75

Torstenfaktor:
Älska det eller hata det



Body Blows

Du skall veta att, på PC, finns det få, om än några, arkadspel av typ "banka-och-slå" och detta spel är mycket bra.

OK Body Blows bjuder kanske inte på samma rörelser, variationer eller jättefantastisk grafik om man jämför med t.ex. Streetfighter på Nintendo men, vilket är viktigt, en mycket bra joystickskontroll. Ta och testa en Gravis Joypad, den är t.o.m. ännu bättre!

Spelet kan spelas antingen mot datorn eller mot en vän och du finner snabbt efter några få ronder att datorn är så pass tuff motståndare att du, för att ha en chans, måste lära dig alla rörelser hos just din spelfigur för att klara dig någon längre stund in i spelet.

Presentationen är rakt på sak men en styrkemätare för var och en av de två spelarna.

Bakgrunderna är snyggt gjorda och presenterar de olika plasterna väl. Ljudeffekterna och det digitaliserade talet bidrar till spänningen ochdramatiken i spelet.

Valmenyn i början av spelet är mycket utförlig och lätt att gå igenom. Här finns möjligheter till kalibrering av joystick, speltyp och val av spelfigur. Av dessa finns 10 st all välja mellan och över 20 olika rörelser med olika attribut vilket gör att du kan blanda och matcha ihop figurer inför olika situationer. Detta bidrar till spelets utmaning.

De olika rörelserna styrs med en åttavägig joystick antintingen med avfyrningsknappen nedtrycket eller ej beroende på vilken rörelse man man vill utföra.

Spelet är, i sin helhet, mycket bra programmerat och visar tydligt att PC är att räkna med som speldator även när det gäller denna typ av spel.

◆ *Derek*

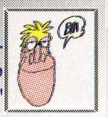
Valmenyn är bra, snabbt kommer man igenom de olika momenten. Bilden t.v.

Rörelsevariationerna är många och kräver träning för att behärska (nedan)

Fakta & betyg

Tillverkare: ..... Team 17
Version i test: ..... PC
Ljud: 75
Grafik: 80
Spelkontroll: 85
Spelidé: 50
Beroendegrad: 80
Spelvärde: 80

Torstenfaktor:
Mycket bra arkadspel av typ "Beat-em-up"



Spelnytt i korthet

Nytt spel på gång från Digital Illusions.

Grabbarna bakom Pinnball Dreams-spelen kommer snart med ett nytt spel som man har döpt till Benefactor. Spelet, som kommer att ges ut av Psygnosis, kommer att finnas för Amiga och Sega Megadrive.

Golf för konsoller

Nick Faldos Championship Golf kommer snart för SuperNintendo. Det lovar Grandslam som licensierat GameTek att ge ut en konvertering från Amigaformatet. först för Super Nintendo men även för Amiga CD32 och den snart färdiga spelkonsollen: 3DO. En PC-verion är även nästan helt färdig.

Även för Mac..

Företaget Gametek satsar även på MAC och presenterar nu spelet Nascar i Mac-version för ca 395:-

..och för CD

Gametek ger redan ut spel på cartridge och diskett men nu kommer äben turen till CD. En av de senaste spelet på detta media heter Humans, ett plattformsspel som redan finns på diskett för Amiga och som fått lovord i många spelrecensioner.

I sin serie CD-titlar kommer även ett, föryngre, speciellt framtaget,interaktivt uppslagsverk.

Lär dig skriva maskin

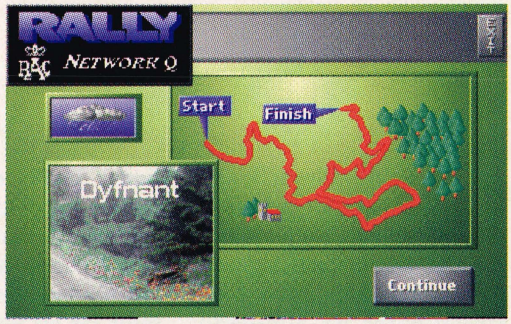
Från Europress kommer nu Flying Fingers Keyboard Tutor, ett nytt undervisningsprogram med vilket man skall kunna lärsa sig skriva maskin på rätt sätt. Programmet, som kommer för PC, är windowsbaserat och priset ligger på ca 400:-

Programmet innehåller många finesser och kan fås i lera olika språkversioner, dock ej på svenska.

Lombard Rally är det senaste spelet som kommer från Europress för PC och Amiga under november. Europress är kanske mest känt som utgivare av tidningar och undervisningsprogram. När man så presenterade Lombard Rally blev detta program mycket väl mottaget och kort härefter kommer andra bolag med liknande idéer.

Arbete på gång med

Lombard Rally



Europress är kanske inte först med bra idéer men det första företag som drar nytta av den senaste tidens utveckling inom programmering.

Rallyåkning är tillbaks och den är mer realistisk, övertygande autentisk än tidigare. Europress menar att detta spel är det senaste i generationen Virtuell Verklighet.

Av spritarna och skärmarna att döma har programmerarna lagt sig vinn om att allt skall bli så realistiskt som möjligt, sett ur förarens synvinkel. Digitaliserade bilder av föraren bakom ratten syns på många skärmar som sedan kompletterats med relevanta vägperspektiv och instrumentering inuti bilen.

I Lombard Rally får du vara med om en simulering av det stora Network Q RAC-rallyt runt omkring i England. Du får vara med på alla specialsträckor och final och all grafik är tagen från digitaliserade bilder utefter banorna. Som spelare får du uppleva olika sträckors svårigheter, vägunderlag och körkänsla beroende på vilken bil du kör. Miljöerna är mycket varierade, från backiga vägar till rena fartsträckor. och nattkörning. I spelet har man tillämpat en teknik med strukturfyllda polygoner och 3D spritar vilket bidrar till realismen i spelet. Varje nivå har noggrannt undersökts och provkörts av Richard Wanner, detta projekts chef, som, under två månader, haft chansen att sitta med i en riktig rallybil och då kunnat skriva ner anteckningar och filma stora delar av banan.

Alla dessa anteckningar och filmsnuttar har använts inuti programmet t.om. så i detalj att träd och speciella terrängformationer placerats på sina rätta platser. Det faktum att dessa har scannats och sedan placerats inuti programmet ger spelet extra bonus.

Du kommer att tillfälle till att köra en av de främsta rallybilarna inklusive modifierade Ford Escort Cosworth, Toyota Celica eller andra typer från Lancia, Mitsubishi eller Subaru.

När du spelar Lombard Rally kan du välja från den senaste teknologin för att modifiera din bil för att ge den distinkta prestanda och hantering. När du väl har skräddarsytt din bil efter dina och vägarnas behov bär det av mot tävlingarna som garanterat kommer att ge dig en unik insikt i alla de aspekter och moment i en rallytävling som en riktig förare får uppleva. Du kör mot tiden under alla väderförhållanden och att köra tillsammans med ed CO-driver (datiorn) är inte alltid så lätt. t.o.m. ljudet är digitaliserat och mycket realistiskt och, precis som i verkligheten, kan du riskera att volta med din bil.

Du som har en Amiga 1200 eller 4000 kommer att finna att Lombard Rally, till fullo, utnyttjar dessa maskiners kapacitet. PC-versionen har full ljudkortssupport men spelet krävs minst en 386 för att kunna köras!

◆ *Derek*

Nattkörning i 150 knyck är tufft.... Risken finns hela tiden för avåkningar eller kollisioner...

Arbete på gång, 2

Magicians Castle

I november kommer Psygnosis med ett nytt spel. Vi tar en förhandstitt

Detta spel håller på att färdigställas av Miracle Games som just avslutat Sensible Soccer för CDTV.

De flesta spel som ges ut kommer antingen från kontrakterade programmerar som arbetar på egen hand eller också tillverkas de av företagets egen anställda personal. Det unika med detta spel är att Psygnosis har gett en detaljerad spelidé till företaget Miracle som håller till i södra England. Nu är alltså detta spel snart färdigt och vi har fått de första bilderna.

Spelet är väldigt Disney-betonat och skall man våga sig på att dra några paralleller så blir det, i så fall mellan detta koncept och spelet Fantasia/ The Sorcerers Apprentice.

Historien är om Gott och Ont och handlingen utspelas i ett land som styrs med magi. En trollkarl sitter fängslad i ett slott och har två söner, en som har förvisats och en som är god. Det svarta fåret i familjen, den onde sonen, har återvänt med en maskin som har fångat den gode sonen och berövat honom all kraft. Med sin sista ork av magi lyckades han dock besvärja fram en par fötter, händer, en hatt och en rotting. Detta är, i stort, handlingen bakom detta spel. Genom att leta sig igenom slottet och befria trollkarlen kan spelet sluta lyckligt.

Efter att ha fått alla detaljerade specifikationer om spelet har Miracle sedan, tillsammans med några nya grafikartister, arbetat vidare intensivt på att utarbeta invecklade animationssekvenser.. Psygnosis har hela tiden en generell idé om hur spelets utveckling skulle gå och Miracle har gradvis följt dessa statuter.

Den första iden var att man skall försöka ta sig upp till toppen på slottet med hjälp av hatten, händerna, rottingen och fötterna och hur du kommer att lyckas är en oskriven fråga. Du kan t.ex. gå in i ett rum bara för att se hur alla delar bara springer i väg utan att stanna.

Det verkligt kluriga i detta spel ar att huvudkaraktärens sprite fungerar som en enhet trots att animeringen av delarna, fötterna, hatten och rottingen har alla ritats och animerats separata och "geleats" samman. Det är bara med en avancerad animationsteknik som Miracle kan åstadkomma en flytande rörelse och en hel del riktigt smarta effekter. Som t.ex. när figuren skall börja springa iväg. Precis som i Kalle Anka börjar fötterna spinna och fara iväg men de andra delarna som t.ex. rottingen hinner inte med i början.

På samma sätt hänger visserligen delarna ihop men som i ett elastiskt gummiband. Hoppar en del upp i luften kommer de andra på efterkälken även vid nedslaget, plattas till och studsar upp igen.

Över 50 rum

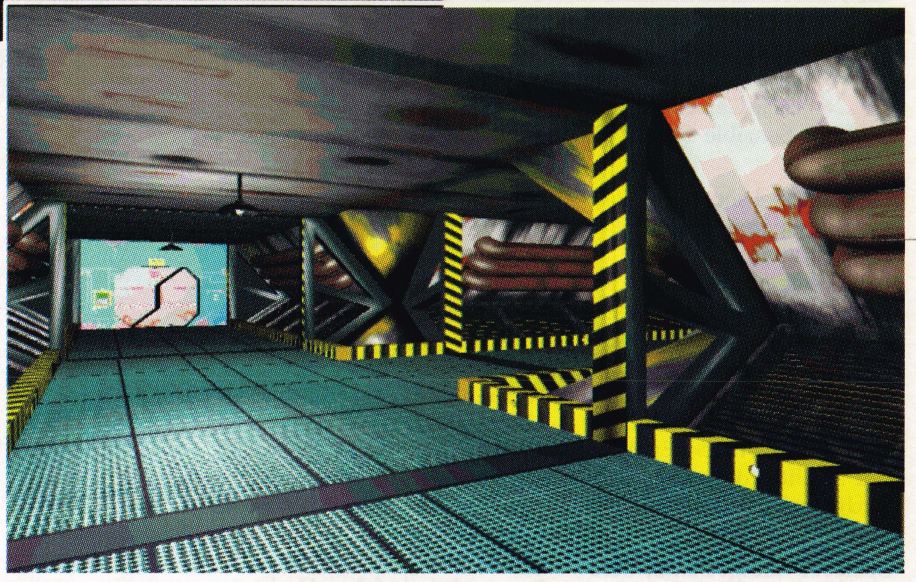
Hela handlingen tilldrar sig i slottet. Från början var det fem nivåer men efter hand har spelet växt och just nu arbetar man på att få med så många rum som möjligt - det kommer att bli ett mycket stort slott, över 50 rum där varje rum rymmer flera skärmar. Ont om kartritning kommer det inte att bli gott om (*Den Du!/Attle*) och Miracle har lagt stor vikt vid att få ett snyggt perspektiv för spelaren. Öppnar du en dörr kan du bara se en bit av rummet innanför och inte förrän du går in i rummet kan du se allt som finns där.

I en kommande artikel skall vi prata med programmerarna och artisterna för att få en bättre inblick i deras arbete.

◆*Derek*

Rise of the Robots

heter ett nytt spel från Mirage och som kommer att utvecklas för CD ROM PC och Sega CD. Arbetet pågår för fullt och vi har fått en förhandstitt.



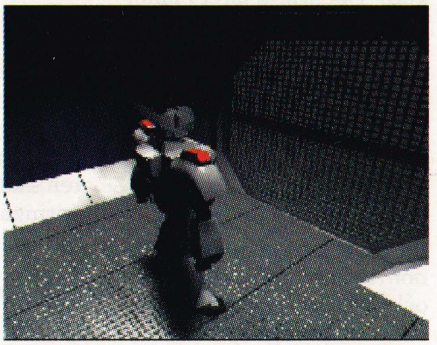
Instinct heter ett nytt "In House" programmeringsteam hos Mirage. Bossen som heter Sean Griffiths har tidigare varit medlem i den bekanta gruppen Bitmap Brothers. Han är nu utformare och inspirationskälla för spelet Rise of the Robots, ett spel som är ganska unikt genom att varje medlem i teamet har specialiserat sig på ett speciellt område med kunnande som de har fått inom områden som normalt inte förknippas med datorspel. Om denna vinkling kommer att märkas eller ej av spelaren kommer ger sig när spelet kommer ut under början av nästa år. Ändamålet är att använda sig av den senaste konstteknologin och med denna kunna presentera ett spel som inte bara är visuellt effektfullt utan även har en så bra spelkänsla att spelaren hela tiden vill gå vidare.

Både för PC och Sega

Spelet Rise of the Robots kommer att utvecklas både för CD ROM PC och Sega CD och är ett grafikintensivt spel och använder sig av massor med grafiska bilder som sedan vidarebearbetas av specialiserade grafikpaket av vilka några har skrivits av Mirage själva. 3D visuella konturer är en möjlighet med en av dessa nya tekniker vilket tillåter mjuka 3D-objekt att formas och manipuleras och t.o.m. animeras i realtid. Kamera och ljus kan justeras genom att färgerna ändras, strukturen och reflexerna ger mycket realistiska figurer på skärmen, de bästa du har sett hittills.

Mirage har anlitat en CAD-specialist och en interiördesigner för att försäkra sig om att alla dimensioner hos föremål, utseenden i rum och utrymmen ser annorlunda ut och ger en unik atmosfär. Ingen av dessa specialister har tidigare arbetat med datorer men Mirage tror på denna speciella del och att den ger en övergripande realism åt spelet.

Allt arbete kräver minutiös noggrannhet.



Robotarna är komplicerade maskiner, var och en har unika egenskaper och det tar tid att sätta sig in i deras tekniker och hur man kontrollerar dem.

Allt i spelet, kontroller, spelsätt och programkod går igenom mycket detaljerade stadier. Faktum är att Sean Griffths använder samma system som gruppen Bitmap Brothers alltid arbetat efter. Det är inte ovanligt att man arbetar veckovis på en speciell detalj för att helt enkelt starta om igen bara för att något inte känns rätt. Varje medlem i gruppen arbetar på sin lilla del och Sean har totalkontrollen över hela processen.

Specifikationerna för spelet är på över 200 tättskrivna sidor och dessa skrevs innan en enda kodrad hade gjorts.

Spelidén:

Rise of the Robots kan beskrivas som ett snabbt arkadliknande spel som liknar de klassiska spelen Exploding Fist, Barbaraian och Street Fighter men Mirage tror att de kan göra än bättre ifrån sig Det gäller att få spelet lagom svårt, inte för lätt och inte heller för svårt. Joystickkontrollen är också viktig. Figurerna som slåss i spelet kommer att vara (gissa?) jo, robotar, och mångfalden av olika robottyper kommer att utgöra en av utmaningarna i detta spel. Att lära sig hur en av dem fungerar räcker inte, du måste lära dig allt om alla modeller för att ha en chans i detta spel.

Robotarna är "intelligenta" och som motståndare i spelet reagerar de på dina drag

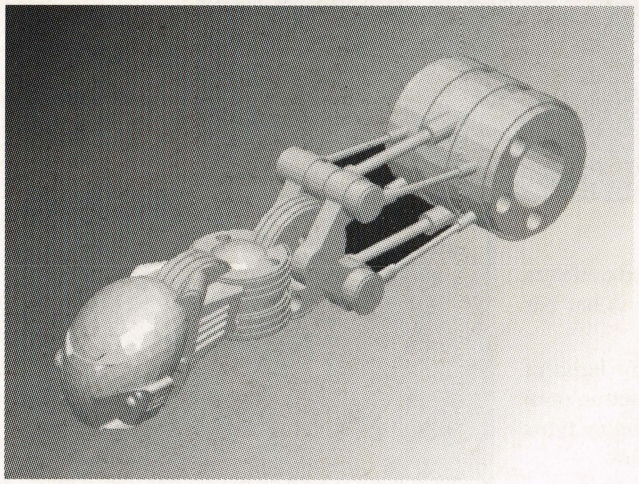
Handlingen tilldrar sig i ett militärt komplex där industrirobotar styrs av en speciell Supervisor Robot. Denna har tidigare haft full kontroll över sin robotkloner men ett virus angriper honom så att han, helt plötsligt, blir oförmögen att längre kunna kontrollera deras framfart.

Företaget som äger fabriken skapar nu en Cyborg som är immun mot det angripande viruset och skickar så in honom för att överta kontrollen över den hotande situationen.. Det är upp till spelaren att inta denna Cybernetica form och slåss mot 5 olika sorters fienderobotar för att, till slut konfrontera den "sjuke" Super viso-roboten. Varje robot du slåss mot har sin egen teknik, form och rörelseschema och alla har en väl utvecklad artificiell intelligens.

Varje Robot har utformats så att de ser annorlunda ut vilket även påverkar striderna. En ser ut att vara gjord i ett glänsande stålmaterial, har en styv kropp med gummibussningar i lederna. Han är ganska stel i sina rörelser men kan ta emot massor av stryk. Andra robotar är mycket snabba men har mindre försvarsförmåga. Om du hade trott att en robot bara består av två armar och två ben kan du glömma det! När du möter en Lander Droid som ser ut som JCV kan du räkna med problem. Han har en gaffeltrucksliknande mekanism som han använder både för att blockera vägen och för att krossa det hårdaste motstånd. Han är dock mycket långsam och med god taktik har du stor chans att överlista honom.

Spelet beräknas komma ut i januari -94

◆ *Derek*



Bästa pris & Support
-en perfekt kombination!

ATARI FALCON 030
Javisst - Ring för teknisk information!
1MB Ram, 1.44 3.5"
NY LÅGPRISMODELL! **9995**
OBS Begränsad tillgång, tveka inte....

LJUDKORT PC
ADLIB 1000 GOLD **2195**
16 bitar, 22 kanaler, Stereoljud, MIDI, CD ljudkvalitet, CD-ROM MPC-standard, hela sju program + Windows 3.0/3.1 drivrutiner medföljer. Oslagbart billigt!
Köp orginalet - köp ADLIB
OSLAGBART BILLIGT!

SKRIVARE
SEIKOSHA SP95 FÄRG **3395**
FÄRG-skrivare, 24 nålar, 240 teck/sek, Drivrutiner till PC/ST/AM
OSLAGBAR NYHET!

FUJITSU Bläckstråle BREEZE 100 **2995**

TILLBEHÖR TILL
ATARI ST & IBM PC

AC-Matte ST Svenskt!	298
AC-Glosor ST Svenskt!	298
AD-Speed ST Accelerator	1695
AD-Lib GOLD 16-bit PC	2395
Bokföring PRIMÄRBOK	1695
Dammhuv Atari ST Lyxvers	189
Dammhuv PC tang.bord	109
Dammskydd Atari mjukt	79
Diskettbox 120 * 3.5"	109
Disk 3.5" 50 pack	240
Extra drive 3.5" ST G/F	699
Golden Im Trådlös mus ST	349
Golden Im Trackerball ST	349
Hårddisk SCSI ST 120Mb	ring!
Joystick The BUG svart	149
Joystick TAC2 svart	139
Joystick COBRA	149
Joystick COBRA analog	199

RÄTTA PRISER!
utdrag ur sortimentet....och REA REA...

KEEN Atari lågprismus	229
Kontakt, REGISTER ST	295
Klockcartridge ST batteri	339
TV-text Adapter PC, kort	2995
Minne Atari ST	ring!
Modem DATIC 2400 *REA*	695
MonitorSwitch ST	429
FUJITSU Bläckstråleskrv	2990
PC-Joystick,FX2000 analog	329
Printerpapper 1000ex	199
PRO Snabb mus Atari	399
Q-FAX faxprg svenska ST	699
Rengöringsdiskett 3.5"	69
Syncro Express II ST	525
SoundBlaster 2.0 PC	1195
The LINK SCSI kontrl .ST	1395

RING OSS REGELBUNDET !!

MULTIMEDIA
SoundBlaster 2.0 DeLuxe **1195**
8 program + Lemmings, Indiana Polis 500, Windows 3.1 rutiner etc
SoundBlaster PRO DeLuxe **1995**
9 program + Lemmings, Indiana Polis 500, Windows 3.1 rutiner etc
SoundBlaster 16 ASP **2995**
9 Program, Windows 3.1 SENASTE NYTT !

Beställ vår 75 sidiga Multimedia katalog - fylld med Underhållning för IBM/PC användare ! (pris 15:- för portot)

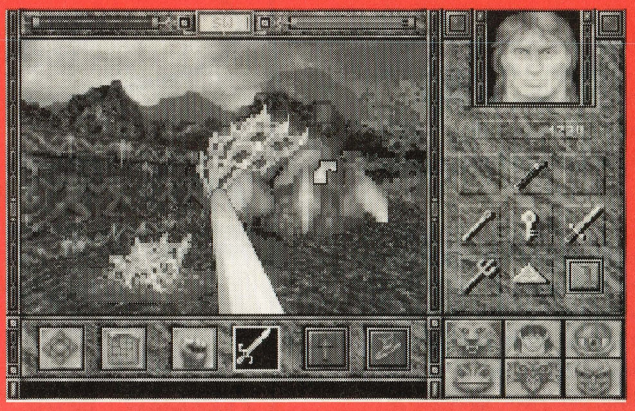
Pl+frakt tillkommer, Reservation för prisjusteringar och slutförsäljning utanför vår kontroll.. Outlösta Pl debiteras.

CHARA' DATA AB
- företaget med raka besked!
Jungfrug. 13, 575 31 EKSJÖ **0381-13100** vx fax-10402
Brunnsg. 16, 553 17 JÖNKÖPING, Tel. 036-302520

Shadowcaster

Electronic Arts/ Origin

Om du känner till spelet Wolfenstein så vet du även ungefär hur detta spel som snart kommer för PC skall spelas.

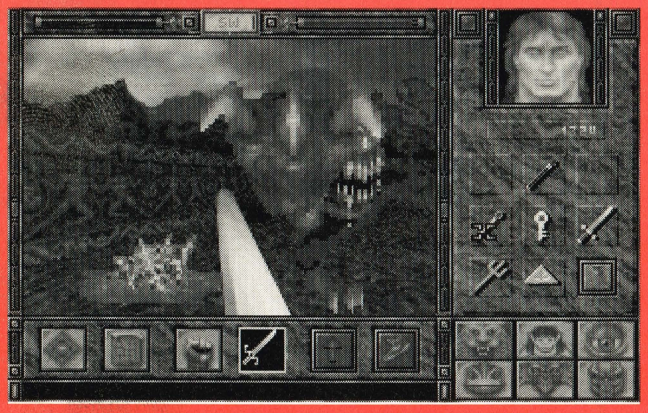


Detta är det första spel som skrivits i samarbete mellan Electronic Arts och Origin men är inget som liknar prisvinnare i Ultima-serien.

Som en av flera s.k. Shapeshifters, Du kan vara en stor klippliknande gigant, en liten människa, en eldsprutande flygande drake eller någon annan varelse, alla med möjlighet att förändra sitt utseende till en form som du själv avgör.

Spelet börjar i nutid och du känner inte själv att du har denna förmåga att förändra dig. Detta berättar din farfar för dig strax innan du förflyttas till en annan tidszon där du skall utmana ledaren för alla Shapeshifters för att försöka få fred i dimensionen.

På den första nivån skall du söka igenom en stor labyrint, plocka upp saker och speciella vapen samt förändra dig till en av de sex olika skepnaderna. Var och en av dessa har speciella egenskaper som du måste lära dig att utnyttja för attkunna hantera situationer du ställs inför. Skall du t.ex. förflytta dig genom vatten bör du inta en flytande form.



Shadowcaster är ett snabbt 8-vägars scrollande pusselspel i kombination med stridsscener. Gåtorna består i att du skall lära dig hur man tar kål på alla de figurer som hotar dig, hur man använder saker för att t.ex. öppna dörrar osv. Handlingen är ganska rak, allt som rör sig skall, i stort sett skjutas ner

Varje svårighetsnivå har sin egen grafikuppsättning och spelupplevelse. Shadowcaster som kommer snart, är en mycket trevlig upplevelse, massor av action men med ett stänk av strategi.

Derek

Till sist:

I detta nummer har det varit lite tunnsått med spelrecensioner beroende på den nyss avslutade spelmässan i London. Vi har nämligen , i detta nummer, valt att inte avsätta speciellt utrymme för själva mässan, som förresten var av mindre omfattning än vad man har varit van vid under de senaste åren, utan att presentera mycket av det nyaste som är på gång i stället. Recensioner kommer det mer av i nästa nummer.. Och nästa... och nästa.

Det har dock varit gott om spelnyheter och framtiden när det gäller nya releaser ser mycket god ut.

Privateer

Även detta spel är på gång från Origin/Electronic Arts. Du som gillade Elite men tyckte att detta spel saknade autentisk känsla när du handlade, intrigerade och levde pirat är detta spelet för dig...

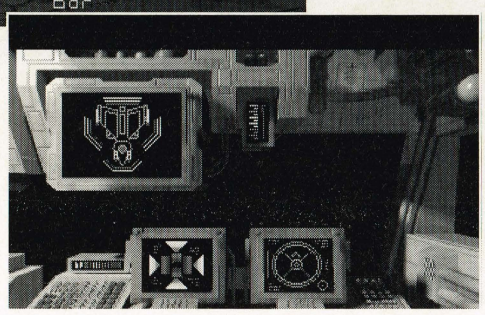
Spelet Privateer bjuder på allt det man saknade i Elite

Detta spel har tagit lång tid att färdig ställa men nu är väntan snart över. Privateer är spelet för dig som gillar ett dynamiskt spel med massor av action i Yttre Rymden.

Du kan vara en tuff handelsresande, Hemlig Agent eller fiendespion, valet är ditt.

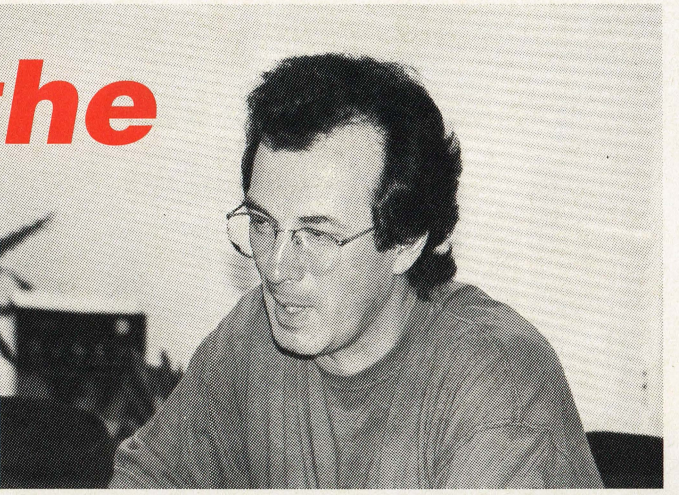
Med Privateer startar en ny era i den populära Wing Commander-serien. Spelet visades upp vid den nyss avslutade CES-mässa i London och vi har här de senaste bilderna att visa upp.

Spelet erbjuder ett mer omfattande koncept med mer att göra. Inte bara snabb action utan mer dialog mellan dig och de figurer som finns i spelet. Vi återkommer med recension.



Möt mannen bakom:

"Beneath the Steel Sky"



Intervju med Dave Gibbons på VIRGIN's kontor i England. Utfrågare; Derek DeLa Fuente.

-Hur kommer det sig att du som är en så välkänd serietecknare har börjat ägna dig åt data-spel ?

-Serien "The Watchman" fick ju många utmärkelser och översattes till många språk. Jag tror att detta väckte uppmärksamhet inom mjukvaru-industrin och jag blev tillfrågad av flera företag om att göra bilder. Både dom och jag kunde ju se vissa likheter mellan serier och datorspel eftersom ju båda berättar en ganska rak historia. Genom åren har jag väl utvecklat en stil som på ett bra sätt överför idéer till grafisk form. Det verkade som jag kunde göra samma med data-spel. En annan faktor var att min son som nu är 13 varit "data-dåre" sedan han var 7, därför fick jag tidigt kontakt med Ocean. För övrigt var dom bland de första att vilja göra ett spel på The Watchman. Andra företag var också intresserade bl.a. Activision och där träffade jag för första gången Charles Cecil som nu leder Revolution. Vi hade ganska lösa diskussioner och utbyte av idéer men det var inte förrän han hade startat sitt eget företag som vi började arbeta ihop.

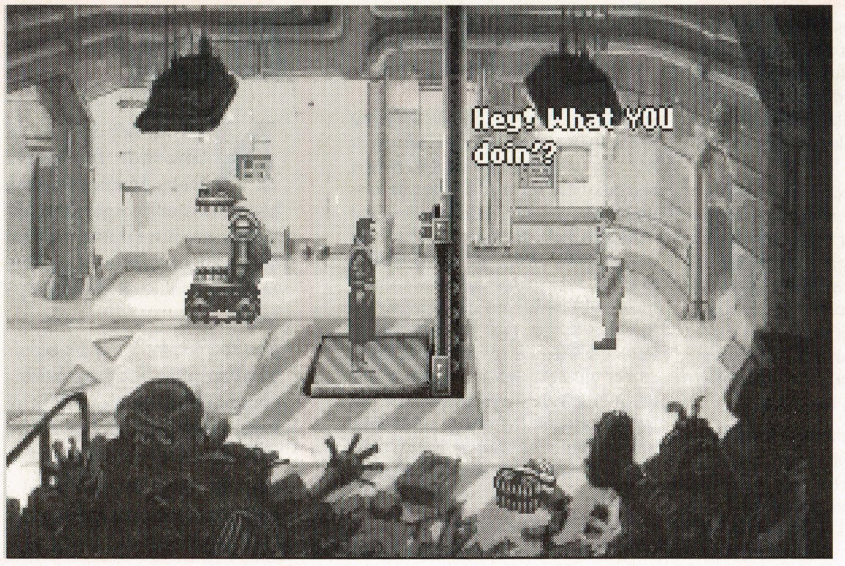
-För att komma till saken. Hur mycket har du påverkat "Beneath The Steel Sky" ?

-Det fungerar ungefär som samarbetet när man gör en serie,det finns vanligtvis en tecknare och en författare och slutprodukten är deras gemensamma skötebarn. Det är mycket svårt att säga var författandet slutar och tecknandet börjar. Därför är jag van vid att samarbeta och så går det också till på Revolution. Att nöta idéer mot varandra och komma till en gemensam ståndpunkt. De ville göra ett spel av typen "Blade Runner" och de hade också en vag idé om själva historien.

Dave Gibbons är förmodligen en av världens mest respekterade serietecknare. Född i London 1949 , började han sin serie-karriär 1973 på "Fleetway Publications". Han var en av dom flitigaste medarbetarna i " 2000 AD " och hans mest berömda serier är förmodligen "Dan Dare","Judge Dread","Rogue Trooper","Harlem Heroes" och "Dr.Who". 1982 började han arbeta med "DC comics of America" , där han ritade dom berömda " Green Lantern " och "Superman" serierna. Han och medarbetaren Alan Moore (Englands mest berömde serie författare) gjorde den numera kultförklarade grafiska novellen "The Watchman". För sina teckningar fick han 1987 års upplaga av "Jack Kirby Comic Award". Han har även arbetat ihop med Frank Millar (Skapare av Batman: The Dark Night Returns) på den kritikerrosade Give Me Liberty. Nu dyker hans namn upp inom datorvärlden genom att han utvecklar ett spel för VIRGIN ihop med företaget Revolution Development.

Jag fick tag på honom och vi satte oss ned för att samtala om hans olika projekt

Jag fick en lös och ganska osammanhängande redogörelse för vad de hade tänkt sig och fyllde sedan på med innehåll, namn, idéer och möjliga vägar att fortsätta. De, i sin tur, valde ut det som de ville ha och så fortsatte jag att bygga vidare på detta. Sedan var det frågan om att komma tillrätta med den visuella sidan av spelet och man ville att jag skulle konstruera bilderna och miljöerna. Det som jag gillar mest med att göra serier är just miljöerna. För att återgå till The Watchman så var det en av de saker som uppskattades mest: att alla platser fungerade och att alla rum ser ut som i verkligheten, lagom detaljerade. Rummets/platsens väggar/omgivningar är hela tiden desamma, det enda som förändras är perspektivet beroende på var man befinner sig. Jag tycker faktiskt om att göra 3-32dimensionella omgivningar som är trovärdiga. Jag har ritat alla bilder och översett färgläggningen som gjorts av Les Pace. Alla bilder kommer härifrån (pekar mot huvudet). Naturligtvis har Revolution påverkat en del eftersom jag visserligen vet hur man får bilderna att se bra ut, men de vet ju hur man får dom att passa in i spelet.



-Så du har bytt pennan mot musen?

-Jag ritade många av spelets personligheter och det enda sättet att åstakomma en slutlig produkt var att använda ett ritprogram (D-PAINT) i en dator. Det vore väl en sak att göra en stor och flott teckning av hjälten med en tjusig dräkt. Men när den väl hade förminskats till sprite-storlek hade den inte haft mycket kvar Så jag ritade i sprite storlek direkt vilket jag fann både intressant och utmanande. Eftersom ansiktet i den storleken består av ett mycket begränsat antal punkter och en begränsad färgskala, var det en trevlig utmaning att ändå åstadkomma ansiktsuttryck. En annan sak som jag gillar när jag skapar är, paradoxalt nog, begränsningar. Det är trevligt att bli tillsagd att göra om saker på ett annat sätt. Jag har väl också kommit med en del råd vad gäller själva speltexterna även gjort serien som drar upp förutsättningarna för spelet samt förpackningen. Hela prylen kommer att kännas som en tecknad serie.

-Var det svårt att använda musen i stället för pennan?

-Inte egentligen. På ett sätt faktiskt lättare; när man tecknar finns det ju ett oändligt antal möjligheter. I datorn finns ju bara ett begränsat antal pixels. Så på det viset blir en massa saker som gör tecknandet svårt, korrekt anatomi är t. ex oväsentligt i en sprite. Man upptäcker snart att med små medel kan man få saker att verka levande och intressanta.

-Tycker du att dator-grafik kan förmedla samma atmosfär som vanliga målningar?

-Det blir en annan atmosfär. En av de saker som jag fann spännande var att när bilderna blivit digitaliserade och visade i en monitor blev de liksom 3-dimensionella. Jag har alltid varit noga med ljuskällor i min konst, gjort skuggor och allt annat realistiskt. När allting var överfört till datorskärmen tycktes allting glöda. Det var med stor lättnad jag upptäckte att det jag gjort lyftes upp av att bli digitaliserat. Det är en helt annan känsla jämfört med traditionellt tecknande, men mycket intressant och spännande.

-Är det stor skillnad mellan att arbeta inom mjukvaruindustrin och ditt normala arbetsumgänge?

-Allt handlar om samarbete. Det betydelsefulla är slutresultatet. Man måste ställa sitt ego åt sidan då ju den egna idén inte nödvändigtvis är den som

➡

berikar helheten. En fråga om att kompromissa. Jag har haft en väldig tur med demänniskor jag har arbetat med. Nu har jag lärt mig massor om datorgrafik och interaktiva historier, vilket ju i grunden "BTSS" är. Jag har lärt mig att strukturera saker så att det blir spelbart. Jag tror att datorspelen befinner sig i samma utvecklingsfas som filmen gjorde när den fortfarande gjordes i sv-v. Även de finaste och mest interaktiva spelen som finns ute är ju mycket obearbetade även om en del av dem är snyggt gjorda. Vad som verkligen intresserar mig är att ta reda på exakt vad som tilltalar folk i ett interaktivt tema, hur komplicerad grafiken måste vara, hur invecklad spelidé man vill ha och hur man åstadkommer detta. Detta är en helt ny konstform och utvecklingen har bara börjat. Emellertid tycker jag inte att man behöver ha allting fotografiskt exakt. Jag tror att spelaren blir mera involverad i en tecknad stil än om det bara är gjort med fotografier eller filmer av verkligheten.

-Har du alltid velat bli tecknare?

-JA, jag ville aldrig bli målare eller skulptör. Att berätta historier med bilder har alltid varit det som intresserat mig.

-Nu ser vi många yrkesmän från t. ex Disney och filmdesigners som arbetar med dataspel. Fortsätter denna utveckling?

-JA. Datorn är en underhållningsmaskin, så olika yrkesmän kan nu utveckla idéer på data. Många olika yrken kommer att gå ihop för att framställa en ny konstform.

-Nu till den stora frågan. Någon chans att det blir ett spel baserat på Watchman?

-När Watchman nyss hade kommit ut var intresset stort, även en del filmintressen fanns. Även om Ocean var intresserade, skaffade dom aldrig licens för att göra ett dataspel. Allt beror naturligtvis på om det finns en film. Många serier har blivit spel, men vanligtvis har dom filmats först, såsom "Batman" och "Teenage Ninja Mutant Turtles". Så det verkar inte troligt att det blir förrän, eller om Watchman blir filmad. Jag tror att det skulle bli ett mycket bra spel. Ett rollspel finns ute i USA (Dungeons and Dragons) som verkar fungera mycket bra och dom gjorde verkligen ett underbart jobb med att fylla i bakgrunder etc. Så allt kan hända. Jag skulle vilja se det ute som ett spel. En sak med Watchman är ju att historian har ett slut. Om man är trogen historien skulle man kunna upptäcka världen litegrann, men det är svrt att säga hur interaktivt det skulle kunna bli. Spel som Superman eller Batman skulle ju kunna fortsätta för evigt med olika historier. Det skulle krävas mycken eftertanke. Därmed inte sagt att jag ärligt talat vet om jag skulle vilja bli involverad. Originalserien sade verkligen allt. Vi har fått olika erbjudanden att utveckla och exploatera historien men det tilltalar oss inte. Den känns rätt som den är.

-Hur mycket mjukvara har du sett för att avgöra om din stil faktiskt kommer att fungera i detta medium?

-Tursamt för mig är mjukvaruföretagen, förläggarna och journalisterna seriefantaster och jag kommer över en massa gratis mjukvara. Jag har själv inte spelat så många men min son är en god bedömare. Jag har tittat på när han spelat många spel och jag har fått värdefulla idéer av honom.

-Du tycker alltså inte att ditt område och inriktning har blivit ordentligt exploaterat av dataindustrin?

-Just det. En annan sak jag skulle vilja säga är att jag tycker det är spännande att de nu får folk från utsidan. Grafiken har haft en tendens att vara vad jag skulle vilja kalla naivistisk. Jag menar inte det som kritik eller att låta överlägsen.

En tegelvägg är t.ex.gjord av 400 tegelstenar och det är uppenbart varför man har gjort på det viset. Ingen kan ju då komma och säga att det inte är en tegelvägg. Skulle jag göra väggen så skulle jag naturligtvis rita en vägg vars strategiska position passar i kompositionen, men betraktarens sinne skulle utföra själva fullbordan och uppleva det som en tegelvägg.

Betraktaren får en mer tillfredställande upplevelse än om alla stenar är ritade och det är därför som man ofta föredrar en konstnärs skisser framför hans slutliga verk. Det är sådana saker som jag skulle vilja tillföra datorgrafiken. För övrigt är inte Beneath The Steel Sky min titel. Av många skäl föredrog jag i dom tidigare diskussionerna titeln Underworld som passar väl. Men som du vet har den titeln redan använts. En kommitté kom fram till den slutgiltiga titeln och som så ofta med mamn kändes det konstigt i början men nu har jag både accepterat det och tycker om det. I takt med att fler människor från olika yrkesområden kommer till dataindustrin kommer saker att utvecklas. Liksom i filmens barndom när bara basresurserna användes men som sedan expanderade och utvecklades. Jag hoppas dataindustrin går samma väg.

-Hur har du arbetat rent fysiskt med Revolution ? Var det som rådgivare? Eller har du suttit ner i långa diskussioner, utbytt idéer etc?

-Ja på samtliga. En av de mest intressanta sakerna med att göra detta är att komma på det bästa sättet att göra det på. Jag tror att det har hjälpt att jag inte hade några förutfattade meningar om hur ett dataspel är framställt. Jag kunde t. ex. föreslå någonting och bli tillsagd att det inte gick att göra. Men när dom tänkt ett tag kunde dom komma tillbaka och säga att det visst gick eller att om man ändrar lite så går det. Jag har tillbringat många timmar med dem, utbyt idéer, visat skisser, tillrättalagt saker etc.

-Kommer folk som känner till dig att märka Dave Gibbon's närvaro i spelet?

-Det är jag säker på. Skulle dom inte göra det är det ju ingen idé att jag är här. Jag vill gärna tro att mitt bidrag har gjort det till det. Det ser ut som mina arbeten men eftersom jag har deltagit i hela projektet är det svårt avgöra själv. Bäst att låta publiken avgöra. Vad vi har åstadkommit är lite mindre detaljerat än vad man vanligtvis ser, lite mer än i Prince of Persia. Killen som gjort animationerna har gjort ett underbart jobb. Spritarna är mycket överlägsna allt vad jag sett tidigare. Eftersom jag tecknat serien kommer förhoppningsvis spritarna att upplevas som en fortsättning.

-Tack för pratstunden!

Kons

Det tävlades i två klasser, Juniorer respektive Seniorer. Bland juniorerna vann ***Mikael Roth*** från Stockholm och bland seniorerna intogs en mycket hedervärdig tredjeplats av ***Per Lundborg*** från Linköping.

SM

Det började i våras med uttagningstävlingar runt om i sveriges TV-spelsbutiker där drygt 2000 personer tävlade med Mega Drive titeln Sonic 2 och det gällde här att skrapa ihop så mycket poäng som möjligt på första banan. De fem bästa resultaten i varje åldersgrupp gick vidare till SM-finalen som hölls i Maj. Efter en mycket jämn kamp stod så Mikael ROTH, 13 år, och Per Lundborg, 15 år, som slutsefrare och hade därmed kvalificerat sig vidare till EM som representanter för Sverige.

EM-tävlingen

Till Wien kom man fredagen den 3:e september, dagen innan man skulle tävla. Man vjöds på rundtur i staden och åkte sedan direkt till en konsert med Billy Idol och Bon Jovi. Efter frukost på lördagen fick de tävlande chans att värma upp genom att prova spe-

Ny spelkänsla för GameBoy-ägaren:

Booster Boy

Nu kommer det ett nytt tillbehör för Game Boy. Manicken som heter Booster Boy ger den vanliga GameBoyen inte bara ett helt nytt utseende utan man får en hel del andra finesser på köpet.

En liten joystick har placerats på ovansidan och tangenterna har ändrat utseende och form. Dessutom blir bilden större tack vara ett förstoringsglas.

Booster Boy är ett fodral i vilket man stoppar in sin gam-

ollidérat

Mikael Roth blev bäst i Europa !!

Den 4:e september avgjordes Europeiska Mästerskapen i TV-spel, plats: Tekniska Muséet i Wien. 18 tävlande från nio länder gjorde upp om den åtråvärda mästatiteln.

len de skulle tävla i senare under dagen.

TV-bevakning

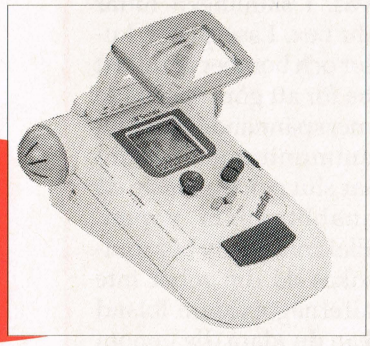
Efter det att den samlade pressen fått intervjua finalisterna bar det av till tävlingslokalen inne i det anrika Tekniska Muséet i Wien. Man tävlade i fyra olika spel på tid (Cool Spot och Jungle Strike på Mega Drive samt Final Fight och Jaguar på Mega CD) där det gällde att samla ihop så mycket poäng som möjligt. Mikael Roth tog snabbt kommandot i sin klass och han stod som klar vinnare redan efter tredje spelet. Per Lundborg hade även han, en stor chans att vinna men föll på målsnöret i kampen mot Finland och Spanien. Trots massiv TV-bevakning från olika europeiska bolag behöll de båda svenskarna sitt lugn och förde Sverige till en Guld- och en Bronsplats.

Prisutdelningen

Priserna delades ut av F1-förarna Damon Hill och Alain Prost som ju kör för Williams-stallet. Sega, som är en av sponsorerna för Williams visade sedan upp, inte bara världens snabbaste TV-spelsfigur; igelkotten Sonic, utan även världens snabbaste bilförare och deras bilar.

Resultatlista

Juniorer	Cool Spot	Final Fight	Jungle Strike	Jaguar
1. Mikael Roth, Sverige	27320	145460	78000	8/8000
2. Rafael Sanchez, Spanien	20210	131090	13500	6/13000
3. J. Alanson, Storbrittanien	11230	120550	74000	1/27000
Seniorer:				
1. Markku Rankala, Finland	27880	132960	114000	3/21000
2. José Garcia, Spanien	28140	142440	86500	4/18000
3. Per Lundborg, Sverige	31020	122060	92500	4/180000



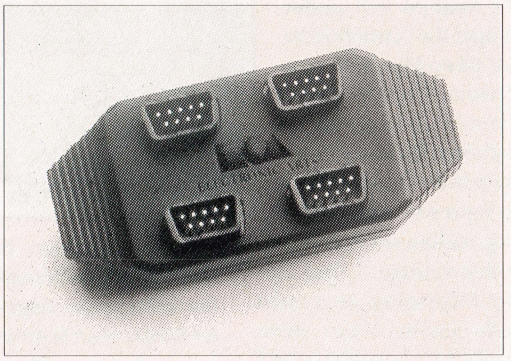
la Gameboy, ansluter ett par kablar och sedan är det bara att köra.

Adaptern använder egna batterier och man sparar därför på GameBoys egna. En bättre högtalare än den i GameBoy finns inbyggd och förstoringsglaset kan justeras i höjd och läge. En mer utförlig test planers till nästa nummer

Booster Boy tillverkas av Saitek och distribueras av Mästarting AB (08-627 96 50). Pris: 395:- inkl. moms

Mer kul för fler...

Från Electronic Arts kommer ett kul tillbehör för alla Mega Drive-ägare. Med 4-Way Play kan man vara upp till fyra spelare samtidigt!



Adaptern som är ett löst tillbehör pluggas in i den vanliga joypad-porten och sedan kan fyra olika spelare plugga in sina joypads i adapterns uttag och spela två mot två, en mot tre eller t.o.m. alla mot alla.

Flera olika speltitlar från Electronic Arts går att köra på 4-Way Play: General Chaos, Bill Walsh College Football, NHL Hockey 94, John Madden Footaball 94 och EA Soccer för att nämna några.

I det originella spelet General Chaos tillåts inte bara olika spelarekonfigurationer utan även att alla slåss mot en datormotspelare. I praktiken är det alltså ett spel för fem inblandade parter!

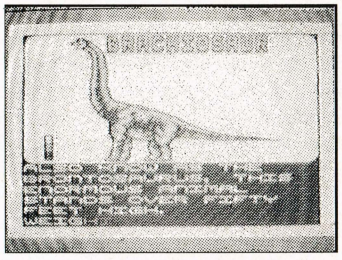
Särskild etikett

Alla speltitlar från Electronic Arts som ger support åt 4-Way Play har en särskild etikett på spelboxen så att man kan känna igen vilka spel som kan användas. Vem sade att TV-spel är osocialt?

KONSOLLIDÉRAT

ZELDA 4 och JURASSIC PARK
nu för GameBoy!

När datorsnubbarna får ett äventyrsspel av arkadtyp får GameBoy:arna nöja sig med ett enkelt men kul skjuta-ner spel med interactiva inslag (Jurassic Park) men de som gillar Zelda-spelen kan nu även spela detta i fickformat.

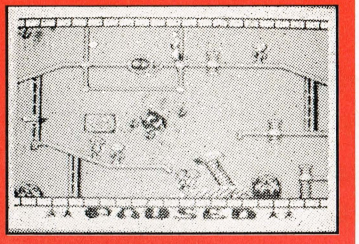


Jurassic Park-spelet handlar om att röra sig omkring och hitta olika saker och att sedan använda dem till max. Det finns textskärmar för att hjälpa dig men egntligen är det bara att skjuta vilt. Som när t.ex. du skall försöka få några Dinosar att följa dig till en bro, du skall då ta lite dynamit innan ni kommer fram till bron och spränga den och dinosarna samtidigt! Du skall även rädda några barn och föra dem till säkerhet vid besökscentrat. Överallt finns det stora ägg vilka bör skjutas om du nu inte vill ha fler Dinosaurier mot dig...

70 %

När det gäller spelet **Zelda 4** så kommer en utförligare recension i nästa nummer.

Cool World

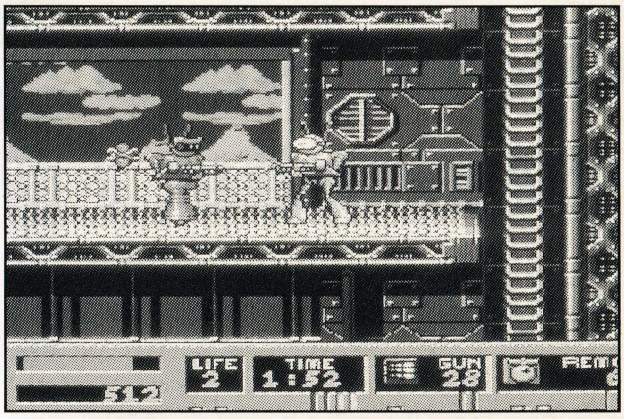


Detta knäppa och underbara spel för GameBoy baserats på en film med samma namn. Cool World är en annan dimension dit konstnären Jack Deebs har lockats in av Doodlen Holli, en figur som kan förflyttas sig mellan sin egen värld och den vanliga. Dessa Doodlar förorsaker en massa elände genom att t.ex. mixa ihop objekt från spelets värld med den riktiga världen.. Du spelar Harris, en Lagens Upprätthållare i Cool World. Han måste återställa balansen så att alla saker återställs på sina rätta platser. Först skall han återvända till fantasivärlden, skjuta Doodlar och samla på sig pengar så att han kan muta sig tillbaks varifrån han kom. Allt verkar mycket frustrerande men har man spelat några minuter börjar man få grepp om et hela. T.o.m. filmen var knäpp!

Fler nivåer inklusive Huset, Skolgården, Affären och the Union Plazza skall avverkas. Grafiken är lika ovanlig som spelet med massor som händer hela tiden.

Spelet är inte lätt - men kul!

75 %



B.O.B.

Electronic Arts släpper ut nya konsollspel som om en morgondag inte skulle komma. För ett litet tag sedan kom spelet B.O.B. för både Sega Megadrive och Super NES

Detta är ett underligt spel eftersom du aldrig känner att du har full kontroll över spelet trots att det först verkara vara ett ordinärt skjuta-ner spel av plattformstyp. Det finns så många saker i spelet att hålla ornding på, så mycket att göra och varenda knapp på joypaden har en speciell funktion så det krävs det mesta av den bästa för att överhuvud taget komma förbi nivå 2 av de 46 som finns.

Till spelet fördel kan sägas att det innehåller en hel del bra idéer och man får även chans att motionera sin hjärna eftersom det är klurigt att ta sig längs korridorer, skjuta ner elakingar bara för att finna att man inte kan komma vidare. Att kartlägga spelet är alltså ett måste.

Du spelar en robot som har en underlig samling olika vapen och med över 40 olika galningar omkring dig kan de behövas. I samlingen hittar du t.ex. Laserpistol, kulor och bomber är kul att ha för att göra spelet lite mer spännande eftersom ammunitionen snabbt tar slut och du måste då snabbt växla vapen. Elektriska golv bör undvikas då din robot inte tål el något vidare. Ibland kan du klara dig genom att flyga men du har bara ett begränsat antal flygturer att tillgå.

I mitt tycke var Sega-versionen något vassare så har du båda maskinerna så....

80%

Brevet

Alla läsares skrivklådesida. Hit skriver du under adress: SHN, Box 152, 448 23 Floda. Märk kuvertet med "Brevet" Lämna gärna ditt bidrag som en textfil på en diskett.

Nybörjarna - ett hot?

Hej SHN! I nr 9/93 stod det att ni skulle skriva mycket för nybörjare. Ur mina ögon, som anser mig kunna en hel del om PC:n, ser jag detta som ett hot! Kommer det att finnas något om PC som jag, och andra, kommer att ha glädje av? Skriv om programmering och dylikt men även för nybörjare.

När jag ändå skriver så undrar jag om det finns någon i detta avlånga land som vet hur man "tar in" en GIF- PCX etc bild i Turbo Pascal? jag har letat i alla böcker men ej hittat något.

Mathias.

PS: Måste man skicka brevet som en fil? Skriv i så fall detta i nästa nummer.

Svar: Det finns fortfarande alltför många som helt saknar de mest enkla kunskaper om datorer. För ett par dagar sedan fick jag t.ex. en diskett i retur där den som skickade in den inte "kunde" använda den för att den inte var skrivskyddad. Han ville ha en skrivskyddad diskett tillbaks! Visst kommer vi att försöka ha med material för de som redan har kommit en bit på väg men vi har alla ett ansvar att få med oss de som nyss har skaffat en dator.

Nej du måste inte skicka in ditt brev som en fil, långa brev hinner vi dock inte skriva in för hand och då underlättar en diskett med färdig text betydligt och ger säkrare ett svar på dessa sidor.

/Red.

Synpunkter till kommande artikel i SHN

PC:n - vår nästa hemdator

Först och främst så tycker jag att ni kan klämma in någonting med hantering om DOS. Själv håller jag på att lära mig lite om DOS 6.0, det skulle nog undanröja lite av skräcken hos nya användare av PC-datorer. Jag tycker att man lär sig grunderna ganska bra i DOS. Råd och tips om hur man kan uppgradera sin PC, vad man kan göra kompatibelt med PC:n (kläm gärna in någonting om man kan (om det går) göra en PC kompatibel med Atari.

Jag tycker också att Atari är en mycket bra dator. Finns det program som man kan klämma in några extra MhZ? Hur lätt är det att byta moderkort på en Victor 386:a MX? Det skulle vara bra att kunna detta själv, det är några slantar i alla fall som går åt om man skall lämna in datorn. Om man skall öppna datorn själv, hur skall man vara säker på att inte få stötar mm? Ta gärna en bild inuti datorn t.ex. när man skall byta moderkort.

Vilken sorts skrivare skall man välja? Hur kan man vara säker mot virus om man köper ett modem och vad skall man välja? Skall man satsa på CD-ROM och vilket? Skriv gärna om MultiMedia och vilka portar som är viktiga. Vilka ljudkort är bra? Ta även med de bärbara datorerna, om man kan byta moderkort, skärm etc.

Robin Akervall

Svar: Hej och tack för dina synpunkter. Mycket av det du vill ha har vi redan infört och mer av denna typ av material kommer efter hand, var så säker.

Du fråger efter ett program som ökar snabbheten hos din dator. Ja, det är ju hastigheten hos CPU:n (Central Processing Unit) som avgör hur snabbt instruktionerna körs. Om det finns något program som skulle kunna höja denna hastighet vet jag inte men det finns ju sätt att öka den befintliga CPU:ns effektivitet. Att byta ett moderkort är egentligen inte svårt och, under förutsättning att man inte har någon nätkabel ansluten finns ingen risk för elektriska stötar. Även om olika datormärken har olika utseende på innanmätet så är det inte så stor skillnad mellan olika märken. Artiklar om sådana här projekt kommer, likaså om skrivare och annan kringutrustning. */Red*

Hej!

Vi läste i SHN nr 4/93 om GNU, en datorförening för Amiga. I det sista stycket skrev Magnus: "Är det fler föreningar som är intresserade av liknande reportage är ni välkomna att höra av er..."

Vi är en datorförening i Olofström (nordvästra Blekinge) som är intresserade. Vi, Computer Crew, ger ut en medlemstidning, åtta gånger per år. I den står att läsa om Amiga ooch PC. Vi har en Basicskola för nybörjare och lite spelrecensioner och även lite försäljning av PD till PC och Amiga.

Vår förening är helt ideell och drivs av tre ungdomar 13 och 14 år. Vår medlemsavgift är 55 kr per år och i den ingår en prenumeration på vår klubbtidning. Vårt medlemsantal är för närvarande 15 st och vi skulle gärna vilja ha fler. Det är ju lättare att trycka tidningen om man har lite volym. Som det nu är får vi nöja oss med att kopiera den.

Vi hoppas att ni vill hjälp oss att skaffa fler medlemmar, tack på förhand.

Marcus/Christian/Björn

Svar: Tack för brevet och er trevliga medlemstidning, snyggt arbete!

För tillfället har vi ingen möjlighet att göra ett "hemmahos"-reportage men jag är övertygad om att ert brev läses av många Amiga- och PC-intresserade i er närhet. Till dessa vill jag bara säga: Ta kontakt med Computer Crew. Adressen är: Box 206, 293 23 Olofström

/Red

Tavarish SHN!!

Först vill jag bara säga en sak: Våga inte dra ner på PC-sidorna! Då var det gjort, nu några frågor från en tjej som hoppas att ni skall kunna ge mig några bra svar eller rätta mig om jag har missförstått saker och ting.

1. Jag funderar på att skaffa CD-ROM att använda för spel, musik, foto och nytto etc, kunna kopplas till PC, Stereo och TV (Valfritt) Finns ett sådant CD-ROM? och finns det något CD-ROM som tillåter att man själv kan lagra på disk?

2. Tar CD-ROM upp en kortplats?

3. Går det att skarva om man inte har elkontakter i datorn så att de räcker? (Förutsatt att CD:n kräver en sådan.)

4. Om modem vet jag inte mycket men kan ni lämna tips på någon prisvärd BRA modell för en nybörjare? (Läste er "Tjejer och modemande")

5. Kunde ni möjligtvis ha ett reportage om hur man kopplar till en/fler extra hårddiskar rent tekniskt, var kablar skall in och ut etc inne i datorn. Om man skall tänka på något speciellt osv.

6. Jag använder Doublespace på min hårddisk (200 är nu lite under 400) men då och då dyker det upp meddelande om att det finns för lite minne, fast det finns en hel del kvar. (Händer oftast i samband med grafikprogram som jag vet kräver en del.

Varför händer detta? Är inte Doublespace Doublespace? I

➡

Minnestips för PC:

Tjena SHN! Först vill jag tacka för en mycket bra tidning som bara blir bättre och bättre... Därför att jag skriver är att många har problem med att det konventionella minnet inte räcker till (första 640K) Många har testat att köra Memmaker och liknande men till vissa spel räcker inte ens det. Jag tänkte att jag, som erfaren programmerare och PC.användare, skulle kunna hjälpa till att optimera så att minnet räcker till.

För att få maxminne skall det se ut som följande (givetvis skall MS-DOS 6.0 vara installerat!)

Config.Sys:

Device=C:\DOS\Himem.sys
Dos=High,UMB
Device=C:\DOS\Emm386.exe noems
Country=046,850,C:\DOS\Country.sys
File=10

Autoexec.bat:

@ECHO OFF
Prompt pg
Path C:\;C:\DOS;C:\WINDOWS
LOADhigh KEYB SV,,

Om du har drivrutiner till mus så försök ladda dess "jhögt" med Devicehigh resp Loadhigh. Det går att optimera lite till men det är krångligare och ger inte så mycket. Ovanstående exempel ger ca 800kb (största block 620kb)

För WINDOWS bör det se ut så här för att ge bättre prestanda:

Config.sys:

Device=C:\DOS\Himem.sys
Dos=High,UMB
Device=C:\DOS\Emm386.exe noems
Country=046,850,C:\DOS\Country.sys
Files=20
Stacks=9,256

Autoexec.bat:

@ECHO OFF
Prompt pg
Path C:\;C:\DOS;C:\WINDOWS
C:\DOS\Smartdrv.exe
LOADhigh KEYB SV
LOADhigh c:\MOUSE\MOUSE.COM

OBS! Sista raden skall naturligtvis ändras om din drivrutin till musen ligger på något annat ställe (Försök dock att använda medföljande drivrutiner och inte standardrutiner som medföljer windows och som är onödigt stor...)

Mvh: "En hjälpande persom"

***Svar:** Tack Person, tipset är härmed framfört..*
/Red

Sista meddelandet

på det nyligen störtade JAS-planets datorskärm:

"This evaluation copy Aeronautic Steering Program has now been used exactly 300 times and have now exceeded the limits of free usage! Please register your copy to get a full working version of this ShareWare program....."

Speltips: A-train:

När du är i systemmenyn i PC-versionen, välj "spara" för att spela från bakgrunds-banan.

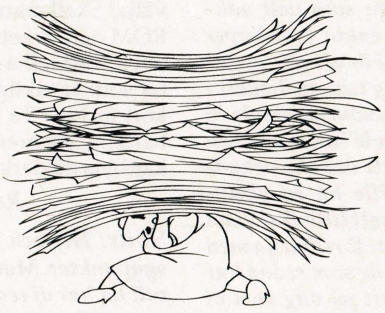
Hjälp! Är det någon som har ett fusk så att man får pengar i A-train? Mycket tacksam för svar

Mvh Mattias Hermansson

Rasism, Våld och Knark...

Är det vad Sveriges datorintresserade ungdom sysselsätter sig med EGENTLIGEN?

I mitten av september sändes ett inslag i TV4:as "Kalla Fakat" om databaser för hemdatoranvändare. Med endast detta program som underlag fick man lätt uppfattningen om att hemdatoranvändare i allmänhet- och medemanvändande d:o i synnerhet är asociala, rasistiska och osunda hot mot samhället. Gruppen Arctic Hack i Boden har reagerat mot detta TV-inslag och inbjuder nu alla att besöka Arctic Hack VI den 15-17 Oktober. Plats:Forumsalarna, Folkets Hus i Boden Intresserad? Ring: Anders Kohkoinen, tel: 0921-524 13.



Vi vill ha mer! Skriv till: "Brevet", SHN, Box 152, 448 23 Floda

(Forts. fr. föreg. sid:)

handboken ges inga bra svar för en mindre avancerad användare. SuperStore var bättre på det här i sådana fall.

7. Komprimerar Norton Backup bättre än DOS 6? jag tycker det verkar så eller har jag fel?

Jag har en 486DX 33 MHz 4Mb. Hoppas att inget är oklart,

Hälsningar, Marie Louize

***Svar:** Hej och tack för brevet - kul när tjejer hör av sig (mer och fler brev tack!!/Attle).*
Ett CD-ROM som klarar allt det du begär finns, såvitt jag vet, ännu inte men dagens Multimedia-Kit kommer inte långt ifrån. Ett ordinärt CD-ROM som monterats i en PC kan användas till såväl spel som för musik. Vill du kan du koppla en audio-kabel mellan CD-ROMet till din egen stereos audio-ingång och via stereon få ett perfekt musikpaket. På månadens PC-disk hittar du förresten ett mycket bra program med vilket du kan spela dina ljud-CD. De flesta CD-ROM i dag är även Kodak Photo-CD kompatibla dvs de kan läsa Photo-CD om du har programvara som klarar hantera dessa bilder. Dessa programvaror är tyvärr ganska dyra men undantag finns säkert. Detta kommer vi att täcka i något kommande nummer.

Ett CD-ROM tar upp en kortplats om du nu inte redan har ett ljudkort som klarar av att hantera ett CD-ROM, många gör det. Kortplatsen behövs för att datorn skall kunna kommunicera med CD-ROMet. Att skarva ett nätaggregats ut-kablar är inte tillrådligt. I de allra flesta fall finns redan så många kontakter somkan behövas. Ingrepp här kan medföra förväxlingar och du kan lätt förstöra dyrbara enheter. Själv har jag ersatt en gammal 5 1/4" diskettstation mot CD. Har man t.ex. två diskdrivar kanske man kan klara sig bra med en?

Om modem kunde du läsa i förra numret men vi kommer med flera liknande artiklar i framtiden. Detta gäller även installation av hårddiskar.

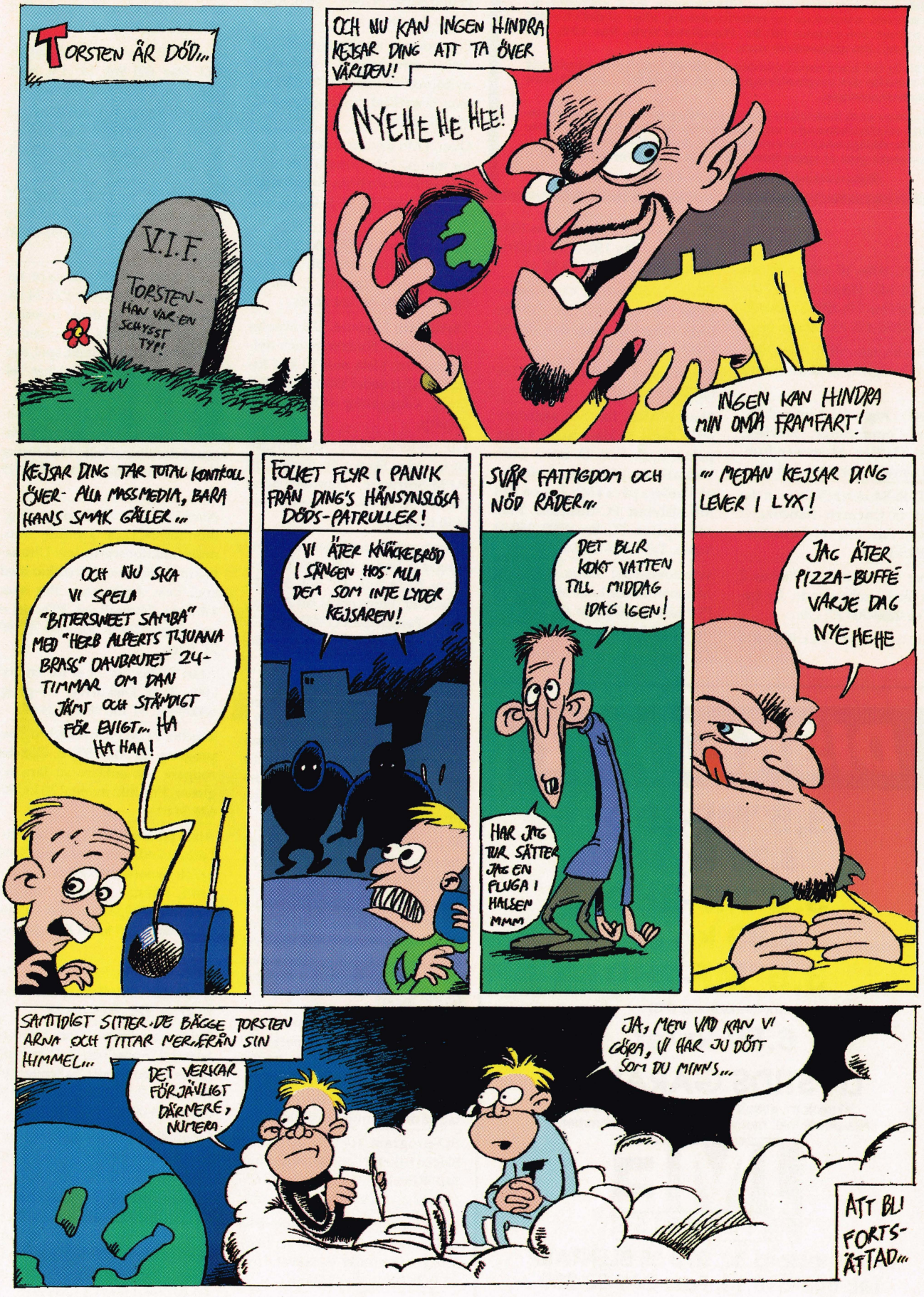
Jag har själv haft problem med DoubleSpace som tyvärr stjäl en hel del primärminne. Du kan alltid köra MemMaker då och då för att försöka låta DOS 6.0 krama ur några extra bytes. Problemet kommer att bli än större om du installerar ett CD-ROM, var så säker. En sådan enhet tar en hel del minne!

DOS 6.0 komprimerar inte men jag antar att du menar DoubleSpace. Ja, jag har samma erfarenhet av kompakteringsprogram, använder helst manuell komprimering med ZIP som inte ger obehagliga överraskningar.

/Red

torsten

JOHAN WANLOO-93



OPEN FILE

OBS!!! NYA VILLKOR!!!

För endast 20:- får du en annons i SHN. Skicka bara in den ifyllda radannonskupongen tillsammans med antingen o-frankerade frimärken (ej rabattmärken) eller sedel/check i ett kuvert och skicka till: Sv. HemDator Nytt, Box 152, 448 23 Floda . Du disponerar max 102 tecken.

OBS! Vi tar bara emot annonser där det tydligt framgår att det handlar om originalprogram och ej kopior. Läs villkoren i annonstalongen.

Annonser som inskickas före pressläggning införes automatiskt i nästkommande nummer. Selda Media ansvarar ej för fel eller riktigheten i annonstexten. Avgift för annonser som refuserats pga ej uppfyllda bestämmelser återbetalas ej

Manusstopp till nr 12-93 är 15 November

SÄLJES PC:

Victor PC 8086 10 mHz 640 Kb RAM 42 Mb Hdisk s/v VGA-skärm MSDos 5.0: 2250 kr. 046-39 00 01 el 0380-189 73. Många prg.

AdLib & högtalare 500:- KQ4 200:- SHN PD original så klart. 044-12 91 73

PC-spel! Original i kartong! Ex: Strike Commander, X-wing, Links, Martian Memorandum, Corel Draw 2. Tel: 0491-148 29.

PC CD-ROM-skiva "Where in the world is Carmen Sandiego? DeLuxe" Pris: 200:- Nypris: 400:- Tel: 0515-196 58

Leather Goddesses of Phobos 2 säljes för högstbjudande. Ev bytes. Tel: 0280-700 77, Ola.

Originalspel. SQ4 250kr. 0243-814 42.

PC orig: Caesar 250:-. Realms 100:-. Armour Alley 150:-. F15 II 150:-. Prates 100:-. Tel: 018-34 22 41.

PC-spel säljes: Sim City Future Cities och Ancient Cities. 100:- för båda Original. Ring: 019-283 96 OBS! 5 1/4" diskar.

Originalspel: Wolfenstein 1-6 Tel: 0243-814 42 e kl 16.

ShareWARE! Jag har sammanställt det, i särklass bästa, i olka paket; Spel, Foto (X-rated GIF), Video (X-rate), Clipart och ett mixat. Vardera på ca 4 Mb. Lev på 1.44 Mb självinst PC-disketter. Pris: 140:-/paket. TG, Box 4002, 350 04 Växjö. Tel: 0470-135 30.

Windows-spel säljes. Masken, Memento Maze, Linje M-Mind. Ej PD! Sätt in 100 kr för alla 5 på PG 645 77 08-3. Ange adress.

PC spel säljes. Masken, Memento Maze, Linje M-Mind. EGA & mus krävs. Ej PD! Sätt in 80 kr för alla 5 på PG 645 77 08-3. Ange adress.

Windows-glosprogram. Har många funktioner. Ett av de bästa glosprogrammen! Ej PD. Pros 60 kr inkl porto. PG 645 77 08-3. Ange namn & adress.

PD-program till PC säljes. Beställ diskett med listor + 1 spel och 1 nyttoprogram. Skicka 20:- till Thomas Svanelind, Siriusgatan 7 C, 661 33 Säffle.

Över 3 Mb lösningar, koder, kartor mm på 2 disketter till PC 3,5". Endast 35 kr för båda. Snabb leverans. PG 460 16 48-1. Glöm inte din adress.

Phoenix Demobibliotek. 5 kr per disk! För info skriv till Jonatan Magnusson, Tögatan 2, 260 35 Ödåkra. BBS: 042-24 24 80.

Direkt från England. Det absolut hetaste inom Shareware och nyttoprogram. Lista mot 10 kr i frimärke eller sedel skickas till Per Dock, Gluggstorp 1635, 260 22 Tågarp.

GIF-bilder säljes bla DPG och Cindy C bilder. Skicka 20:- för lista till APM-Software, Tranbärsvägen 34, 671 52 Arvika. Tveka inte beställ listan nu.

Lösningsdisk med mer än 50 lösningar o koder som ASCII filer. Finns både som 3.5" och 5 1/4". Pris 30 kr. Finns också till Amiga, 30 kr. Pengar på PG 920 43 10-3. Glöm inte adress och format, Mårten Johansson.

Cheap PD. Fullproppade diskar med främst Apogee-spel säljes. Från 10:-/disk. Både 3.5" och 5 1/4" diskar. Även lite nyttoprogram finns. Skicka 2.90:- i frimärken för lista till: Christian Jirefjord, Västra Fridhemsgatan 7, 252 29 Helsingborg.

Shareware & PD program. Välj ut program själv fr. listdisk - 20 kr på postgiro: 647 48 87-4.

Bath Beach PC. Ett helt PD-bibliotek på 8 st 3.5" diskar med bl a spel, demos o nytto prg. Ett utmärkt startpaket. 100-tals prg för endast 190:- på PG 627 12 50-0. Öllers PD (Porto ingår)

150 windowsprogram, spel & nytto packade på 11 diskar, nästan 20 Mb program. Endast 190:- Beställ Windows Pack 1 på PG 627 82 48-7. Billigare än så här kan du inte få tag på dessa program!! Public Soft.

PD-program för PC 20 kr/st. Skicka 10 kr till Lars Norberg, Flon, 840 97 Bruksvallarna el via PG 636 12 09-7 så skickar jag en lista-disk.

PC-glosprogram. Lär utländska ord snabbt o enkelt. Flera övningssätt, katalogfunkt. o utskrift. 25 kr på PG 629 83 60-6, Håkan.

PD-program till PC 20 kr/st. Skicka 10 kr till Lars Norberg, Flon, 840 97 Bruksvallarna el via PG 636 12 09-7 så skickar jag en lista-disk.

SÄLJES ATARI:

Atari Mega ST 2 + 20 meg hårddisk + SM124 + spel + prog . Tel: 0551-202 38, Nicklas.

Atari 1040 ST, Atari SH 205 20 Mb HD, Star 160 9nl, 14" TV, ordb mm. Pris: 4900:- Tel: 040-96 42 10.

Atari 1040STE, Power Drive, två joyar, scart, 200 disk + ca 20 tomdiskar, Pris: 3000 kr. Tel: 013-620 10.

Atari 520ST, ny mus, 2 joyst. 200 spel ex Pirates, Sim City, Addams Fam, Phantasie 3. Tel: 031-55 31 73, Per.

Atari 1040 STE (ny knappt använd), NEC Pinwriter P22 24 nålars skrivare, modem, monitor, mus + musmatta, 2 joysticks, switchbox, scartkontakt, spel, nyttoprogram, musikprg, böcker. Tel: 044-23 54 68.

1040STE 2 Mb RAM Xtra diskdrive, monitor 124, scanner, Calamus 1 dw rit spel kalkyl bokföring ord databas mm. 5500:- 0250-122 98.

Atari 520STFM 1 MB minne, färgmonitor SC1224, joystick, mus, multifunktionscartridge: Ultimate Ripper ST, över 100 diskar med spel t.ex. Ambrestar. Prg som 1Word+, HyperPaint. PD-spel o prg. Pris: 7000 kr. Ring 08-707 99 71. Sven.

Atari ST böcker 14 st för endast 700:- T ex Diskdrive, 3D-prog, 68000-ref, ST Int. 08-605 24 47.

Teacher v1.50, ett mycket bra glosprogram till Atari ST/E. Gör det roligare och enklare att lära sig glosor. Pris inkl manual 30 kr. PG 626 34 51-4

Atari på svenska! Tävla och lär. Lättanvända prisvärda prg 20-60 kr/st: Synonym (5000 ord), Geografi, Räkna, Historia, Sketch, Datakurs, Frågesport mm. Demodisk: Sätt in 10 kr på Postgiro: 61 56 09-5, Ferde.

Atari ST originalspel Captive, Powerdrome, Pro Boxing Sim. Pris: 75 kr/st. Tel: 0515-196 58.

Originalspel säljes Atari: Monkey Island 2, Speedball 2, Populous, Lotus Turbo Esprit Challenge mm. PC: Dune 2, Ultima 7, EOB 2. Tel: 031-40 43 60.

Originalspel till Atari ST säljes bl a B17, Powermonger mm. Ring: 0383-164 91.

Svenska Atari-program: Lär & Tävla. 20-60 kr/st. Historia, Geografi, Engelska, Räkna, Ordkunskap, Datalära, Frågesport m.fl. Gratis demodiskett! Ferde Solviksvägen 11, 671 33 Arvika.

DISKETTER

3,5"MF-2DD
3.70 kr/st
3,5"MF-2HD
5.90 kr/st
3,5"MF-2HD
för-formaterade (PC)
6.50 kr/st

LIVSTIDS GARANTI!
10-pack m. etiketter. Pris vid minst 100 st.
Alla priser inkl. moms, endast frakt tillkommer.

JME
ENTERPRISE

Hemmestorp 32, 270 35 BLENTARP
Tel: 046-818 14, Fax: 046-80 200

Grafikpaket till Atari. De bästa PD/SW grafikprogrammen samt massor av bilder på 6 disketter. Pris 89:- inkl frakt. PG: 413 40 22-5 Ivarsson PD.

Laser Design PRO, ett tyskt SW program som låter dig göra proffsiga illustrationer på din Atari. Stödjer massor av format och skrivare. Kräver 1 Mb och sv/v skärm. Pris endast 25:- inkl frakt.PG: 413 40 22-5 Ivarsson PD.

Soundtracker-låtar till Atari säljes. MODest-diskarna är fulla med bra musik och kostar endast 15kr/st. PG 626 34 51-4.

Moduldiskar säljes! Över 260 olika moduler. Skicka: Namn, adress + svarsport för lista. Fredrik Karlsson, 438 93 Landvetter. PL 1398 Vrestaby.

Över 800 diskar med Atari PD-program. Alla typer. Katalogdisk 10:- Olas PD, Box 195, 575 22 Eksjö. PG: 53 05 04-7259.

Sveriges mest välsorterade Atari-PD? Kolla själv! Katalogdisk 10:- Olas PD, Box 195, 575 22 Eksjö. PG: 53 05 04-7259.

PD-program till Atari ST från endast 15 kr/disk. PD-packs från 35 kr. För katalog 10 kr på pg: 35 74 78-7. Primex.

FG PD har programmen till din Atari ST STE. Alla kategorier. Bara 15:-/disk! köp listdisketten för 15:- Bra service. Skriv till "FG PD" C/o Freddy Gustavsson, Ringvägen 6, 360 75 Alstermo. Missa inte det här. Skriv nu.

Atari-ägare? Vill du köpa billiga PD-disketter till din dator? Beställ min PD-lista för 10 kr. Snabba lev. PG 638 40 56-5 Tomas.

Skicka en "guldtia" frankera med 2:90 så får du Atari PD-katalogdisken med 800 diskar. Olas PD, Box 195, 575 22 Eksjö.

Atari PD. Skicka 2.90 i frimärken så får du "heta listan", mängder av nya program. Olas PD, Box 195, 575 22 Eksjö

Atari PD bytes. Skicka en av dina disketter och du får tillbaka en av mig! Toppenbra sätt att få nya spel/program! Skicka till: Sven Gustafsson, Nytorp, 142 91 Skogås.

SÄLJES AMIGA:

GVP HD8 52 4 Mb garanti kvar 4500:-/utan minne 3500:-. Xtra Chipmem till A500+ 400:-. Action Replay MK2 A500 200:- Anders: tel: 0411-405 88.

Amiga 1200/2MB/85Mb HD (90% full), garanti. Ring: 0304-66 23 33 för mer info.

Amiga orig.spel säljes: The Manager, Pinball Fantasies, Pris 100kr/st. 08-750 84 26.

Maskinkodskurs1. Demointrikato. Svensk. Komplett med register mm på diskett. Endast 120 kr inkl frakt! Pengar skickas till: Anders Selvander, Strömsdalsvägen 1, 570 21 Malmbäck el ring 0380-601 41.

Amiga originalprogram. Flygsim Birds of Prey: 200 kr. För astronomiintresserade: Distant Suns (inkl 2 ex disk). Voyager (inkl image sampler). Under halva priset. Ring: 018-34 22 41.

Ultraglos 5.0. Helsvenskt glosprogram för engelska och svenska. Ladda, spara, editera och skriv ut gloslistor med upp till 240 glosor! Mycket bra sökfunktioner. Kan förhöra på fyra olika sätt samt tävla mot kompis. Många finesser men enkelt att använda. Utförlig dok fil. Endast 25 kr på PG: 628 49 22-9! Snabb leverans utlovas.

Coverdisks till Amiga (10 st orig) från AF, AC och CUA. Alla från -93. 150kr inkl frakt. Klas, 08-591 197 02.

Protracker 3.20 10:- Nu mer än 7000 diskar. Lista på 5 disk 25:- Magnum PD, Andreas Carlsson, Ytterberga, 731 95 Köping.

Demos: Alcatraz: Memorial Songs 2 disk 20:- OBS! Ensamrätt katalog över 7000 PD disk 25:- Magnum PD, Andreas Carlsson, Ytterberga, 731 95 Köping.

Absolute Fuckation. Den största, bästa, värsta porrshowen på Amiga för 40 kr. Ca 100 s/v bilder med kanonkvalitet. PG: 647 09 06-6

Amiga PD mycket billigt endast nu 8 kr disk. Beställ listdisk för endast 10 kr på pg: 624 22 63-9. ÖPD. PS beställ nu!.

PD/SW spel till PC och Amiga. Välj upp till 3 spel för 15 kr disken. Sänd namn och adrss, nämn vilken dator till: EJPS, Box 173, Bankeryd för gratis lista.

Amiga-PD, från 1 kr! bl a demos, spel, bilder och moduler. Lista kostar endast 10 kr! PG: 82 90 43-9, Topp PD. Billigast???

Crack Pack 2, Human Target, How 2 skin a cat, Beverly Hills 90210, 10 kr/st! RSI Demomaker 2.01 20 kr! PG: 82 90 43-9. Bäst???

Katalogdisk + 209 nyttoprg på 2 st diskar för endast 25:- Vi har bl a spel, demos o nyttoprg. Ca 3000 diskar. Beställ nu genom PG: 627 12 50-0. Öllers PD eller Box 34, 570 30 Mariannelund. (Snabb lev)

Hugos Amiga PD. Nu med ett större utbud av diskar. Vårt pris från 8:- st för 2 st listdiskar betalar du in 20:- på PG 627 75 30-9

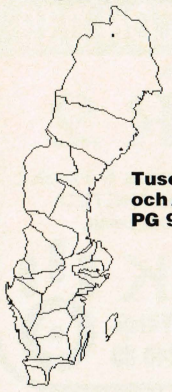
Över 8000 Amiga PD diskar. Lista 30:- (5 disk) Fish 1-920, Protracker 3.2 9:-/st. Magnus PD, A Carlsson, Ytterberga, 731 95 Köping.

Hämnd. Nu finns Dr Josef Elaks succé bok på Amiga! 3 delar på en disk. Beställ konsten att ge igen nu! Pris 30 kr. PG: 160 04-4 BP.

SÄLJES ÖVRIGT:

Forts på nästa sid

Vera Electronic



Fiolvägen 1
961 46 BODEN
Tel: 0921-656 22

Tusentals PD-program för PC och Atari ST/STE. För 15 kr till PG 98 77 11-9 får Du vår nya

Public Domain & Shareware katalog 1993

SERVICE

Auktoriserad servicecenter
COMMODORE & ATARI

C64, 128	375:-	520, 1040ST	450:-
A5-600	450:-	Mega-TT	*550:-
A2-4000	*550:-	Laser	*550:-

Fast arbetskostnad, exkl. reservdelskostnad. *Alla märken, timpris.

Hårddiskar till bla.
FALCON & AMIGA 600, 1200

63 Mb	2395:-
85 Mb	3275:-
124 Mb	4195:-
170 Mb	4995:-

Vi säljer även tillbehör och reservdelar till Atari och Commodore

Mr.DATA AB

Mr.DATA

Isafjordsg, 7A Österg, 11
164 40 KISTA 211 25 MALMÖ
Tel 08 - 750 51 59 Tel 040 - 97 44 00
Mr.DATAbas 08 - 750 84 52

DISKETTER & TILLBEHÖR
Toppkvalitet till fantasi-priser! Pröva oss!

3.5" MF2DD	3.5" MF2HD
3.75	5.95

FÖRFORMATTERADE i 10-pack inkl etiketter. Garanti med bytesrätt.

Diskbox-100 st 3.5"	Rejäla disketetiketter	3.5" Rengörings-kit
69:-	0.70	39:-

Köp min. 100 diskar & Du får köpa diskboxen för endast 59:- !

Inkl. moms. Endast frakt tillkommer - min. diskorder 50 st.

Beställ dygnet runt! Snabb leverans!
Paradise Trading
BOX 230, 423 23 TORSLANDA

Telefon
031-563454
Fax
031-561030

3.5 DISKETTER

5 års Garanti m bytesrätt-inkl.etikett-Volymrabatter

MF2DD 3.75:-/st

MF2HD 6.00:-/st (Formaterade +50öre)

FBE TechTrade AB, Box 53, 67122 Arvika
Tel 0570-13835 Fax 0570-80243

ATARI
SPEL TILL FALCON 030
Upptäck
ISHAR 2
PRIS: 335:- inkl. Moms & Frakt
ISHAR 1 och TRANSARCTICA
finns till samma pris.
C-TEK
Box 2056 280 22 Vittsjö
Telefon/Fax 0451 - 240 88

DISKETTER & TILLBEHÖR
Toppkvalitet till fantasi-priser! Pröva oss!
3.5" MF2DD 3.75
3.5" MF2HD 5.95
FÖRFORMATTERADE i 10-pack inkl etiketter. Garanti med bytesrätt.
Diskbox-100 st 3.5" 69:-
Rejäla disketetiketter 3.5" 0.70
Rengörings-kit 39:-
Köp min. 100 diskar & Du får köpa diskboxen för endast 59:- !
Inkl. moms. Endast frakt tillkommer - min. diskorder 50 st.
Beställ dygnet runt! Snabb leverans!
Paradise Trading
BOX 230, 423 23 TORSLANDA
Telefon 031-563454
Fax 031-561030

DATORHÖGTALARE
för multimedia, videospel
störningsavskärmad toppenljud
HD/1 Ca 395 kr
HD/2
KOSS HARD DRIVERS
högtalare & hörlurar
031-19 84 84 (Fax 031- 21 21 41)
Ljudman AB, Sofiag. 4, 416 72 GBG

Nya Segaspel till Megadrive: Sonic 1, Golden Axe 2, Quackshot. 200 kr/st eller 500 kr för alla. Ring Kent Julin tel: 042-13 35 85 el 042-24 44 74. Ring helst förmiddagar.

Sega Megadrive + joypad "Striker" + 6 st spel bl a Road Rash 2, Somic 2, NHLPA Hockey. Pris: 4500 kr. 08-707 99 71, Sven.

Assemblerböcker Progr 68000 (Amiga/Atari) progr 386/286 (PC) 08-510 132 06, Danne.

Programpaket! Med 5 diskar med det bästa programmen Shareware branchen kan erbjuda. Spel & Nytto, ja allt! Endast 99:- Frakt/porto ingår. PG: 627 82 48-7. Public Soft.

Spellösningar säljes! Lösningar och fusk till över 90 PC-spel. Sätt in 30:- på PG: 443 79 14-7/Marcus (Glöm ej namn, diskformat och adress)

Ronny o Ragge, samplad musik 16 kr. Fuskdiskett 20 kr. Båda 30 kr. Pengarna på PG 647 56 53-9.

Importera videofilmer långt innan de går på bio! Ca 35 adresser. Tydlig info om hur man importerar mot 40 kr PG 160 04-4, PG.

Tjäna pengar på import. Beställ häfte med över 70 adresser till utländska företag. Pris: 80 kr. PG 160 04 -4, PG

Vill du också läsa om barnvaktens sexiga äventyr. Berättelse i 6 delar på 2 diskar. 50 kr för båda. På eng Mycket läsvärd. PG 160 04-4, PG.

Tjäna pengar på att studera 40:- Till: Fredrik A, Ärtgången 4, 611 45 Nyköping.

Star LC 24-200. 24-nålars skrivare som passar till PC, Atari och Amiga. Använd mindre än 10 A4 sidor. 3000:- Nypris ca 4000. 019-20 04 41, Martin.

Tjäna stora pengar! Enkelt och lagligt. Info mot 25 kr på postgiro 920 49 24-6. N. Fransson.

Supererbjudande! Månadens PD-diskett från Primex, fullspäckad d/s disk varje månad. Enstaka ex: 18:- halvårspren 84:- (14 :-/st) mer info skriv till: Primex, Box 74, 930 30 Ursviken.

Bärbar dubbelkasett med CD säljes. Endast 995:- Ring 011-14 60 86 eft 16. Joakim.

Tjäna pengar? 20 kr för info. Daniel Börjesson, Adolf Lemons V 77, 183 72 Täby.

Lösningen till Monkey 2. 20 kr på PG 647 56 53-9

Videofilmer ocensurerat från hela världen. Köp videoimporthäftet! 35 adresser till exportörer av VHS och laser. Sätt in 40 kr på 160 04-4, BP.

BYTES:

Com. Keen "Alien ate my babysitter" mot annan registrerad Apogee produktion. Söker även "Formula 1 Grand Prix" av MicroProse kan bytas mot Grand Prix Unlimited. Ring: 0278-197 06.

Atari PD bytes. Jag har lite av varje, skicka din lista så får du min. Ange att det gäller byte. Skriv till:"FG PD" C/o Freddy Gustavsson, Ringvägen 6, 360 75 Alstermo.

KÖPES:

Amiga spel: Bards Tale 1+2, Phantasie 1+2+3 köpes, ej över 75kr/spel. Tel: 0910-613 13, Mikael.

C++. Pascal, Cobol köpes till Atari ST. Eft 18 tel: 08-580 195 59, Kåre.

Zany Golf till Atari köpes. Telefon: 0340-798 31.

The ultimate Ripper ST Cartridge Max 200 kr. Tel: 0651-104 67.

Atari ST köpes, max 2000 kr. Tel: 0370-354 15, André.

Atari 1 meg STE + diskar + mus, eventuellt andra tillbehör. Högst 2500 kr. Tel: 0455-209 43, Per.

Dubbelsidig intern diskdrive till Atari köpes. Högst 500:- Tel: 0510-913 04, eft 1600. David.

Sökes: Hjälp el lösning till Veil of darkness. Ring 042-34 32 81, fråga efter Fredrik

PC-kontakter sökes. Skriv till Morgan Persson, Södertullsvägen 45, 360 42 Braås. Tel: 0474-308 78.

PC-PD köpes. Endast 5.25" 360 Kb disketter EGA. Skriv till: Anders Andersson, Falkvägen 4, 661 93 Säffle.

Pax Imperia eller Spaceward HQ till Mac för max 175 kr. 031-99 31 74, Stefan.

BREVISAR:

Amigakontakter sökes! Disk = svar. Skriv till: Patrik Bergkvist, Lindblomsv 3 E, 372 32 Ronneby.

Amigakontakter sökes för byte av demos och moduler. Skriv till Mike B, Box 45, 372 21 Ronneby.

Amigakontakter sökes. Patrik Björkendal, Billingsforsv 8, 122 47 Enskede.

Bra Amigakontakter sökes. Skriv till: Daniel Johansson, Tulpanvägen 41, 311 33 Falkenberg.

Amigakontakter sökes för byte av demos mm. Skriv till: Marcu Rundström, Slånbärsvägen 5, 461 44 Trollhättan.

Snabba Amiga kontakter sökes. Skriv till: Jonas Haglund, Eklövsvägen 25, 443 50 Lerum.

Amigakontakter sökes. Byte av demos. Anders Franson, Stationsvillan Skärlind, 610 21 Norsholm.

Amiga-1200 kontakter sökes för byte av demos, moduler och annan PD-programvara. Per-Erik Andréasson, Blåklockevägen 12, 438 33 Landvetter.

Amigakontakter sökes (gärna med A1200) Fatta tangentbordet och skriv till: Klas Strömberg, Ekillav 4 A, 195 32 Märsta.

Amigakontakter sökes. Skicka disk med tel nr och adress till: Kristofer Åberg, Lillåsav 3. 515 00 Viskafors.

Amiga 1200 kontakter sökes Skriv till: Magnus Bengtsson, Rodergatan 82, 619 00 Trosa.

PC-kontakter sökes för byta av PD. Skicka lista till: Henrik Bjerndell, Kockumsgatan 6, 211 42 Malmö.

PC-kontakter sökes för byte av GIF-bilder mm. Skriv till David Eskilsson, Survedsgatan 36, 342 38 Kumla.

PC-kontakter sökes. Skriv till Henrik Svensson, V. Skrävlingev 124, 212 34 Malmö.

PC-vänner sökes, byte av demosar. Skriv eller ring Jan Jäärni, Fågelvägen 3, 953 35 Haparanda. Tel: 0922-126 26.

PC-kontakter sökes för byta av PD, GIFfar med mera. Skicka lista till: Joakim Rydell, Kornettvägen 16, 352 45 Växjö. 3.5"

STE-kontakter sökes för byte av PD mm. Skriv till: Andreas Danielsson, Laxvägen 24, 663 02 Hammarö. Tel: 054-52 44 54.

STOS-programmerare! Är du intresserad att hjälpa mig med grafik, musik eller något annat till STOS? För info skriv till Freddy Gustavsson, Ringvägen 6, 360 75 Alstermo.

Atari-ägare sökes. Skriv till: Fredrik Härsjö. Topasgatan 82, 421 48 V. Frölunda.

Mackontakter sökes för byte av PD,

Request till DOS

(Forts. fr. sid: 17)

Man kunde nu ställa in Amigans GUI på sitt egna språk, vilket snart en hel delprogram började stödja. Vi får hoppas att det fortsätter så att vi snart har alla program påsvenska.

Men det är inte slut med OS 3.0, eftersom de maskiner med OS2.0 inte kunde använda OS 3.0 på grund av AGA ville man ha ett OS för dem som stödjer lokala språkmöjligheter. Därför skrev man OS 2.1, vilket bara var en mjukvarubaserad uppgradering,och inte som tidigare, en hårdvarubaserad. Vem vet nu vart det bär, med den nya superAmigan A5000 på väg, kommer det kanske ett OS 4.0???

Magnus

AVerKey - VGA till VIDEO för Notebook

Visa din datorinformation på TV eller storbildsskärm. AVerKey-PAL är en extern VGA-converter i pocket modell som ansluts i datorn. Composite Video, S-video, Video RGB. Upplösning 640x480p och upp till 65536 färger. Flimmerfri. Win 3.0 och 3.1 **PRIS 2495:-**

MicroKey - AudioPort för Notebook (Record & Play)

Digital extern 12-bits ljudadapter i pocketmodell. Ansluts direkt i datorns parallellport. Inkl. mikrofon, hörlurar och mjukvara. Microsoft MPC kompatibel. Upp till 44.1 kHz samplingsfrekvens.

Moms & frakt tillkommer **PRIS 2595:-**

INTERTRADE

Ring oss, vi har även videokort, ljudkort, joysticks, program m m till ständigt lägpris. Tel/Fax: 0372-350 28

Just nu: 300kB CD-ROM inkl spel 3 600:-

DU KAN VÄLJA MELLAN DUNE, 7'TH GUEST ELLER KQ6.

MultiMedia

Ljudkort: BL A SOUNDBLASTER 16ASP, PRO AUDIO SPECTRUM 16 OCH GRAVIS ULTRASOUND

CD-ROM: MITSUMI, PANASONIC, CREATIVE LAB'S & MEDIA VISION'S MM KIT

Videokort: VIDEOBLASTER & VIDEO SPIGOT

Joysticks: KRAFT THUNDERSTICK, GRAVIS GAMEPAD & ANALOG / PRO

Mm! **Ett urval ur vårt sortiment.**

Vi ger dig Sveriges bästa Ljudkortserbjudande!

Lagans DatorService HB

Lagans DatorService, Box 59, 340 14 Lagan

031 - 380 999 Fax: 0372 - 351 33 BBS: 0372 - 700 14 N81

För att få vår katalog gratis: ring eller skicka ditt namn, tel.nummer och adress via fax eller i ett ofrankerat kuvert till: Frisvar, Lagans DatorService, 340 14 Lagan.

© LDS 1993

NAMN/FÖRETAG: _____

ADRESS: _____

SHN 10-93

TEL./FAX: _____

TIC TEC

Disketter av högsta kvalitet med etiketter.

3,5" MF2DD 3,75

3,5" MF2HD 5,95

Formaterade disketter (PC el MAC) + 70 öre

Mängdrabatter vid köp av minst 400 disketter.

Diskettbox för 100 3,5" 79:-

Alla priser inkl moms, frakt tillkommer.
Vi lämnar full garanti på våra disketter.

Tel 046/145955

Fax 040/482211

* *Amiga - PC - Spel - Skrivare - Joystick* *

PC 486 från 11.240 :-

Spelexempel	Amiga	PC
Flashback	345 :-	420 :-
Dune II	345 :-	399 :-
Pinnball Dream		420 :-
Syndicate	399 :-	455 :-
Day of tentacle		489 :-
Silent Service	390 :-	399 :-
Joystick fr	192 :-	172 :-

Star LC-100 färg	2.349 :-
Star LC-24-200 Färg	4.350 :-
JP 150W Bläckstr.	2.495 :-
Star SJ-144 Färg	8.600 :-
Star laser LS-5	8.125 :-

Butiksförsäljning/Postorder. Frakt tillkommer.
Res.för prisförändringar. Även konto ! RING !!

Trestads **PC** *-Teknik*

0521-25 55 66

Dygnet runt

PI 6495 Gundlebo 462 93 Vänersborg

Beställningstalong, äldre nummer av SHN samt Månadens Diskett

Namn: _____

Adress: _____

Postnr/Ort _____

Telefon: _____ **Dator** _____

Diskformat: [X] *3.5"* [ ] *Ja, Jag har beställt tidigare*

Mitt kundnummer: _____

Jag vill beställa följande PD-disketter a 40:-/st inkl porto.

Jag vill beställa följande äldre nummer av SHN a 13:-/st. Porto tillkommer med 9:50 (1-3 tidn.) (3 tidningar=max per försändelse). Tidningarna skickas som B-post. Beställer du 6 tidningar ligger dessa i två kuvert etc.

[ ] Jag vill börja prenumerera på Svenska Hemdator Nytt nr framåt. Priset på en prenumeration är 17:50 gånger antalet tidningar (dock minst sex nr framåt). Beloppet bifogas/insättes **tillsammans** med ovanstående beställning)

Beställ så här:

Månadens Diskett kostar 40:-/st. Du kan betala på olika sätt.

1. Antingen sätter du in det sammanlagda beloppet på postgiro: 470 50 43 - 0 och skriver på postgirotalongen vad du vill beställa
2. eller också skickar du in hela den här talongen (eller en avskrift) tillsammans med beloppet i sedlar eller ofrankerade frimärken, (EJ privatpostmärken!)

Fyll i alla uppgifter här intill. TEXTA TYDLIGT, TACK!

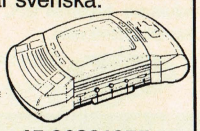
Det tar *minst* 10 arbetsdagar från det att vi har din beställning tills dess din beställning kan levereras.

Skicka in talongen till:

Selda Media PD
Box 49
448 21 Floda

DISK1
BOX 179, 439 24 ONSALA
24-timmars orderservice
0300/64 625
Faxorder
0300/60 890

3,5" Märkes DISK1:er
MF-2DD 4.99 kr/DISK1
MF-2HD 8.99 kr/DISK1
12 färgkodade etiketter/10-pack. 10 års garanti!
OBS!! Rabatter för abonnemangskunder.
Direktförsäljning: DISK1 Göteborg
Södra vägen 24. Tel 031-180 140
Öppet: vardag...11-18 lördag....11-14
▶▶ STÖRST PÅ ATARI LYNX II ?! ◀◀

Sensationel LYNX pris
Du får spelet »Batman returns«, nätadapter, comlynx kabel och foderal till på köpet. Sät in 995:- kr. på svenska PostGirot 430 48 99-0, priset er utan moms, du kommer at betala moms åt mottagningen.
Vi har Skandinaviens största urval av Atari produkter. Ring el. skriv till oss, så skickar vi vårt gratis 16 sidors katalog. Ring gärna och ställ frågor, vi förstår svenska.

Indigo 2
Montanagade 29 E,
DK-8000 Århus C, tel. +45 86201655

STOS-Sidan

(Forts. fr. sid: 15)

```
250 if inkey$=" " then default : end
260 goto 220
270 default : locate 0,0 : print "nå't fel i såsen",errn,errl : end
detta är mainloopen!
280 for A=0 to AN : X=STARX(A)
290 if (X mod 16)=0 then Q=%1000000000000000
300 if (X mod 16)=1 then Q=%10000000000000 . .. .. .
430 if (X mod 16)=14 then Q=%10
440 if (X mod 16)=15 then Q=%1
450 D(A)=Q : next A
460 return
```

Open File

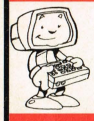
(Forts. fr. sid: 44)

demos o likn. Svar till 100% Skriv till: Mateusz Pozar, Mullbärsst. 30, 196 34 Kungsängen

BBS:

Ring Illogical System! Massor av Bilder o Moduler. Fri DL på virusdödare. Endast Amiga. BBS-prg: Nikom. 592 Mb HD öppet 24h. Välkommen ring 033-26 04 75 V32Bis.

Modema Tider har nytt telnummer: 0500-48 79 71. Här finns de senaste programmen för Atari och PC. Öppet 24H. HST DS modem.

Sveriges mesta PD-katalog???

För bara 15:- får Du SMPD:s 68-sidiga katalog över PD-program för PC, Macintosh, Atari ST och Amiga. Sätt in 15:- på PG 470 50 43-0 eller skicka ett brev tillsammans med Ditt namn och din adress samt 15:- i ofrankerade frimärken OBS! Ej privatpostmärken!.
SMPD, Box 49, 448 21 Floda.

GFA-Basic

(Forts. fr. sid: 13)

Det senaste exemplet förklarade väl allt om strängar så här långt?

I GFA-editorn kan man lägga in rader emellan de befintliga (Naturligtvis, annars vore det väl inte mycket till editor). Behåll det senaste lilla exemplet i datorn och flytta upp markören till översta raden. Tryck på INSERT (bland pil-tangenterna). Voila! Alla andra rader flyttas ned och du kan knappa in ytterligare en rad:

PRINT "Jag har en ögonsten..."

Prova att lägga in fler rader. Ändra Namn$ och Modell$ om de inte stämmer (Jag vill inte uppfostra en massa lögnare).

I nästa nummer:

Ja, då går vi vidare med begreppet INPUT mm. Ha det så bra tills dess!

Lars Lindblad.

Frank-Egånn

(Forts. fr. sid: 13)

"ting" i denna mening. Ett par månader, som vi vet vilka månader det var, nämligen mars och juni, senare, anmälde en okänd beundrare av Frank-Egånn honom till "Miss Uni versus Um" tävlingen som skulle äga rum i New Jerk.

När Frank-Egånn anlände till "Universal Mixtures" byggnad för att anmäla sig förstod han att något var galet. Det var bara en massa fruntimmer som anmälde sig, inte ett enda makentimmer förutom Frank-Egånn själv. Det var en ren miss att Frank-Egånn hade blivit anmäld. Ja, missen hade tvättats, så nu var den ren. Tävlingen blev misslyckad. Frank-Egånn vann, och omdömet löd "Frank-Egånn är den största missen i vår historia, det måste ha varit en ren miss att han överhuvudtaget kom till". Frank-Egånn hade besegrat självaste Miss Foster från England. Som trofé fick han överta bucklan som borgmästaren hade fått på sin bil vid en smärre kollision. Frank-Egånn-pågen satte sig på bågen och for hem glad i hågen.

I nästa nummer sjunger Frank-Egånn på sista versen. Vi får hoppas att han har en bra sångröst.

Radannonser tas endast emot per brev

Skicka kupongen till: Selda Media, Box 152, 448 23 Floda.

SKRIV TYDLIGT!!

Märk kuvertet med: "Open File"

Namn: .....
.....
Adress: .....
.....
Postnr/Ort: .....

Texten som skall införas har jag textat tydligt här till höger
Priset: 20:-/annons har betalats enligt följande:

- ❑ **Insatt på PG 470 50 43-0**
- ❑ **Kontant tillsammans med denna talong**
- ❑ **Frimärken (Rabattmärken godtages EJ!)**

Villkor för annonsering:

Ja, jag är medveten om att jag endast kan annonsera som privatperson och att min annons skall införas i första möjliga nummer av Sv. Hemdator Nytt vilket innebär att manus samt betalning måste vara tidningen tillhanda senast det datum som anges under rubriken OPEN FILE. Min annons får ej vara stötande mot rådande lagstiftning eller mot tidningens policy. Betalning för annons som eventuellt refuserats av dessa anledningar återbetalas ej. Med min namnteckning bekräftar jag dessa villkor. Om jag är under 16 år står här min målsmans namnteckning.

Namnunderskrift ..... Målsmans namnteckning .....

Införes under rubrik: ❑ BBS ❑ BREVVÄNNER ❑ KÖPES ❑ SÄLJES ❑ BYTES ❑ PD dator: _____ *TEXTA TYDLIGT*

Nu är det ännu billigare att prenumerera!!!

(Jämfört med lösnummerpris: 22:90/tidning)

Svenska HemDatorNytt är Sveriges äldsta hemdatortidning genom tiderna. Tusentals läsare genom åren har praktiskt taget växt upp med läsning om och för datorer tillsammans med SHN. Varje nytt nummer innehåller massor av recensioner av spel, ofta kan Du läsa om de senaste innan de ens finns ute i butikerna.

Nu även med diskett

SHN utkommer månadsvis, dvs 12 nummer per år och, från och med nu, kan du prenumerera halv- eller helårsvis. Du kan även välja om Du, tillsammans med varje nytt nummer, vill ha Månadens Diskett för just Din dator. Varje ny disketts innehåll utgörs av Public Domain program av god kvalitet. Oftast några bra spel men även andra, mer nyttobetonade program, finns med varje månad. Innehållet beskrivs i varje nytt nummer av SHN.

Gör så här:

På talongen här bredvid fyller Du bara i de uppgifter som behövs. Posta sedan talongen i närmaste brevlåda och redan nästa nummer kommer direkt i Din brevlåda. Du betalar med det inbetalningskort som vi skickar till Dig som en bekräftelse på att vi har fått Din talong. När Din prenumeration löper mot sitt slut skickar vi automatiskt ut ett erbjudande om förlängning.

Frankeras EJ!
Vi bjuder på portot

Selda Media
Svarspost
Kundnummer 410130000
448 23 Floda

SHN 10/93

PRENUMERATIONSTALONG (Giltig till dess nästa nummer utkommer)

❑ Ja, jag vill ha en prenumeration enl förkryssat alternativ. Här är uppgifter om mig:

Namn: _____ Född år: _____

Adress: _____ Dator: _____

Pnr/Ort: _____ Tel: _____

Målsmans underskrift (Erfordras om du är under 16 år)

Prenumerationsalternativ, (kryssa för ett)

❑ 6 nr framåt av SHN.....105:-
❑ 12 nummer framåt av SHN.....210:-
❑ 6 nr framåt av SHN SAMT diskett.....255:-
❑ 12 nummer framåt av SHN SAMT diskett....510:-
❑ Endast 6 disketter framåt.....150:-
❑ Endast 12 disketter framåt.....300:-

Månadens Diskett finns för: PC, Atari ST, Amiga & Macintosh

Missa inte nästa nummer - posta talongen redan i dag!!!

POSTTIDNING
Selda Media
Box 152
S-448 23 FLODA

ATARI

För dina sinnens fulla bruk

ATARI FALCON 030

MOTOROLA 32-BIT 68030 CPU
TRUE COLOR - 262 144 FÄRGER
DIGITAL SIGNALPROCESSOR DSP
ANALOG/DIGITAL 16-BIT STEREO
8 PCM-KANALER, MULTIPLEXER
RAM-MINNE UTBYGGB. TILL 14MB
INBYGGD HÅRDDISK SOM TILLVAL
MULTI-TOS MULTITASKING OS
SCSI II OCH LOCAL-TALK PORTAR,
BLITTER MM.

Adastra
ELECTRONICS AB

Adastra electronics AB
svensk generalagent för
ATARI Corporation
Tel. 08-511 809 30
Fax. 08-511 809 40

Vill du veta mer? Skicka in kupongen så skickar vi dig vår Falcon-broschyr!

Namn .....
Gatuadress .....
Postnummer .....Ort .....

Adastra Electronics AB
Svarspost Kundnummer 190
350400, S-186 20
VALLENTUNA

Frankeras ej
Adastra
betalar
portot

Design Box